

過激で
元気!

同人ソフト 大集合

同人ソフト大集合

Part 2

アソコン

おもしろさ
新鮮!

すうばあスペシャル●5

とっても元気な37サークル、46ソフト紹介

NEW SOFT
WATCHING

パート
Part 2

カラダに
よく効く
パソコン
ゲーム

おもしろさ新鮮!

嵐を呼ぶパソコンゲーム

辰巳出版

同人ソフト
勝手にベストテン

■大好評第2弾

超過激グラフィック

開発スタッフよもやまインタビュー

同人ソフト256本
とどろくと
プレゼント

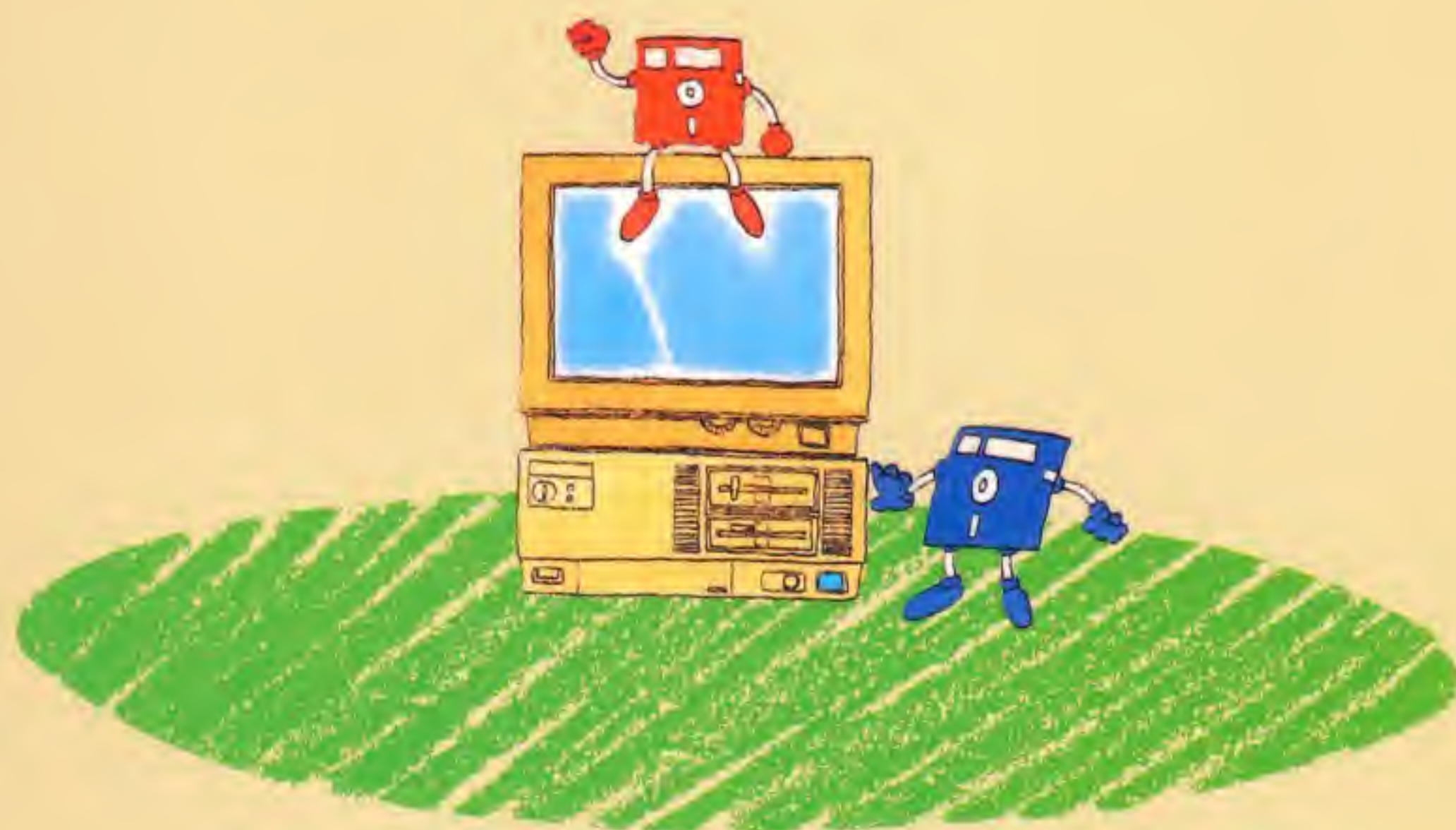
アソコン・ブックス22

保存版

大特価

700円

同人ソフト Down Soft 大集合 Part 2



アソコンすうばあスペシャル●5

同人ソフト大集合 パート Part 2

平成元年7月25日第1刷発行
編集人・岩沢雅之 発行人・藤田知之
発行所・辰巳出版株式会社
〒160 東京都新宿区新宿5-18-20 ☎03(208)8701(代表)

雑誌61453-22

1989 Printed in Japan

アソコン・ブックス 22

定価700円

大日本印刷株式会社 印刷 (本体680円)

アソコン
すうばあスペシャル●5

同人ソフト大集合

Part 2

大友邦文館出版

お待たせ
の

美少女ゲーム最前線 パート2

パソコン

ロールプレイングゲームに
シミュレーションゲームに
彼女たちの進攻が
今、始まった……

今夏
発売予定



すている・そーど FOR ADULT ©フェアリーテール



帰り道は危険がいっぱい ©アダルトティン



コスモス・クラブ ©ジャスト

「かかってきなさい
少女たち……!!」

大好評の美少女ゲーム特集第2弾! ●「魔浄理子インビ
ゾーン」「デリンジャー」「少女遊戯」など新作ゲーム&ホ
ビーソフト約30本を収録●読んで楽しく知ってウレシイ
美少女ゲーム開発レポート●キミのゲーム作りに役立つ
グラフィックツール入門講座●初めてでも安心の正しい
パソコン(美少女♡)ゲーム読本など美味しい情報を満載

アソコンすうばあスペシャル●7

超特価680円(税込)

第2弾 鋭意開発中!!

パソコンすうはあスペシャル●

パソコン

シミュレーションゲーム最前線 Part2

●不滅のSLG特集第2弾がいよいよ発進! 話題の『大戦略III』をはじめ最新からファミコンまで総勢40本の精鋭部隊が一斉爆撃! 「わがままゲーマーの体験レポート」も舌好調! ●激録三大SLG長編実戦記●「遊ぶ」から「創る」へ…トップゲームデザイナー直撃取材&ゲーム講座●不朽の名作『三国志』を徹底解体など…まさに史上最強のラインナップ!!

特価880円(税込)

Photo オリオンプレス

〒160 東京都新宿区新宿5丁目18番20号 辰巳出版 03(208)8701(代表) 03(208)6740(編集)

郵便はがき



160-□□

東京都新宿区
新宿5-18-20

辰巳出版(株)

アソコン

編集部行



ご住所

□□□-□□

TEL ()

フリガナ

男 年齢

お名前

女 職業(または学校名)

使用機種

最近買ったゲームとメーカー名

プレゼント希望ゲーム名

機種とメディア

●アソコへののご意見、ご要望、メッセージなどをどうぞ

《愛読者アンケートハガキ》

♥今回のすうばあスペシャル●5で一番おもしろかったところや、ここはこうしてほしいかった、なんて思うところがあれば、そのページと理由を書いてください。

♥今後「アソコン」でやってほしいものがあったら、自由に書いてください。

♥クイズの答えを書いてください。



ばん

★読者プレゼントの内容と応募方法は、94～95ページをごらんください。

**過激で
元気!**

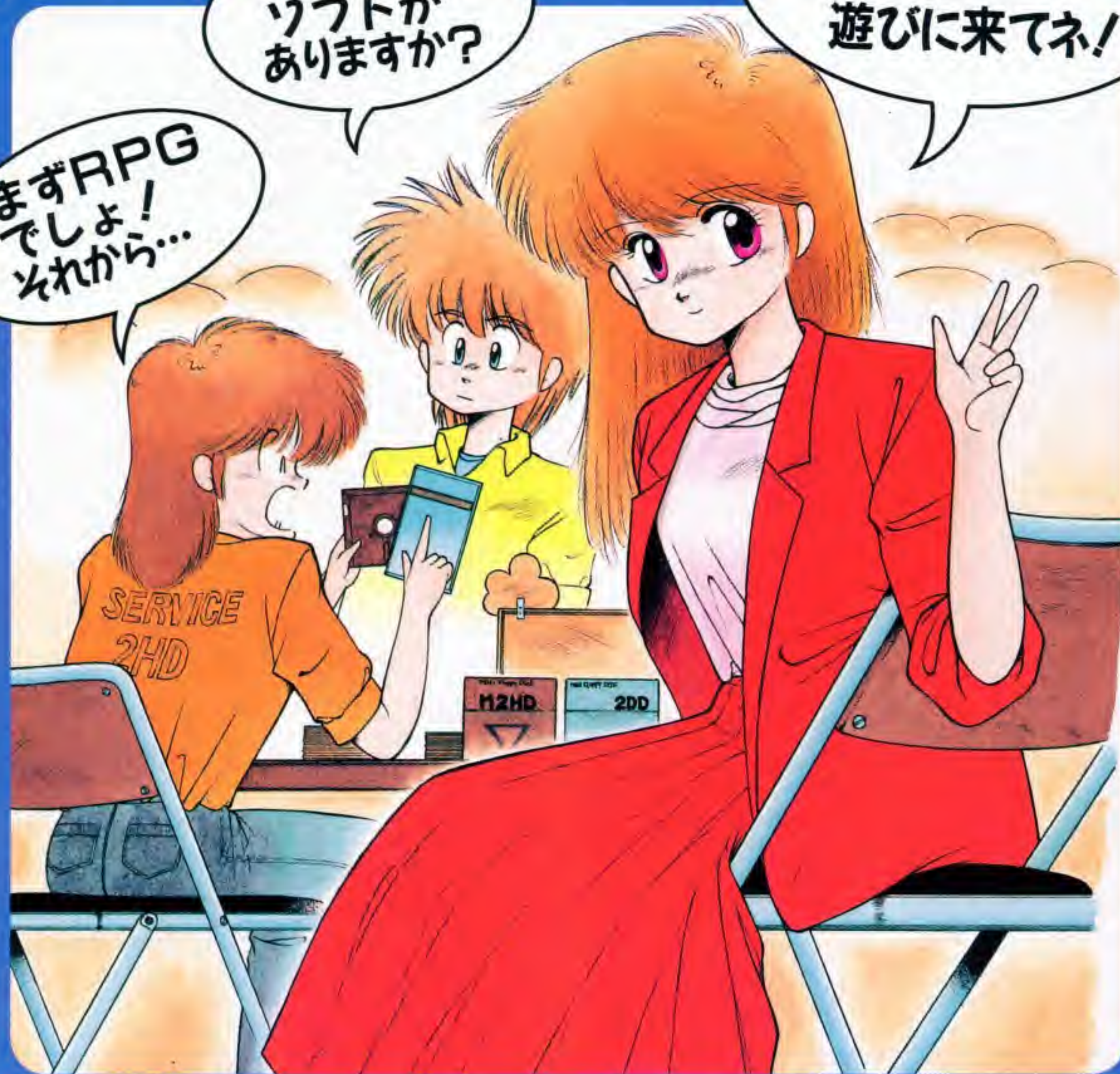
同人ソフト

Down So 大集合 パート **Part 2**

みんなも
コミケに
遊びに来てネ!

どんな
ソフトが
ありますか？

まずRPG
でしょ！
それから...



大集合

CONTENTS

1989. JUNE

パート Part2

市販ソフトじゃボクらの ハートは安らがない!

4

♡アイドルを探せ

ときめき☆美少女図鑑

同人ソフトといえば美少女。美少女といえばアイドル。同人界のアイドル競争も年々激しくなっているようだ。そこで赤マル急上昇中のトップアイドルばかりをファイリング! キミはどの娘を応援する?



10

同人ソフト勝手にベストテン

ゲーム完成度部門/グラフィック部門/H(エッチ)度部門。編集部仲良し3人組が、独断と偏見で勝手に選んだベストテン。項目別に3部門もうけてあるので、キミの買いたいソフトの目安になるんじゃないかな?

65

思わず白熱

いいたい放題座談会

現在活躍中のサークルスタッフ3名に集まっていただき、サークル内部のことから果ては同人ソフトの未来まで、好き勝手にしゃべってもらった、おもしろい座談会。



78

コミックマーケット35

おもしろ特派員レポート

'89年3月、東京晴海で行われた春コミの取材報告。早朝5時の会場は? サークルの売れ行きは? 今年のソフトの傾向は? など、読んで楽しい詳細レポートに加え、見栄ハルクンのためのコミケ用語解説も同時収録。

81

まだまだあるよ

同人ソフト—番外編—

NEW SOFT WATCHINGコーナーで紹介しきれなかった同人ソフトをまとめて掲載。

86

同人ソフト **Mail Box**

88

早わかり **SOFT INDEX**

90

購入方法・購入先リスト

94

クイズ&ソフトプレゼント



過激で
元気!

同人ソフト

Down Soft

14

こいつが噂の同人ソフト

NEW SOFT WATCHING

より過激に、よりおもしろくなって、ボクたちの前に同人ソフトが帰ってきてくれた! 破竹の快進撃を続ける37サークルの自信作、46ソフトを一挙に紹介しよう。



SOFT HOUSE TODO/暗黒媒体ソフトウェアス/Softte-amG.CREATE/RUNTECH soft/CHOCO-PARFAIT/SSG/ぐるーぷR204/パースソフト/ユニクス/X/Software工房 乱/美少女倶楽部/HYPA SOFT/TSUKKA software /スタジオK2/Eternal Champion Software/全日本同人バイヤー協会/ECE-SOFTWARE FACTORY/かな/バックサークル/XYZAII/ ENDLESS DREAM 98/C・M・S企画/めるへんくらぶ/FLip FLop Factory/SYSTEM BOYS/UJソフト/STUDIO めんたんぴん/環境研/SOFT HOUSE 印度人/Studio System Down/ソフトSOS/Brain Four/POP Software/エレイソフト/MUGEN LOOP software/SOFT FORUM/EXCEL SOFT

大好評第2弾

6

ぶっちぎり

超過激グラフィック

読者大喜び、編集部戦戦恐恐。ボッキーパワー120%の過激グラフィックコーナー。掲載するソフトの中から、えりすぐりの超ドH場面ばかりを収録。このページを見るためだけに、この雑誌を買う人がいるとか?



69

開発スタッフ

よもやまインタビュー

スタジオK2/TSUKKA software/かな/バックサークル 野越え、山越えどこまでも。われわれ取材班が同人ソフトの開発現場をキャッチアップ! これを読めば、スタッフの苦悩と喜びを同時体験できるかもしれない。



すらり並んだ美少女大図鑑
清純派からお色気派まで
キミの好みはどのタイプかな？

美少女図鑑



清純かわいこちゃん科



NAME：名なしの看護婦さん
SOFT：TINY WASP
BY Eternal Champion Software

♥RPG



NAME：奈緒子ちゃん
SOFT：欲しいよポートレイト
BY SOFT FORUM

♥テーブルゲーム



NAME：リーアちゃん
SOFT：LIME LIGHT
BY HYPA SOFT

♥AVG

アクション美少女科



NAME：アムネリスひめ
SOFT：おちゃっぴーPRINCESS
BY SYSTEM BOYS

♥AVG



NAME：エレミ
SOFT：OPERATION-L
BY スタジオK2

♥AVG



NAME：忍者さん
SOFT：平成元年スペシャル
BY TSUKKA software

♥その他



アイドルを探せ!!

ときめき☆

ドキドキ女子高生科



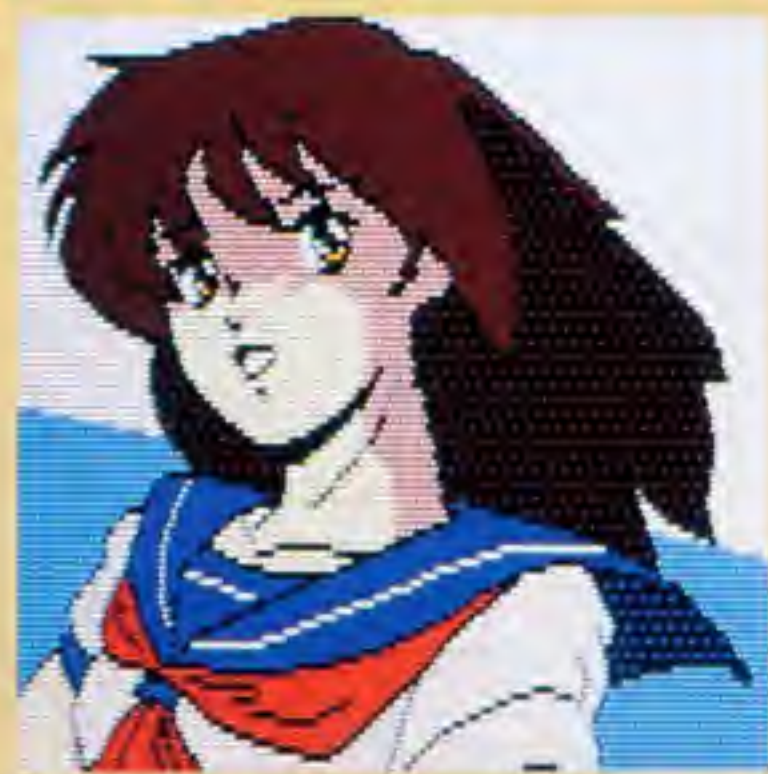
NAME: セーラー服少女
SOFT: Marmalade II
BY MUGEN LOOP software

♥ACG



NAME: 正美ちゃん
SOFT: Last Piece Part II
BY POP Software

♥AVG



NAME: セーラー服少女
SOFT: HUNTER CARD
BY SoFTware工房 乱

♥テーブルゲーム

お色気ぶりっ子科



NAME: JANE
SOFT: みなみのひろしの英語教室
BY SOFT HOUSE TODO

♥その他



NAME: 亜里沙ちゃん
SOFT: Last Piece Part II
BY POP Software

♥AVG



NAME: バニーちゃん
SOFT: SSG GAME SPECIAL
BY SSG

♥その他

お待たせしました!! 第2弾

ぶっちぎり

過激グラフィック

前回の『同人ソフト大集合』で大好評だった“超過激グラフィック”。今回ものっけから、やってしまいます。スッゴイのを見せてしまいます。このページを開けば、どんなに疲れている人でも瞬間ゲンキ印に! ほーら、キミの下半身はとっても正直だろ?



ア・ナ・タのおそばに...

イメイト

入ってきてもいいわよ!



私たちのプレポーション
どう?



ネエ、ぶっちぎりに来ない...

いまのキミは
ピカピカに...





思わず
ピノキオ

超



PART1

まずは...

同人
プレ



そ、そんなに
見ちゃイヤ!

思わず
はりーた



PART2

男だったら
誰しも見たい!!

女の子のひとり遊び

も、もっとしたい...

手が
勝手に動いちゃう...

もう、こんなに
ビショビショ



こういう所って
刺激的!!



え、私って上手でしょ?

PART3

気持ちいいコト
してほしい

濡れたク・チ・ビ・ル

ウフフ.....おいしい



顔にかけて...



大きすぎてるー

は初めてだから



超ぶっちぎり
過激グラフィック

PART 4

ひそかな楽しみ

S/Mワールド

や、やめないでエー



す、スゴイ



みんなに
イジメないでエー



みんな

**Make
Love**

PART 5

Hだーい好き!!

イヤー
気持ちいい



みんな見てるー!



もっと突いてー



もう、これ以上開かないヨー

うしろがいいの!!



編集部杯第1回 ベストテン 完成度ベストテン

ベストテン
BEST10
300点満点



第1位

290点

笑いありHありのオモシロAVG

桃太郎

〈BY SOFT HOUSE TODO〉



ボク、こーゆーの好きだなあ。ゲームとしても楽しめるし、ギャグのセンスもいいし、とにかくムフフツツだしネ！ 同人ソフトはこーでなくっちゃ。



オープニングが『一太郎』のパロディーで思いっきり笑わせてもらった！ 桃太郎の“桃”という字になんとかひわいな感じを受けるのは私だけだろうか。



とにかく笑わせてくれるゲームです！ グラフィックもすごくカワイイし。けど、何度性病で死んだかわかんないよお、ぐすつ。



第2位

285点

またまたアブないセンスが光る！

夏のウェルズ

〈BY ユニークス〉



平家物語で有名な須磨浦海岸に、海産物男現る！ なんだこれは？ こんな設定のアドベンチャーなんて、聞いたことないぞ…。



どこの誰かは知らないけれど、誰もがみんな知っている“オーソン・ウェルズ”が、みよーにおかしかった。



このゲーム大好きっ！ 出てくるキャラクターも個性的だし、セリフもおもしろい。中川くん好きよ♡



編 メンバーズ!!



◀チェリーボーイことKです! シューティングが大好きなのサ!!



◀ゲーム歴7年のまなみ♡F1グレイです。鈴鹿のチケット欲しい!



◀へんどりくす・ゆーこ、洋楽大好き少女。でもゲームは初体験なのっ。



Down Soft 同人 ゲーム

第4位

銀河大海賊物語外伝I

〈BY 暗黒媒体ソフトウェアズ〉

258点



まるでアニメ映画を見ているようだ。堂々4位は、グラフィックの勝利だね!



第3位

アクションパズルの決定版!

FERILL

〈BY SSG〉

265点



軽快なリズムにのって、仕事そっちのけでつい夢中で遊んでしまった。



第7位

232点

OPERATION-L

〈BY スタジオK2〉



迫力ある戦闘シーンに、Kは思わずチキン肌に変身!! 体が感じて…し、ま、う。



第6位

240点

帝王の石

〈BY HYPA SOFT〉



正統派アドベンチャー。グラフィックもなかなかマルです。でも、最後までいけなかった。



第5位

245点

SWEET RESIDENT

〈BY EXCEL SOFT〉



はじめての私にも楽しめるRPGでした。うる星の番長さんみたいな敵キャラが好き。



第10位

193点

MarmaladeII

〈BY MUGEN LOOP software〉



このソフトがあれば、ゲーセンなんて必要ないね。お金を貯めて株買お一つと!!



第9位

210点

ELFEED

〈BY CHOCO-PARFAIT〉



2人同時プレイなのに誰も一緒にやってくんなかった…。ひとりでもできるもんねー!



第8位

228点

あやちゃんすうぷれっくすII なつきさんふるばわあ

〈BY 環境研〉



キャラクターがちゃんと作ってあって、すごくカワイイ。頭の体操にいいみたい。



グラフィックベストテン

第1位

293点

アニメ顔負けのグラフィックだ!

銀河大海賊物語外伝I

〈BY 暗黒媒体ソフトウェアズ〉



色づかいがキレイ。宇宙空間のグラフィックなんか、ため息ものです。



映画を見ているような会話画面がすばらしい! 同人ソフトもずいぶん成長したのネ。うるうる。



ボクは「兄者!」と叫ぶ、気の強そうなお姉さんが好きです。宇宙船の中で抱かれたい……。



第3位

270点

動きのある画面はプロ級だ!

OPERATION-L

〈BY スタジオK2〉



迷路から出られない! すごくよくできてる。機械や女の口の表情が動くのだ。



第2位

285点

とにかくキレイ! それにカワイイ。

桃太郎

〈BY SOFT HOUSE TODO〉



しつこく何回もHをしたらキビダンゴがなくなってゲームオーバーしてしまった。



第6位

238点



TINY WASP

〈BY Eternal Champion Software〉



ゲームオーバーの画面に出てくる看護婦さん見たさに、負け続けているのは、ボクです。

第5位

250点



Crystal Blade

〈BY Softteam G. CREATE〉



あれっこれで終わり? 変なのオと思ったら「つづく」でした。早く次がしたいなっ!!

第4位

265点



みなみのひろしの英語教室

〈BY SOFT HOUSE TODO〉



背景に写真を入れたり、すごく凝ってる。色とかもキレイ。けど、Hすぎて困っちゃう。

第10位

175点



Last Piece Part II

〈BY POP Software〉



女のコがカワイイ。背景ももう少しガンバってネ。

第9位

180点



ELFEED

〈BY CHOCO-PARFAIT〉



カラスキャナーを使うのは最近の流行かもしれない。

第8位

210点



夏のウェルズ

〈BY ユニークス〉



ギャグがきいてて笑えた。私は中国人が気に入った!

第7位

230点



おちゃっぴー PRINCESS

〈BY SYSTEM BOYS〉



モノクロの絵って、意外とレトロっぽい雰囲気出るね。

H度ベストテン

第1位

300点

超Hグラフィックを見ながら英語のお勉強

みなみのひろしの英語教室

〈BY SOFT HOUSE TODO〉



もースゴイんだもーん。動いち
やったりするし、赤面赤面。
とにかくHです、文句なし。



H画面で編集部をわかせた逸品。
「やっだア」「うっそオ」という
声が飛びかっていた…。



ドヒャーツ!! ポ、ボクは
チェリーボーイなんだぞ。
あとでじっくり見ちゃお。



第3位

266点

女子大生のHな
日常生活。



メルヘンクラブ

〈BY めるへんくらぶ〉



女子大生ものはコレだけでした。H度は高いけど、
もう少しグラフィックがキレイならよかったかな?

第2位

270点

ゲーム中のHは、
性病に気をつけようね!?



桃太郎



〈BY SOFT HOUSE TODO〉

同じサークルが1位、2位を独占してしま
った。これはもう、取材に行くしかないな!

第6位

230点

UNIFORM

〈BY 美少女倶楽部〉



カンタンなカードゲームなんだ
けど、Hグラフィックはなかなか
でした。



第5位

245点

SMごっこ講座

〈BY STUDIOめんたんびん〉



女性をいたぶる趣味って、ボク
ないんだけど、このグラフィッ
クが妙にイヤらしいんだな。



第4位

258点

Marmalade II

〈BY MUGEN LOOP Software〉



♡画面が見たいがゆえに、
ひたすらブロックを壊し
続けたワタシであった。



第10位

170点

Last Piece Part II

〈BY POP Software〉



女子高生って、こん
なスゴイことしてる
の? ねエ、ユーコ



第9位

185点

夏のウェルズ

〈BY ユニークス〉



Hな怪物に襲われ
てばかりでカワイ
ソーなゆーに。



第8位

199点

ぼくは漫研2

〈BY パースソフト〉



うーん…お姉さん
こーゆーHなゲー
ムは……好きヨ♡



第7位

212点

ジャンケンポン

〈BY C・M・S企画〉



H見たさに、ボ
クはエスパーに
だってなれる。



ソフト



アナタ好みの
37サークル
46ソフトを
掲載!!



ギ
リ...

オトコ



Down Soft NEW



この勢いは誰にも



止められないぜ!!

パソコン大好き! ゲーム大好き!
そんなみんなが待っていたこのコー
ナー。'89年のキーワードともいえる
"同人ソフト"の新作情報を、これ
でもかの大特集。熱い季節にピッ
タリの、燃えるパソコンゲームば
かりを厳選したんだ。キミのハ
ートをつかんで放さないものが、
このなかにたくさんあるぞ。
ぜひ期待してくれ!!

マークの使い方

紹介しているゲームのジャンル
がひと目でわかるマークを入
れてるんだ。活用してネ!



シミュレーション



パズル



テーブル



ロールプレイング



アクション



アドベンチャー



その他

掲載しているソフトの価格は、すべて送料込みの値段です。



文部省非推薦!! でも
Hくんには優良テキスト
 英語はキライだけど、H(ここでいうHとは行動をとるものではない)はスキという人におすすめのソフトがある。
 『みなみのひろしの英語教室』がそれだ。
 かわいい女の子がキミに英語の個人授業をしてくれるゾ。
 ジェーン(15歳、血液型B型、おうし座、趣味は逃亡、タイプは優しい人)、サトミ(12歳、血液型O型、おとめ座、趣味は読書、タイプはスポーツ万能の人)、ドリリー(16歳、血液型B型、しし座、趣味

同人サークル Entry No. 1

ソフトハウス SOFT HOUSE TODO



世の

こんなHな勉強なら毎日し・た・い!

みなみのひろしの英語教室



機種	PC-98シリーズ
価格	1,800円
ジャンル	その他

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★ ★
グラフィック	★ ★ ★ ★
B G M	
H(エッチ)度	★ ★ ★ ★ ★
お買得度	★ ★ ★ ★



▲キミに英語を体を張って教えてくれる4人の女の子たちだ。好みの子はいるかなあ?

はSEX、タイプは持続力がある人、カナコ(14歳、血液型A型、みずがめ座、趣味は音楽鑑賞、タイプは芯の強い人)の4人の女の子がキミの先生だ。

これが
スペシャル画面だあ!!



こ、こんなにタフサン見せちゃうと、みんなヤル気なくなっちゃうかな...

この4人の中からひとりを選ぶと、いよいよHな個人授業の始まりはじまり。女の子が出す問題は、すべて三択の問題だ。ムシクいの個所に当てはまる選択肢を選べばいいだけ。



▲中学で教わる程度の問題だから、現役ならものスゴクカンタンだと思う。くじけずにガンバってくれたまえ!

3問正解すると、女の子のHグラフィックが、デイスプレイにドローンと現れる。これが1ステップ。ステップは3つあり、3つ目のステップをクリアすると、通常のHグラフィック以外に、カ、カ、過激なグラフィックが拝めちゃうのだ。カンタンじゃーん。マダレでもアタリそうじゃーん。
 しかし、世の中そうそう甘くはない。途中1問でも間違があると、3ステップ目にしてもまた1ステップからのやり直しになるのだ。「チクショー!」なんて叫びながらゲームを続けていくと、目の前にぶら下げられたニンジン(必死に追いかける、馬のような気になってくる)。しかし、これで英語の成績が馬並み(?)に伸びればパン万歳だよねえ。



桃太郎 Ver 3.0

グラフィックはピカイ
スケベ桃太郎のADV



機種	PC-98シリーズ
価格	1,800円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★★★★
グラフィック	★★★★★
BGM	
H(エッチ)度	★★★★★
お買得度	★★★★★

新説(?) 桃太郎の Hな大冒険物語!!

「桃太郎」の話は知っているよね。サルとイヌとキジを連れて鬼が島に行つてオニ退治をする話。これをHなストーリーにしちやったのが、この『桃太郎』だ。

▼カメをいじめるガキたち。これは、どうみても浦島太郎のパロディだ



減っていく。ましてや、仲間を増やすとエサを与えなければならぬから、減り具合は激しくなる。

▼物語の結末は、3パターン用意されている。1度クリアしたら、別の結末を期待してもう1度プレイしてみよう。夢の世界が待っているかも…



ゲームは、欲の皮がツツパツたような顔をしているジイさんとバアさんに送られ、キビダンゴを99個持つてオニ退治に出発するところから始まる。

まず目指すのは海岸。山道を行くもよし、川沿いに行くもよし。桃太郎であるキミが、行きたい道を進めばいい。歩いてると、サルやイヌ、キジの格好をした女の子に出合う。ほんとうならキビダンゴを与えればみんな仲間になるのだが、このゲームの場合、こんなもんじや仲間になつてくれない。桃尻太郎、いや桃太郎の武器を使うのだ。

ときどき現れるカワイイ可南子ちゃんや、貴重なキビダンゴをくれるので、ヘンな気を起こさずありがたくいただいておくのが利口だ。

最後まで話しちやうと、楽しみがなくなるからこゝらで終わり。しかし、このゲーム、桃太郎をパロツてるだけじゃなく、一太郎(ワープロソフト)や浦島太郎までパロツてる。なかなかヤリますねえ。



◀ 欲が服を着ているようなじいさん、ばあさんだ



◀ あれが、目指す鬼ヶ島なのだ! ガンパロー!!

おもな登場人物!!



◀ キジのお面を頭に付けた、キジ役の女の子だ



▲ 美人のボス鬼、だーいスキッ!



▲ この子は、生娘なのか? でも鬼娘には違いない…



▲ アレを売ってくれる妻売り



▲ サルものは追わずと言うけれど、追ってみたいサル子ちゃん



▲ 笑顔がカワイイイヌ娘だよーん



▲ コイツを連れて行くか、やめるか、非常に悩むんだよねえー

暗黒媒体 ソフトウェアーズ

架空の記念写真……
Y-TAKENAKA (Y-TAKENAKA) NIA
CP/YOG (CP/YOG) KANGO
北のゆきこ (北のゆきこ)
ペン通でしが知らない人いる
から顔なんか知らない!

UML映画のようには 緊迫したストーリー展開

最近の同人ソフトの傾向は、アドベンチャーゲームが主流といっても差し支えないほど、どのサークルもこぞって開発している。ここで紹介する『暗黒媒体ソフトウェアーズ』の新作ソフトは、ち密なシナリオがドラマチックに展開する、一風変わったSFアニメ映画のようなアドベンチャーに仕上がっている。



▲オープニング画面。描き込みがスゴイ

『銀河大海賊物語外伝I』のウリのひとつは、グラフィックの出来である。メリハリのある色遣いに、細部まで描き込まれた背景。宇宙空間のシーンでは、アニメーションまで用意されている。マニュアルに、スタッフからのメッセージが書かれているが、一本の映画のようなものを作りたかった、とある。このソフトを見れば、その意気込みはみんなにも十分伝わってくるはずだ。

SF超大作スペクタクルストーリー

銀河大海賊物語外伝I



機種	PC-98シリーズ
価格	1,700円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★★★★
グラフィック	★★★★★
B G M	★★★
H(エッチ)度	

お買得度 ★★★★★

キャラクター 一覧



▲アルトワーク
艦乗組員、エイプリル・オータ
ン。通信関係を
担当



▲アルトワーク艦乗
組員、チヨロム・アト
キンス。なにこにも
冷静に判断をくだ
す



▲アルトワーク艦乗
組員、シノニム・ホ
ノン。チヨロムとは
反対に好戦的な性格
の持ち主



▲アルトワーク艦乗
組員、カトーマス。
タカナト。情報分析
能力は抜群だが、多
少気弱な面がある



シェリダム・ガンズーロ

▲スターバレル艦「アルトワーク」の
艦長。また若い。作戦遂行能力と状
況分析においては、彼の右に出るもの
はいない



パンダン・オスカー

▲リチャード級駆逐艦「ブランカ」の
艦長。シェリダム・ガンズーロを生け
捕りにするため、ミネストロワ暗黒帯
に罠をしかけ、待ち伏せしている

こちら 悪者



ニッカー・ケルク

▲パンダンとともに
行動する、気弱な男。結果
ばかり心配している

そして、先にも述べたが練りに練られ
たシナリオも、このソフトのウリだ。ス
トーリーに無理がなく、まるでSF小説
でも読んでいるかのような。それに、キ
ャラクターの個性もよく表れている。い

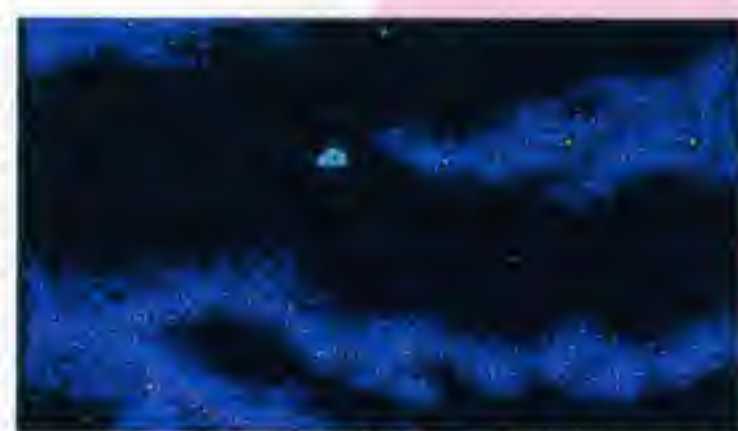
くつか用意されているイベントの選択に
よっても（この一瞬が緊張する）、そこか
ら先のメッセージ（会話文）の内容が変
わってくる。まったくよく考えられてい
るソフトだ。

獣牙のQUONUM-1世。 ミネストロワ暗礁帯へ!

このゲームの舞台となっているのは、2621年の外宇宙。恒星間エンジンが開発されて以来、人々はこぞって外宇宙に進出し始めた。そしてここは、地球から遠く離れたミネストロワ暗礁帯…。

第4惑星リオネルの外宇宙中継ターミナルへ向かうため、シェリダム・ガンズ1号率いる宇宙海賊の1団は、小惑星がひしめき合うこの暗礁帯を通過しようとしていた。事前に彼らの行動を予測していたパンダン・オスカーとニッカー・ケルクは、巧妙な罠を張りめぐらし、シェリダムを生け捕りにしようとして、待ちかまえていたのだ。果たしてシェリダムは、パンダンの策略にはまり、捕まってしまうのだろうか? それともうまくこの危機をすり抜け、仲間とともに無事海賊暮らしを送ることが出来るだろうか? と、ストーリーを簡単に説明するとこうなる。シェリダムが乗り込んでいる、スター

▼イベント時の選択肢はそれほど多くないが、かえって緊張感が高まる。会話の流れを注意深く読んでいかなければならない



▲広大な宇宙空間。引き込まれそう!



▲駆逐艦「ブランカ」のメインデッキ。パンダンとニッカーの密談風景だ



▲ミーティングでこれからの行動を決める。エイプリルがかわいい

バレル級輸送艦アルトワーク(SF)には欠かせない専門用語についてはその都度解説が入る)には、情報分析を得意とするエイプリル・オータシ(この娘がカワイイ)、熊おやじのようなチョロム・アトキンス、ちよつと気の弱そうなカトーマス・タカナト、女性にしては好戦的なシノニム・ホノン(彼女の口癖がおもしろい)らが同乗している。タイトルバックには彼らのミーティングシーンが使われている。

こういった、キャラクターの個性がうまく台詞に反映されているので、メッセージを読んでるだけでもおもしろい。また、会話シーンでは、メッセージとともにウィンドウ内に本人のアップが表示されるので、より感情が入り込む。シナリオがうまく構成されている理由は、キャラクターの存在



▲宇宙空間ではちょっとしたミスが命取りに…。行動は慎重に!



▲謎の宇宙船を探索するため、準備を始めるシノニム。無事帰ってこれるか

るといふ感覚はない。会話のシーンがいい加減に見ていると、大変な判断ミスを犯してしまい、ゲームオーバーへと進んでしまう(マルチエンディングなのだ)。また、選択肢が少ないために、かえって緊張感も高まる。ゲーム性を取るか、ストーリーの流

(個性)を明確にしているからだろう。さて、アドベンチャーゲームとしてはどうだろうか? 十分に遊べるだろうか? 答えは、ノーだ。イベントが少なく、選択肢の数も多くて三つくらいだ。とくに

謎解きといえるものもない。電脳コミックに近いといえるだろう。しかし、イベントを設定する場面が絶妙なので、だらだらとメッセージを読んでい

るものもない。電脳コミックに近いといえるだろう。しかし、イベントを設定する場面が絶妙なので、だらだらとメッセージを読んでい



▲ゲームをプレイしていくうちに、思わず自分が艦長になったような気持ちになる。状況判断は的確に!



再度

チャレンジ



▲マルチエンディング形式なので、真の終わりを迎えるまで、何度もチャレンジしてみよう!



同人サークル Entry No.3

ソフト チーム
Soft team
ジー クリエイト
G.CREATE

単純に見えるが、あなどれないパズルゲームだ!!
ひとことと言っちゃうと、ごくふつうのパズルゲーム。みごとにバラバラにされたグラフィックを1コマずつ移動して、一枚の完成したグラフィックに仕上げるというわけだ。
スタート時に完成したグラフィックが出るので、よく覚えておかないとあとで痛い目にあうので要注意。このゲームには、ウレシイことに時間の制限がない。しかし、喜ぶのはまだ早い。そのかわりと言ってはな



▲スペースキーを押すと画面上に残り手数が出るので、こまめにチェック!

完成間近で手数オーバーなんて悔しい事態になつてしまふ。残りの手数はゲーム中でもスペースキーで確認できるので、ときどきチェックするようにしよう。



悩んで楽しいパズルゲーム!!

うでいりんぱずる



機種	PC-88SR以降
価格	800円
ジャンル	パズルゲーム

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★
グラフィック	★ ★ ★
B G M	★ ★ ★
H(エッチ)度	
お買得度	★ ★ ★

頑張ってSTAGE1をクリアしよう!!



やった!! 完成だ

みごとにバラバラ! あわてず騒がず、見当をつけたらテンキーで矢印を移動させるのだ。色の違いなどの細かいチェックを入れながら、確実なところから揃えていくと、残りは髪の部分。慎重にコマを送ればホラ、第1ラウンドクリア!

なにしろ時間の余裕はたっぷりあるんだから、じっくり考えて慎重にコマを移動させるのがベスト。みごと完成したあかつきには、かわい子ちゃんのグラフィックが現れてニッコリ!
こーゆうゲームって単純なだけに、始めると結構熱が入ってしまうものだ。クリアするポイントとしては、パズルの絵のまわりから揃えていく方法がマル。最初に出る完成したグラフィックをパッと見た瞬間、自分なりのポイントをつけておくといい。とくに女の子の髪部分は

間違えやすいので、顔の部分など組み立てやすいところからゆくりと揃えていこう。簡単そう、いや、ハヤなかなかならまさせてくれるゲームだ。



©高橋留美子 小学館

第2ラウンドはラムちゃんとのぶちゃんて勝負!



同人ソフト定番です。
美少女アドベンチャー

Crystal Blade クリスタルブレイド

機種	PC-88SR以降
価格	1,000円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★ ★ ★
グラフィック	★ ★ ★ ★
B G M	
H(エッチ)度	
お買得度	★ ★ ★ ★



キミを待ちかまえて、
大アドベンチャー!!

アドベンチャーはチョット苦手…、という人も結構はまり込んで、一気に楽しめてしまう初心者向けのソフトだ。物語は平和なシーステルムの村から始



かわい女の子と会って情報を聞きだせ!



リーアとユリシアからはジェミニの情報を聞きだすが、なにゆえか口を閉ざすジェミニ。またファンシーの様子もどこかおかしい…。なにかある!? シルニアとともに真犯人を捜し出そう

まる……。ある朝、海岸で倒れていたジェルスはリーアに助けられ、彼女の母親や兄の優しい心づかいにより、シーステルムでの生活を始める。やがて一週間が過ぎようとしたところ、村長が殺され孫娘が行方不明になるという事件が起こる。さらに村の秘宝である剣まで何者かに奪われてしまう。そんななかで村の占い師が村人たちに犯人はジェルスだと告げた。そこで、ジェルスは無実をはらすために

犯人捜しを始める。ゲームはここからスタート。アドベンチャーをやり慣れている人なら、だいたい要領はつかめてくると思う。事件解決にはまず聞き込みがだいじ。カーソルキーでコマンド選択をして、より多くの情報を収集しよう。まずは、村長が殺された晩彼といっしょにいたリーアのところにでも相談に行ってみようか。リーアの話によると、ジェミニが昨日の夜、村長の家の近くで何かを見たと言っていたという情報が得られた。さっそくジェミニに会いに行ってみよう。当の彼女は何か知ってるみたいだけど、なかなか話をしてくれない。

ウー…困ったな。早くもつまってしまふのか。何かほかに方法はないのか。捜査に行きづまる原因はきつとなにか見落としがあるはず。ここはあせらずに前の場面に戻って、じっくりと聞き込みすることが大切! だんだん、話も明るい展開になっていき、占い師の弟子シルニアの協力も得て、元氣も出てくる。わりと早いテンポで進み、のめり込

▼リーアまで、いつのまにか捕まっているとはオドロキ! 後ろにいる占い師が犯人なのか!?



な なんだコレは…



▼村長の孫娘ミレイルがこんなところに!

▲ここはどこ? 奥に何かが…

同人サークル Entry No. 4

ラン テック

RUNTECH ソフト soft



美少女モンスター続々登場 スペースキーを連打しろ!!

昨年発表された、同名ソフトのバージョンアップ版。定評のあるグラフィックに、よりいっそう磨きがかかり、話題だった美少女モンスターもすっかり新しく、カワイくなつて登場してくれる。アリガタイじゃございませんか!?

ストーリーもまた、前作同様、中世ヨーロッパが舞台。美しい王女たちをさらい、自分の城に監禁するなどという、とんでもなく羨ましい悪事を働く女竜「デイガルプ」を倒すため、1階から8階ま

美少女モンスターと戦う本格派RPG

THE DRAGON PRINCESS 美少女に 等かれし者



機種	PC-88SR以降
価格	1,800円
ジャンル	RPG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★ ★ ★
グラフィック	★ ★ ★
B G M	
H(エッチ)度	★ ★
お買得度	★ ★ ★

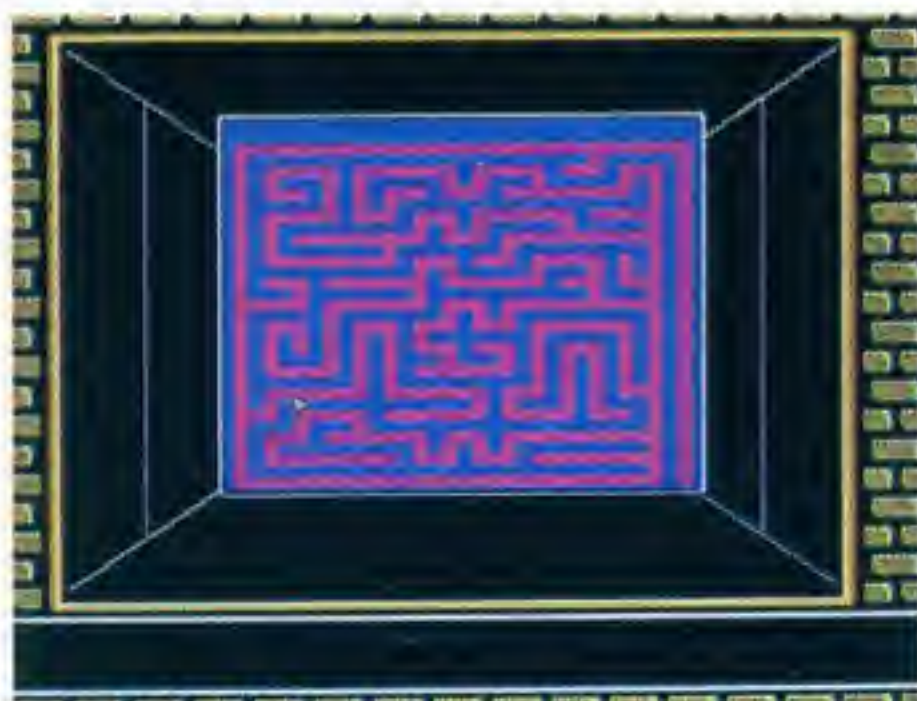
である3Dダンジョンへ単身乗り込んでいく。操作方法も前作とまったく同じで、モンスターの残存ダメージの数値と同じ数だけスペースキーを連打し、一定時間内にたたききればOK。スペースキーをバコバコやってるうちに、思わず力んで手がとってしまふ。肘に針を打ちながらキーをたたきつづける。どこかの元ピッチャーのようなことがないように注意しよう。

クリアするコツは、中指でスペー



▲各フロアに捕えられている美しい王女さまたち

(各階の親玉)を倒すと助け出すことができる。その美しい王女たちが、ちょっぴりセクシーなポーズで感謝の言葉を言ってく



▲マップを手に入れたらひと安心。フロアガーターの部屋は…。シ? このマップどこかで…

次々と襲いかかる 美少女モンスター



スキに軽く触れ、振幅を小さくしてたたきまくる、これしかない。

ゲーム内容は、敵を倒しながら経験値やレベルを上げていくロールプレイング。レベルが上がれば強力な魔法(たとえば、レベル5のときにF3キーを押せば、ライフポイント3と引き替えに5×3=15のダメージを与えることができる)が使えるようになる。強い敵には有効的だ。

もくもくと戦ってばかりじゃ、いくら美少女モンスターがお相手とはいえ、おもしろくないってんで、各階に、美しい王女が捕えられていて、フロアガーター

れるんだからムフツてなもんだ。人命の人はちよつと物足りなさを感じちゃうだろうけどね。

グラフィックの上手さ、飽きさせないゲーム展開、だれもがイライラせずにクリアできるという作り方、まあ、欲を言えば、もうちょつと難易度が欲しいなっ

▲前作にも増してグレードアップしたモンスター。かわいいやら、倒さなきゃでキミの心は揺れ動く

世の
4人のヴァージンを、
攻略しちゃおう!

VIRGIN CLUB



機種	PC-98シリーズ PC-88SR以降
価格	4,800円/3,400円
ジャンル	その他

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★ ★ ★
グラフィック	★ ★ ★ ★
B G M	
H(エッチ)度	★ ★ ★
お買得度	★ ★ ★ ★

ひゃくしん!! 1300円
1000円以下だ!!

1枚のシステムディスクと4枚のデータディスク(98版は3枚)で楽しむこのソフト。同人ソフトも、ここまでできてしまったか!! って感じの仕上がりになってい



▲会員ナンバー1番の山本幸子ちゃん。何をを見せてくれるか?



▲サイコロ野球ゲームで、10点以上の差をつけて勝つと...ムフッ



▲パージンだから、ほんとうのHはないけれど、ひとりで...

で、何がすごいって、もうグラフィックがキレイ。女性スタッフがグラフィックを担当しているらしいんだけど、もう参りましたって、思わず謝っちゃうほど。パステルカラーを基調にして、隅から隅

られちゃうんだよね。で、何がすごいって、もうグラフィックがキレイ。女性スタッフがグラフィックを担当しているらしいんだけど、もう参りましたって、思わず謝っちゃうほど。パステルカラーを基調にして、隅から隅

る。システムディスクに入っている4人の女の子の中から、お気に入りを選び、対応するデータディスクをセット。データディスクには、それぞれ、Hな目を満足させてくれる個性的な女の子のグラフィックと、ちょこっと遊べるゲームが入っていて、あとはお決まり。ゲームをクリアしていけばH H H... っってわけ。会員番号1番の女の子(山本幸子ちゃん)って名前なんだけども)を選んで、VOL.1のデータディスクをセット。サイコロを使った野球ゲームが始まり(対戦相手として出てくる娘の顔が、どこかで見たようで、チト気になる)、負ければ残念、とにかく勝てばHグラフィック、10点差以上で大勝すればもう一つとHなグラフィックが見られちゃう。なんと、この山本幸子ちゃんの、オニーシーンが見られちゃうんだよね。



▲会員番号2番、ツツパリの及川雅代ちゃん。記憶力と、カンがよければ...



▲3番、ロンドン少女の岡田啓子ちゃん。シミュレーションしませんか?



▲4番女子高生、長谷川愛ちゃん。シェーチェンタの鬼と呼んで!



生が、トイレでオニーにふけつたりと、じつに個性的でユニーク。ゲームの内容は、あともう一步なんだけど、これだけグラフィックの仕上がりがいなら、許せちゃうってモノだよ。ざーっとひととおり見てみると、皆オニーシーンばかりなんだよね。つまり、ほんとうのHはまだ、ということとは4人ともパージン。だから「VIRGIN CLUB」ってわけだ。このグラフィックの上手さをいかして、今度は、ゲーム内容にも力を入れて、Hのほうもバッチリ知った色っぽい女の子の会員を増やしてくれないかな? で名前は「LIKE A VIRGIN CLUB」なんてのはダメ? アッそ、やっぱりね。



CHOCO PARFAIT

2人同時プレイに特化した
ロールプレイングの傑作編

さて、このページで紹介するのは、CHOCO PARFAITという、思わず食べてしまいたくなるような名前のサークルが制作している作品。驚くことにこのソフト、最近めでたく市販化されたのだ。いままでにもこういうケースはあったけど、やっぱり

ブルーの髪があのFARSHIAに似合っているように



一見オトナっぽいがじつは... 優しいLAYなのだ

少年のような女の子2人が描かれているが、彼女たちがこのゲーム



新しいタイプのロールプレイングゲーム ELFEED

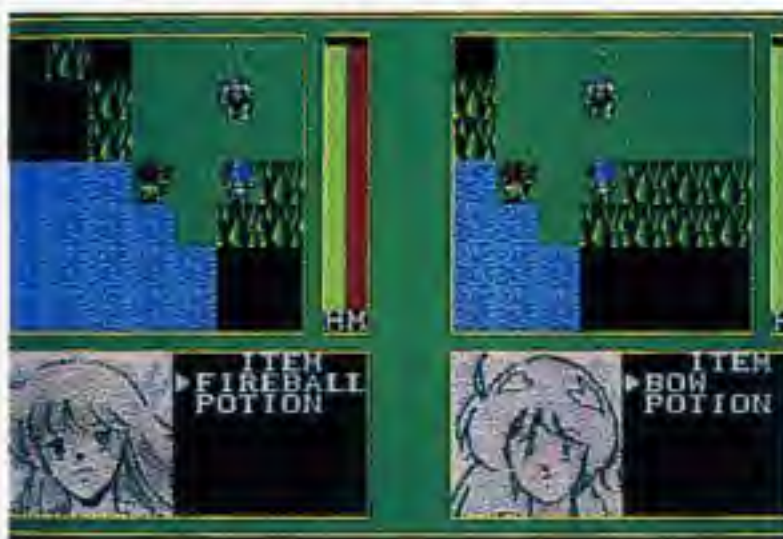


機種	PC-88SR以降
価格	5,600円
ジャンル	RPG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★ ★ ★
グラフィック	★ ★ ★
B G M	★ ★ ★
H(エッチ)度	
お買得度	★ ★ ★

▼ひとりでプレイするときも、2人でプレイするときも画面構成は変わらない。まったく別々に行動できるので、迷子にならないように!



冒険の始まりだ! 画面構成は非常にうまくレイアウトされ、メイン画面には移動中のMAP、キャラクターのグラフィックや所持しているアイテムなどは、常時メイン画面下のウィンドウ内に表示さ



さあ、キミはどのシナリオからプレイする

の主人公、FARSHIAとLAYだ。オープニング画面の次はシナリオ選択に移る。このソフトは、それぞれ独立した6つのシナリオ(もちろん因果関係はある)で構成されていて、プレイヤーは好きなシナリオから始めることができる。

ガンバ! ガンバ!



▲残念、ゲームオーバーだ! アイテムをうまく使わなければだめだ! さあ、もう一度!

冒険に必要なアイテムや武器は、旅の途中でみつける宝箱の中に隠されている。MAPは各シナリオともかなり広いので、くまなく歩き回り、少しでも多くのアイテムをみつけよう。なかでも、カギだけはどんなことをしても探し出そう! ジョイスティック対応なので、キャラクター操作はバッチリ! キミは6つのシナリオのどれからプレイする?



▲プレイヤーは好きなシナリオを選択することができる。それぞれ違った舞台設定を楽しめるが、武器などの使い方もそれなりに変えていかなければならないので、結構大変

同人サークル Entry No. 6

エス エス ジー
SSG



**ボールを転がせ!!
頭タイミンズの勝負だ**

アドベンチャーやロールプレイングが主流の現在では、あまり見られなくなつた『フラッピー』タイプのリアルタイムパズルゲームだ。

ルールは、一定方向に転がり続けるボールを、主人公のフェリルを操りながらうまくゴールまで運ぶだけ。このボール、ブロック1段分は下に落ちても大丈夫だが、2段以上落ちると割れてしまう。フェリルはボールの動きを止めたり、ブロックを作り出すことができる。また、ど



市販ソフト顔負けのアクションパズル

FERILL



機種	PC-88SR以降
価格	1,200円
ジャンル	パズルゲーム

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★
グラフィック	★ ★ ★ ★
B G M	★ ★ ★ ★
H(エッチ)度	

お買得度	★ ★ ★
------	-------



▲ボールは右から左側に転がってくる。ただし、上には登らない。左上にあるゴールまでどうやってもっていくか、わかる?

ほとんどクリアしていくと、5面ごとにうれしいパスワードが表示される。最初はキー操作にとまどうかもしれない

▼ああ、ミスってしまった。やり方はわかってたのに...。要はタイミングの問題だ

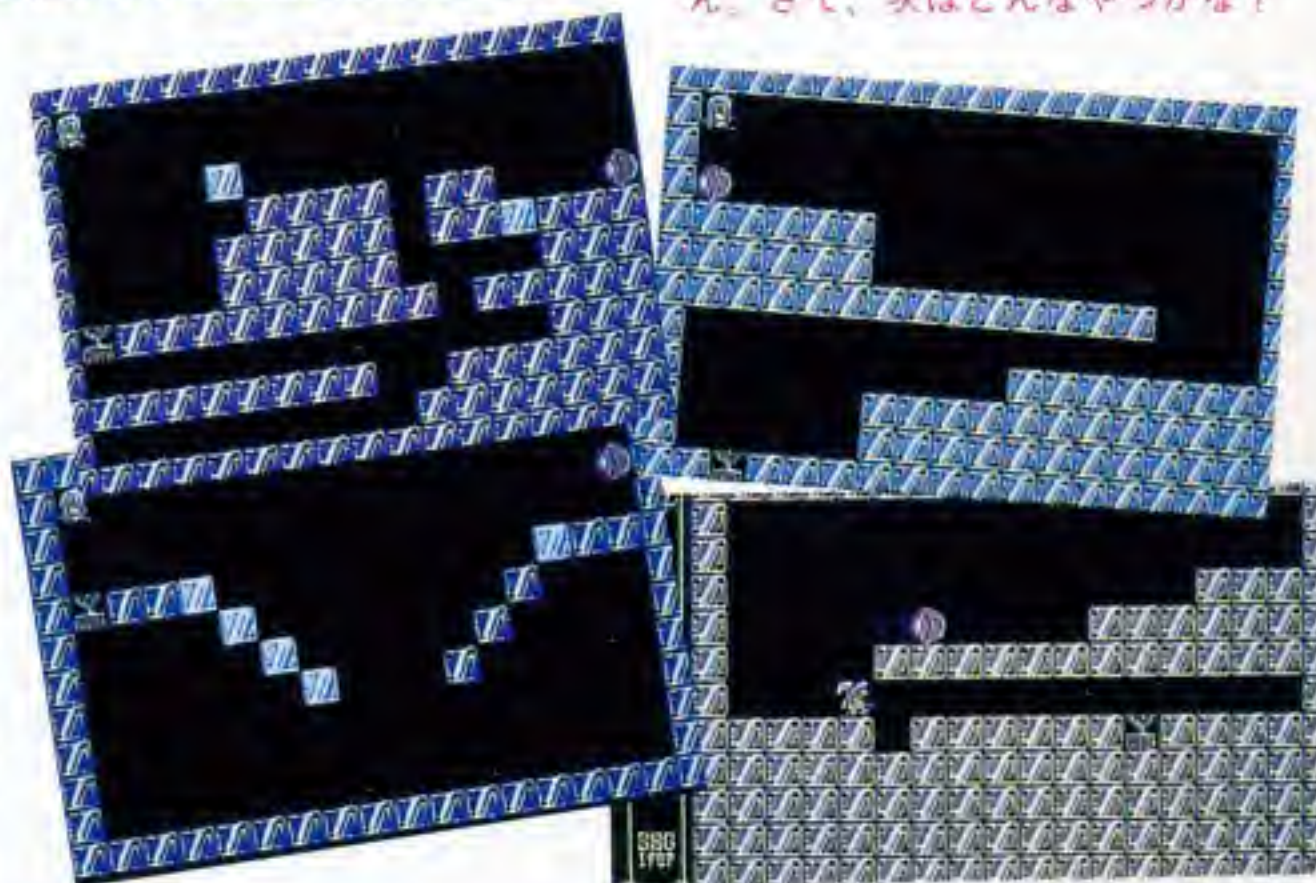


▲やっとの思いでクリアしたときの「CLEAR」の文字は、たまりません。さて、次はどんなやつかな?



▲5面クリアごとに、こんなかわいイグラフィックが出るんだヨ

激にアップすることはないので、コツさえつかめばかなりの面まで進めるだろう。軽快な音楽と愛らしいフェリルの動作がマッチしてなかなか楽しい。これで面数が増え難易度を少しずつ上げていけば市販ソフトとして十分通用するゲームだ。



▲頭をかかえてしまいそうな面がたくさんつまっているぞ!!

落ちちゃった。(編)



ぐるーぱ R204



熱ッ!! 体感シューティングゲーム

MELT DOWN



機種	PC-88シリーズ
価格	1,000円
ジャンル	ACG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★
グラフィック	★★★★
B G M	★★★★
H(エッチ)度	
お買得度	★★★★

息ひへんてなんかいな
ひたひたにひたひたに
「いけ! 負けるなコノヤロー」
「ウアー、死んでしまふ!」
これらの過激な言葉は、シューティン
グをプレイしている人がよく使う台詞だ
よね。ひとり格闘技なんて言われたりす
るけど...。同人ソフトの場合、ゲームパ
ランスにちょっと難があるだけに、市販
ソフトよりよけに力が入ってしまい、
より過激なことを口走ってしまふ。ここ
で紹介するゲームは、いま言ったことが
ピッタリ当てはまるソフトなんだ。

ゲーム内容を説明すると、ゲーセンで
圧倒的人気を誇った『グ○デウス』に
ウリまっふたつの、横スクロールタイ
プシューティング。1ゲームにつき3回や
られるとゲームオーバー。
S.T.A.G.Eは1面から4
面まであり、ボスキャラ
を倒すと次のS.T.A.G.E
に進めるぞ。
操作方法は、テンキー
の2・4・6・8で移動。
スペースキーでショット、
シフトキーで武器の選択
ができる。思いどおり自



▲STAGE 1を
簡単に紹介してみ
ると、上の写真か
ら始まり右下へと
進んでいく。詰面
の都合上、ちょっとしか紹介できないのが残念。敵機
の撃ってくる弾は、黄色。追尾式になっているうえに、
とてつもない数を放ってくるから全部避けるのは不可
能だ。上から4枚目の写真中央に、STAGE 1の親玉
とおぼしき敵機。無理に倒そうとするとハドカンノ

機を操作するには、何度もプレイして慣
れるしかないだろうね。気になる武器は、
WIDE、TAIL、B
EAMの3種類。アイテ
ムを取ることによりそれ
ぞれ7段階までパワーア
ップする。STAGE 1
では決定的にBEAM攻
撃が有効だ。
ハッキリ言って、この
ゲームをクリアするのは、
ジャイアント
馬場がブレ
イ
クダンスを踊
るくらいに難
しいことだ。
どうしても最
後までいき
た
という人は、
以下のことを



▲中央やや上にあるのが「エネル
ギー」のアイテム。これをひとつ
取ると、目盛り3つ分だけエネル
ギーが回復。これは全部取るう

参考にしては
しい。
シューティ
ングゲームに
おいて、スピードは命だ! S字マ
ークのアイテムを取れば、自機のスピード
が上がるので、必ず取るようにしよう。
また、E字マークのアイテムを取ること
により、シールドエネルギーが補充され
るぞ(敵の弾の直撃に21発まで耐える)。
敵の攻撃をいかにかわすかではなく、い
かに効率よくこのアイテムを取るかで、
大きく戦況は変わってくるからね。敵の
行動パターンも、キャラクターごとに決
まっているのでしっかり把握し、無駄な
動きをなくして攻撃しよう。それではみ
なさま、本気だしてガムバツテ! まだ
まだ先は長いんだから。



同人サークル Entry No.8

パース ソフト



好評シリーズ第三弾! ビデオの謎を追いかけて

87年の冬コミで発表され、好評だった『ぼくは漫研』の続編。簡単に前作のストーリーを紹介しよう。とある高校の漫研部に所属していた主人公は、見ず知らずの女の子から強引にビデオテープをプレゼントされる。不思議に思いながらも受け取るのだが、中身を見る前に何者かに奪われてしまう…。というのがプロローグ。どうにかテープを取り戻し、再生してはみたが、まったく意味不明の映像が流れるだけ。いったいコレはなんなのだ

謎の美少女、綾子ちゃんを捜し出せ!

ぼくは漫研2 Videoの謎



機種	PC-98・88シリーズ
価格	1,200円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★ ★ ★
グラフィック	★ ★ ★
B G M	
H(エッチ)度	★ ★ ★ ★
お買得度	★ ★ ★



▲コマンドは全部で4つ「見る」、「話す」、「移動する」、「×××(きつと英語が入るんだと思う)」

と、ここまでじらされると、なにがなんでも続きを見たいくなるのが人の性。今回は、まずビデオをくれた女の子、綾子ちゃんを捜すことから始める。前作同様、

ろう…?

と、ここまでじらされると、なにがなんでも続きを見たいくなるのが人の性。今

回は、まずビデオをくれた女の子、綾子

ちゃんを捜すことから始める。前作同様、

と、ここまでじらされると、なにがなんでも

今回は、まずビデオをくれた女の子、綾子

ちゃんを捜すことから始める。前作同様、

と、ここまでじらされると、なにがなんでも

今回は、まずビデオをくれた女の子、綾子

ちゃんを捜すことから始める。前作同様、

と、ここまでじらされると、なにがなんでも

今回は、まずビデオをくれた女の子、綾子

ちゃんを捜すことから始める。前作同様、

と、ここまでじらされると、なにがなんでも

今回は、まずビデオをくれた女の子、綾子

ちゃんを捜すことから始める。前作同様、



店員 : ああ、綾子ちゃん? 暑い日には島から泳いでくるわよ。

2) 話す
3) 移動する
4) ×××
No=2

おれ : 転送機のカギを借りにきたんだけど...

◀前作にはなかった「転送機」なるものが登場。これを使ってある2つの場所をつなげている。パスワードはマニュアルに載っているのでご安心を!

まずは「話す」で情報を得る。そしてもちろん「×××」コマンドを入力。市販のアダルトソフトにあるようなゲームオーバーの心配はいらない。内容がアダルトアドベンチャーだけに、登場する女の子を有無を言わず犯しまくりながら、さまざまなアイテムや情報を得ていく。このパターンは、同人ソフトの王道って感じもするけどね。アドベンチャーの謎解き部分では、厄介なトラップなどもないので、とにかくガンガン先へ進もう。行ける場所をすべてカバーすれば、結構すんなりラストまでいけると思う。2枚組なのにSAVE機能がなく、とおじけづくことはない。とにかくHすること!、これがこのゲームをクリアするコツだ。

また、このソフトはパースソフト二作目ということで、メッセージをかな漢字表示にしたり(前回はカナ表示だった)、サークル紹介を入れた16ページのマニユ

思わずモッコリ

Hシーンがいっぱい!



◀Hシーンの一部を紹介。以前国会で問題になったようなシーンばかり。やっぱりともクリアできる女の子もいるが、もちろん全員とやっちゃおう。女の子のオタメ顔にも淫歩のあとに見えるぞ!

アルを付けたりと、スタッフの意気込みが感じられる。ソフトの値段が一作目に比べると12倍になったとはいえ(ちなみに前作のソフトの値段は、1000円)、この内容を見てもらえれば、それも納得できるはず。ぜひ、前作をプレイしてから遊んでほしいゲームだ。

エークス



**舞台は神戸の須磨浦海岸
元気なゆーにが大活躍!**

この雑誌のキヤッチコピー「過激で元気が、そのままサークルの標語にでも使えそうな「ユニークス」の新作。彼らお得意のアダルトアドベンチャーだが、前回紹介した『いこちゃん決死の救出大作戦』より、危険度(すべての面で...)がさらに増している。

主人公は、年齢不詳の美少女ゆーに。ユニケル10本をイッキ飲みしたような元気印の彼女が、フラー遊びにきたのは、「平家物語」で有名な須磨浦海岸。楽しい休

今回の主人公は...



美少女カーに

▲魔物に犯されるたび表情を変えるゆーに。この表情だってなかなかの見モノだ

関西の過激パワーが光る!!
夏のウェルズ兄弟来日



機種	PC-98・88シリーズ
価格	1,200円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★★★
グラフィック	★★★★
B G M	
H(エッチ)度	★★★★
お買得度	★★★★

日を過ごせると思っていたのに、どうも辺りの様子がおかしい。広場では妙なガイジンが立っているし、海辺の岩陰には骨格の標本が動き出したような男(ご存じ、中川くん)がうろついているし...このまま、この異常事態を放っておくわけにはいかない。さっそく情報収集をし、

◀彼が妙な外人「ウェルズ」すべてのコマンドを試そう



▶20本の腕、100本の指がゆーにの体をマサくる。最初は驚くばかりだったが徐々に快感が...



そして今回の目玉は、なんととってもユニークな敵のキャラクターたち。カニ男にタコ男、イルカ男なる海産物トリオが登場する。ノリダー真っ青!女の子がこの人たち(う)に犯される姿には、ちょっと世紀末的なものを感じてしまう...

画面のレイアウト、操作方法は「いこちゃん」と基本的に同じ。見やすく、すっきりまとめられている。謎が二重、三重に重なり合っていると、セカンドラックの使い方、テンポのあるメッセージ表示など、このサークルの持ち味をいかななく発揮している。また、犯されながら先へ進むというゲーム内容は、美少女アダルトファンにはたまらない魅力だ。



ロリコンにはしりそう

カーにの裸!!



一貫して、美少女のハダカしか出さない「ユニークス」。ロリコン大好き諸君にはたまらないグラフィックばかり。未発達な胸、きれいなワレメちゃん。これも同人ソフトならではの過激さ!オトコに生まれてよかった...

▼前作の主人公、いこちゃんも登場する



同人サークル Entry No.10

クロス



あへまひま “あひま” の
いなかていたたねまはあ！

最近 ゲームセンターでナンバー1の
人気を誇っている『テト』

ス。ゲームの回りでは、常にギヤラリーが2、3人熱い視線を送りつつ「早くやりたいよー」って顔で見守っている。そろそろ同人でも似たようなものが登場しそうだな、と思っていたら、出ました！ それも、なんとX68000でた。

Block
stocker
ver. 2

▲X68000の機能をいかしたタイトル画面。すっこいカラフル!

ないもんね。さすが
6万5000色の強
み。ゲーム内容はみ
んな知ってると思う
けど、簡単に説明し
ちやおう。上からいろ
んな形をしたプロッ
クが、次から次へと
落ちてくるんだ。そ
いつを、向きを変え

誰もがのめり込む人気ゲームの同人版！

Block Stocker Ver.2.0



機種	X68000
価格	1,000円
ジャンル	A C G

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★
グラフィック	★ ★ ★ ★
B G M	★ ★ ★
H(エッチ)度	★ ★

お買得度	★ ★ ★
------	-------

ながらトンドン積んでいく。ただ積みば
いいってもんじやなく、スキ間なく積ま
なくちやいけない。うまく、スキ間なく
ブロックが横一列に並ぶと、その一列が
消えてくれる。ドンドン積んで、トンド
ン消していく！ いたって単純なんだけ
ど、単純なモノほど奥が深いのがゲーム
の世界。ハマッてしまうこと間違いなし。
アーケードでは、バックに恐竜のグラ
フィックなんかが入ってるんだけど、こ
ちらは同人。お望みどおり美少女グラフ
ィックがばっちり見られるゾ。さらにう
れしいのは、20ライン以上のブロックを
消すと、その娘が脱いでくれち
やう、というサービス付き！
最初のうちはゆっくりと、ど
のブロックをどういう向きで、
どこに積むか考えながらプレイ
してられるけど、徐々にスピー
ドアップしてくると、手のほど
こしようながなくなっちゃうから
目が見たけりや、何度もチャレ

クリアすると…

クリアすると...



プレイヤーのイニシアルを登録できる画面があり、ヨーシー1位を目指して、なんて思ったりもするが、これは残念ながらカザリみたい、グッスン。あと、ジョイステック対応なので、持っていない人は買うか、友達からブン取るかして用意しよう。

X68000の世界が、このX₄^{ウロス}を始め、同人サークルに広がりがつつある。新しい試みをバンバンやってくれる、このエネルギーを、これからずっと持つていてほしいな！

X^リ₄^{ウロス}
を

ンジするしかない！ ガンバレ！！

プレイヤーのイニシアルを登録できる

んて思ったりもするが、これは残念なが

イステイック対応なので、持っていない人

しよう。

始め、同人サークルに広がりつつある。

新しい語みを、このやうくねる

持っていてほしいな！



◀これがプレイ画面。バックに女の子のグラフィックが……



◀上までブロックが積み上がってしまおうとゲームオーバー

やった!! 最高得点?

BEST PLAYERS OF BLOCK STOCKER			
RANK	SCORE	LINE	NAME
1ST	2621	14	ABCO
2ND	100	10	X68K
3RD	100	10	X68K
4TH	100	10	X68K
5TH	100	10	X68K
6TH	100	10	X68K
7TH	100	10	X68K
8TH	100	10	X68K
9TH	100	10	X68K
10TH	100	10	X68K

◀ スコアの一覧。人を
喜ばすんじゃないノ



▲こちらは2ペア。みゆきちゃんは3カードで、みゆきちゃんの勝ち！ ウーン、なかなか手強いぞ

**過激CGが楽しめる
ポーカーもどきゲームだ**
女の子が描かれたカードを、ポーカーのように組み合わせるゲーム。無論というか当然というか、ごほうびはカワイコちゃん一枚一枚ムフツツ、の世界だ。



▲よし、3カード。みゆきちゃんは1ペア。ここまで脱がしたんだから、もう少しだ。ダウンバルゾ！

ルールはいったってシンプル。手元に配られた5枚のカードを、一回だけチェンジしてその得点を競う。カードの枚数が

同人サークル Entry No.11

ソフト ウェア SoFT ware 工房 乱



カードを集めて、脱がしちゃおう!!

HUNTER CARD



機種	PC-88SR以降
価格	1,000円
ジャンル	テーブルゲーム

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★
グラフィック	★★★★
B G M	★
H(エッチ)度	★★★★
お買得度	★★★★

みゆきちゃんに勝てばGalが...



▲一枚一枚脱ぐごとにポーズが変わる。いやー、こたえられまへんサー

次にキミの毒牙にかかるとは!!



▲この娘たちが、どんなポーズを見せてくれるか……楽しみ

トランプと違い、7種類(7人の女の子)×7枚の計49枚でゲームが行われるのだ。役の高い順は、5カード、ストレート、4カード、フルハウス、3カード、2ペア、1ペアになる。ま、ポーカーと同じと思ってくれている。対戦相手の「みゆきちゃん」に勝つごとに、グラフィックの女の子が一枚一枚脱いでくれるんだが、ここから先が他のゲームとはちよつと違う。脱ぐごとにポーズを変えてくれるのだ。しかもだんだんH度がエスカレートしてくる。最初のCGを見て「この娘が脱いでもちヨット」ということがないからご安心を。純真そ

うな娘がなかなか過激に乱れてくれるので、妙にH気分が盛り上がってくる。彼女たちをどんどん脱がしていくコッは3カード、4カードを狙って同じカードを揃えるようにチェンジしていくこと。トランプより同じ種類のカードの枚数が多いので、確率的にもグッと成功しやすいぞ。4人の女の子をすべて脱がしてしまうと、最後には「みゆきちゃん」みずからモッコシパワー全開の艶姿を披露してくれる。写真で見せてあげたいんだけど、パソコンコードに引っかけたりするので、じつさいにプレイして確かめてみて。



「バニー」は「超音戦士」の
学校の謎を解くHな

▲あさみ：「なによ、この姿」
おじいちゃん：「おまえは、今日から超
音戦士バニーじゃ」



▲「身動きがとれないじゃない
の！ どうしたらいいのかわか
ないよー」

天才科学者（？）のおじいちゃんによ
って「超音戦士バニー」に改造された女
子高生、絵本あさみちゃんがヒロインの
アドベンチャーゲームだ。
授業中、急に気分が悪くなったあさみ
ちゃんは保健室で休んでいた。すると突

同人サークル Entry No.12

美少女 倶楽部



学園コメディアドベンチャー

超音戦士バニーちゃん



機種	PC-88SR以降
価格	1,300円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★ ★ ★
グラフィック	★ ★ ★
B G M	★
H(エッチ)度	★ ★
お買得度	★ ★ ★



▲もうこうなったら、超音戦士バニーに変身するしかない。
バニースーツにバニーパンチ！ これさえあれば向かうと
ころ敵なし！ どんどんいっちゃい

図書室、職員室、体育館
などをマメに移動して、何
が起こっているか探り出す
のがコツ。アドベンチャー
の基本を忘れてはいけない。
根気こそが、ゲームを解く



▲この娘はカメ女なのだ



▲Hな場面も当然あるのだ

然、クモに変身した保健の先生が襲って
きた。彼女は体を糸でグルグル巻かれ、
身動きがとれなくなってしまった。危う
し、あさみ！ そこへおじいちゃんの登
場だ。「あさみ、バニーに変身じゃ」。必
殺バニーパンチでなんとか先生を倒し、
教室に戻ってみるとなんだか様子が変だ。
クラスのみんながロボットのようになら
ず、情になっている。それにかすかに聞こ
える変な音はなんだろう。この学校のな
か何かが起こっている。キミは超音戦士
バニーとなって、事件を解
決するのだ。

最大の武器だ。
かわいい女の子がたくさん出てくるし、
単になんでもかんでもHをすれば解決す
るわけではないところがよい。このゲー
ムにとってHはただのスパイスなのだ。
グラフィックはなかなかきれいだ、
画面チェンジが少し遅いのがタマにキズ。
まあそんなに気にはならない程度だし、
ストーリー展開も飽きさせない工夫がさ
れているので、初心者でも、十分楽しめ
るソフトだ。



▲何か変な音が聞こえる…。それにクラスのみんな
の様子がオカシイ！



▲バレエのレッスンにはげむリィーアちゃん。一日も早くプリマドンナになれるといいネ!

優しい心をもつ少女。それがリィーアちゃんだ。将来バレリーナになりたいと思っているリィーアちゃんはお母さんと二人で暮らしていました。ところがそんなとき、お

母さんが病気で倒れてしまい、リィーアちゃんは働きながらバレエスクールに通わなければなりません。そこへ不



▲メルヘンチックな雰囲気をもし出すアニメーションを取り入れた1シーン。リィーアちゃんの運命は人形のティオによって大きく変わるのだ。果たしてティオとは何者なのか? 見ごたえのあるシーンだよ

▼このゲームの中の最高のシーン。まるで妖精のようにフワフワと宙を舞うリィーアちゃんに思わず見とれてしまう。みんな! リィーアちゃんに拍手を贈ろう



最近の同人ソフトはいろんな種類があるけれど、ゲーム終了後に、こんなに懐かしい気持ちにさせてくれるものは珍しいんじゃないかな? 忘れていたキミの童心を取り戻してくれる貴重なソフトだね。

かなかのもの。美しいグラフィックにかわいいキャラクター、そして優れた音楽と、見せます聞かせます楽しませますの三拍子揃った実力派ソフトだ。ゲームとしては簡単なんだけれど、プレイする諸君に、胸をキュンと締めつけるような純な気持ちにさせてくれるのがこのゲームの最大の特長だ。ゲームをプレイしていくのにだいたいなのは、子供に返ったつもりで、優しい心でプレイすること。そうすると、このメルヘンチックなお話の中に抵抗なく入っていけるよ。

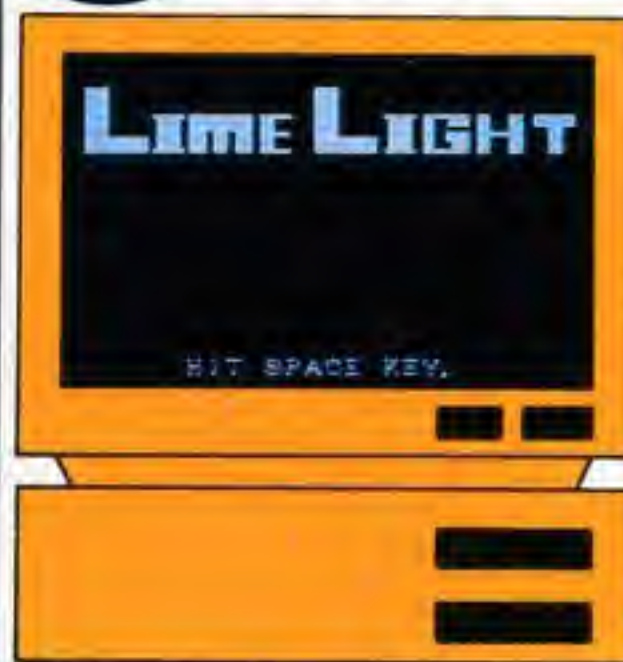
同人サークル Entry No.13

HYPA ソフト SOFT



純粋な心を取り戻せる時間がここにある

LIME LIGHT



機種	PC-88 SR以降
価格	1,400円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★★★
グラフィック	★★★★
B G M	★★★
H(エッチ)度	
お買得度	★★★



▲かわいいね・が・お。こんな娘を彼女にしたいね。うーん、ロリコンの虫がさわき出す

メルヘンの世界!!



▲アッ、鳥のひなが鼻から落ちてくる。助けるか、それとも見過ごすか。ここは落ちていて行動しよう。きっとキミの心は温かい光で満たされてくるはずだ



帝王の石 Ver 3.0

戦え！ この地に平和
と正義を取り戻すのだ

機種	PC-88シリーズ
価格	1,600円
ジャンル	AVG
5つ星 SOFT CHECK	
ストーリー性	★★★★★
グラフィック	★★★★★
B G M	★★★★★
H(エッチ)度	
お買得度	★★★★★



わあわあなひす。その先
に帝王の石の事実...!

カースエモンド界は、二百年前に突如
現れた女王の恐怖政治によって支配され
ていた。その仕打ちにたまにかねたシー
リルは、友人のユーアとともに女王を倒



▲メンバー全員集合！ というわけで勢揃いした美少女4人。この4人で女王の城に乗り込んでいくのだ。シーリルとユーア以外はヨールの街で長老の家に行くと会うことができる。貴重な戦力になるね

すために旅立った...

『帝王の石 Ver 3.0』はこんなワクワクする雰囲気の中でスタートする、典型的なアドベンチャーゲームだ。重々しいオープニングと同様、凝った作りをしていて、ひと筋縄ではいかないって感じを与える。まあ、その分奥が深いってことだし、逆に操作はテンキーでコマンドを選択するだけなのでご安心を。

▲シーリルたちの進路をはばむドラゴン。怖い顔しているけど、どうもだいじなことを教えてくれる。



▲これが地獄の森だ。ドラゴンの話を思い出して、出口はすぐそこ

これは「HYPA SOFT」の特長なんだけど、グラフィックを見せたいために、なるべくコマンド選択を簡略化してるんだ。その分謎解きは難しいけどね。

最初にこのゲーム、進路を決めなければならぬ(当然か)。まずは、船つき場で船を借りよう。このとき、管理人の女の子(とってもかわいい!)に、お金を渡すと船が借りられるんだけど、他のコマンドを選ぶとおもしろいことが起こる。度胸のある人はやってみてもいいかも。

このあと、途中でドラゴンが出てきたり、森を抜けたりするうちに、ヨールの街に着く。ここでは長老の家に寄り、SHOPで買える物はすべて購入しておこう。また、新しい仲間と、重要なアイテムも手に入る。そのあと、あるところで戦士に会ってみよう。彼もまたとても重要なことを教えてくれる。準備万端。さあ、女王の城へ乗り込むぞ！ と、なんとここまでのゲームは城の中かオーバーになってしまふからね。ゲームの全体的な印象はなかなかの良



▲かわいいバニーガール。ゲームオーバーになると出てくる

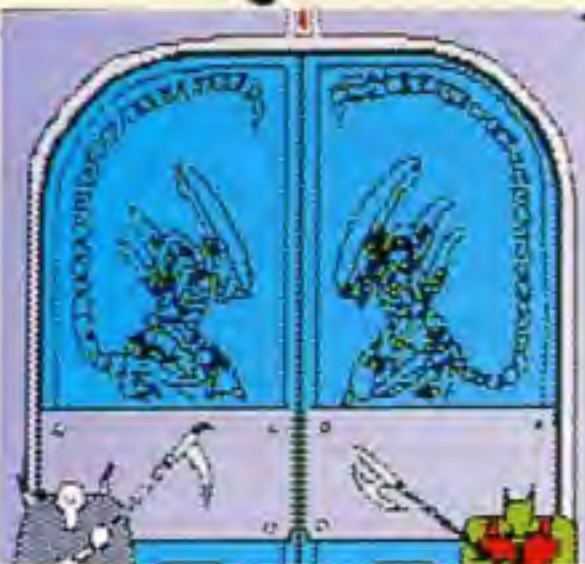
ゲームの全体的な印象はなかなかの良



▲酒屋さんと骨とう屋さんで、ある重要なアイテムを手に入れないととんでもないことになる。このお姉さんがた、結構シビアなのだ。かわいいからって、油断しないで！

質ソフト。出てくるキャラクターは必見のかわいい子ちゃんばかり。グラフィックも文句なしに美しいし、ストーリーの構成もしっかりしている。重い内容のストーリーにも、あちこちに茶目っ気がほどこされていて、全体のバランスが非常にうまくとれている。ナゾがナゾを呼ぶ『帝王の石』は、きつと、今夜もキミを眠らせはしないだろう。明け方のセリフはこうだ。「ああ、今日もまた太陽が黄色い」。

扉を開けて...
長い物語の始まりだ



▲この扉の向こうが城の中だ。門番のモンスターは問題なく倒せるが、城の中ではトラップがあつたアイテムを取ったりしなければならぬので結構たいへん。この先でキミを待っているものは...これからがほんとうの冒険だ！

ツツカ

TSUKKA ソフトウェア software

最近、僕バクワなんです。



闇に包まれた世界を
キリッとした心で

東池袋にその牙城をかまえる「TSUKKA software」は、総勢10名からなる巨大同人サークルなのだ。即売会では常に新作ソフトを発表し続け、「100円ソフトなら1週間くらいで作っちゃいますよ」と、言っている。これまでに発表したソフトは8本。ストーリー、グラフィックともに時間のかかるアドベンチャーの力作を、次々と生み出している。



▲最初のクエストは、火の鳥にロッドをもらうことだ

な。その魔の手は、辺境の小さな村にまでおよび、主人公ティナの妹、ラーナまでが敵の手に落ちてしまう。そこでプレイヤーはティナ

今回紹介するのは、その「TSUKKA A...」の最新アドベンチャーゲーム『海のむこう』だ。ストーリーを簡単に説明しよう。いつの日からか、太陽の光がふりそそぐこの平和な世界を、闇の世界の帝王グラランダムが支配するようになった。その魔の手は、辺境の小さな村にまでおよび、主人公ティナの妹、ラーナまでが敵の手に落ちてしまう。そこでプレイヤーはティナ



リアルタイムアドベンチャーゲームだ!
海のむこう



機種	PC-88SR以降
価格	900円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★ ★ ★
グラフィック	★ ★ ★
B G M	★ ★ ★
H(エッチ)度	★ ★ ★
お買得度	★ ★ ★

このゲームをクリアするためにいちばん重要なことは、「会話」(アドベンチャーだもんね)だ。すべての人と会話しなければ、ゲームは先へ進んでくれないぞ。ウルトラ難しい謎や、

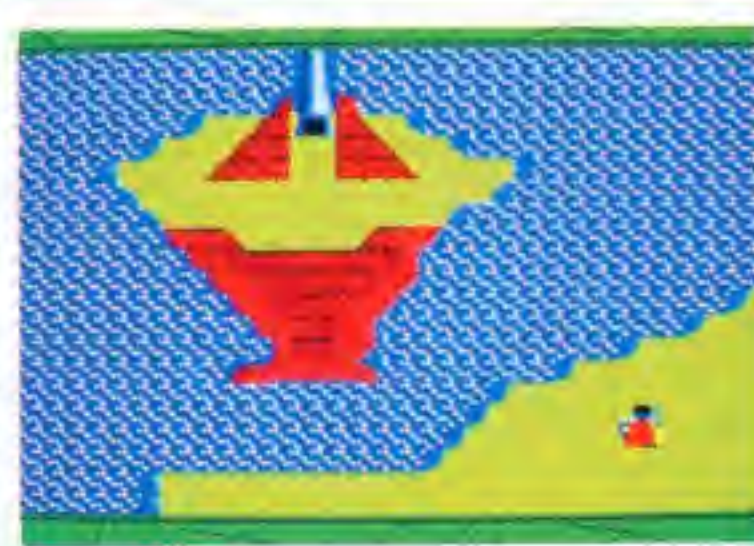
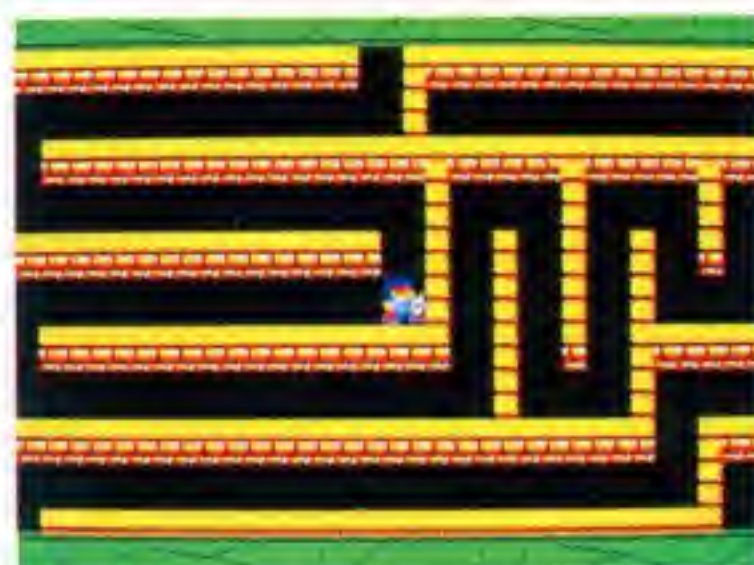
いよいよ大詰め。ティナとグラランダムの対決。ラストシーンはキレイな取り込み画面で見せてくれる。思わず感激ノ



も、ゲームの雰囲気を感じ上げてくれてマルノ、思わず手が出る一本だ。

となつて、帝王グラランダムを倒すため、長い冒険の旅に出發するのだ。ゲームはアクション・ロールプレイングによく見られるように、MAP上のキャラクターをテンキーで動かし、あちこち回りながら必要な情報を集めていく。このタイプのゲーム画面を見ると、条件

顔をシカめなくなるようなトラップもないので、途中でひっかかって断念する、ということはずがない。が、MAPがデカイ。おまけに広く、凝ったダンジョンがあちこちに散在している。プレイヤーを苦しませ、楽しませるには十分だが、グラフィックのうまさや洒落れたBGM



▲家の中にいる人たちは、積極的に話しよう

▲ダンジョンの作りは、かなりトリッキー。おまけに広いぞノ

▲向こうに見えるのが、闇の帝王グラランダムの城だノ

世の

ダンジョン、アクション
なんでもござれ!

平成元年 スペシャル

機種	PC-88SR以降
価格	100円
ジャンル	その他

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★ ★ ★
グラフィック	★ ★ ★
B G M	★ ★ ★
H(エッチ)度	★

お買得度	★ ★ ★ ★
------	---------



たった100円の価格。
100円ソフトは買い得だ!

現在、同人ソフトの値段は、だいたい500円から1,500円くらいが相場だ。この値段、市販ソフトに比べれば約10分の1。ユーザーサイドからみても、安さ10

倍、嬉しい100倍の価格である。

そんな安い同人ソフトの中でも、さらに安い100円ソフトというのがある。そのひとつが『平成元年スペシャル』。福袋的要素たっぷりのソフトである。

CHAPTER 1 ……を捕まえる!

3Dダンジョンを駆け回り、シナリオごとに設定された人物を捜し出せ! 毎回変わるダンジョンのレイアウトも厄介だ。ごていねいに時間制限まであるぞ。



▲3Dダンジョンのロールプレイングに、寒気を覚える人にもおススメできるゲームなのだ!

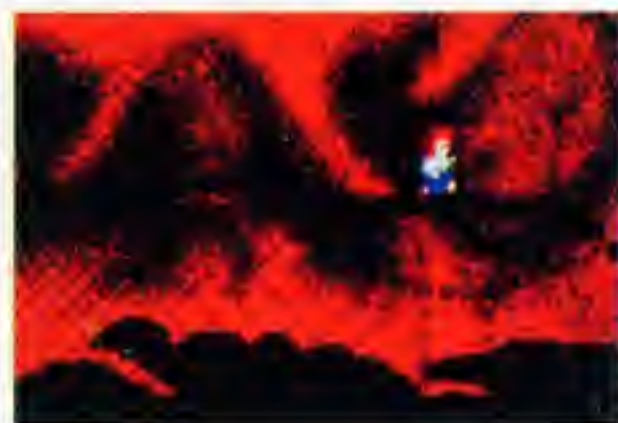
CHAPTER 2 バーサリアン VERCURIAN

『平成元年スペシャル』の目玉商品。みなさんおなじみの、某有名ロールプレイングのパロディーだ。BGMまでしっかりパロっているところに、このサークルの芸の細かさを感じる。

シナリオは全部で3つ。その名も『全園バーサリアン』、『ピラミッドバーサリアン』、『ジーサリアン』と、思わず爆笑



グラフィックもBGMもなかなかマルだ



不気味なダンジョン

してしまおうタイトルばかりだ。しかし、パロディーとはいっても、ゲームそのものはよくできている。背景などは、エッこれが同人ソフト、と思わず疑ってしま

うほどキレイだし、操作性もまずまずだ。高いところから落ちると、主人公の女

の子が泣いたりする。これがと

ってもかわいい

のだ。同人ソフトというのは、

やっぱりこうあ

ってほしい、と

ワガママを言っ

てしまおう。



▲高いところから落ちると、ウェーと泣く女の子。カ、カワイイ

CHAPTER 3 フリートーク FREE TALK

サークルのリーダー、TSUKKAさんのメッセージが読めるコーナー。

ディスクの容量が余ったので作ったそうだが、こういうアットホームな雰囲気が出せるのも同人ソフトの良さといえる



▲障害物をよけるのはなかなか難しい。これで練習を積めば、キミもシューティングゲームの鬼になれる!!

CHAPTER 4 メテオライト METEORITE

横スクロールタイプのアクションゲーム。飛んでくる障害物をよけながら、次とステージをクリアしていくのだ。よくある弾よけシューティングゲームの練習にはもってこいといえるんじゃないかな。また、このゲームには隠しコマンドがあり、HELPキーでコンティニューができるぞ。



スタジオ K2



思ひこもるこころのこころ 実戦感覚のSTANDARD

こいつはすごいソフトの登場だ！
Dダンジョンのアクションアドベンチャーゲーム。なんといってもこのソフトの特長は、画面構成がシンプルかつ美しいこと。攻撃時には各種計器の目盛りがリアルタイムに動いたり、コクピットのスイッチやランプ類などが点滅したりする。細かいところまで描き込まれているので、いやがおうにも臨場感が高まっていく。プレイヤーは自然と『OPERATION-L』の世界に引き込まれていくのだ。

▼アシスタントのアンドロイド・レプリカ「エレミ」。戦闘状態のアドバイス、現状報告をしてくれる



迫力のアニメーション戦闘シーン!!

OPERATION-L



機種	PC-88SR以降
価格	1,600円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★ ★ ★
グラフィック	★ ★ ★ ★
B G M	★ ★ ★ ★
H(エッチ)度	
お買得度	★ ★ ★ ★

事件は、軍関係の研究を極秘に進めている、アーノルド第四研究所のメインコンピュータが、原因不明の暴走を始めたことに端を発する。メインコンピュータに制御されたウォーユニットは、次々と所員を殺害していき、研究所内は機械がすべてを支配する、無法地帯と化してしまう。そこでキミの使命だが、高機動兵器レッグアーマーを操り、地下12階にあるメインコンピュータを破壊しなければならぬ。アシスタントにアンドロイド・レプリカのエレミを従え、いよいよ冒険の旅に出発する。不気味なダンジョン内で、プレイヤーが移動できる方向は、赤い矢印によって表示される。また、現在地が確認できるトレースMAPも用意されているので、自分でマッピングする手間が省ける。その他の状況は、随時エレミが報告してくれるので、プレイヤーはその時々に応じた指令を下すだけだ。通路を移動する途中、エネルギーパック（これを取るによりシールドや武器に使われるエ



▲通常の移動画面。方向指示もあり、コマンド操作も簡単な親切設計
◀敵が現れた場合、自動的にロックオンされる。あとはキミの命令待ちだ



ネルギーが補充される」が落ちていたりするが、結構敵も数多く攻めてくるので、計算しながら前に進まない、途中でガス欠になりゲームオーバーになってしまう。また、生存している所員と遭遇したときには、彼らから各フロアに関する情報をもらおう。メッセージの中にリフトで各階に移動するためのパスワードが含まれているので、生存者捜しも重要な仕事のひとつだ。
ゲーム中の画面は、ダンジョン内の雰囲気を出すため、全体的に暗い感じに仕上げられているが、かえってウィンドウ内に表示されるエレミや生存者、敵キャラなどのグラフィックのインパクトを強めている。BGMもゲーム内容にマッチしたものが用意されていて、雰囲気をもたす盛り上げてくれる。マニュアルに描かれているマンガも、導入部分の説明するだけでももったいないくらいの出来だ。数え上げればきりがなが、これだけのゲームは、同人ソフト数多しといえど、なかなか見つけられないだろう。



▶エネルギーパックを拾うアニメーションシーン

リアルな戦闘シーンに 思わずゾッコン

このソフトでぜひ注目したいのが、リアルな戦闘シーンの数々。戦闘モードに入ってから、どちらかがやられるまで、追迫あるバトルが展開される。ひとつのフロアに登場するウォーユニットの種類はそれほど多くないが、一撃で倒せるやわな相手がまったくないので、エネルギーの消耗にはたえず気を使わなければならない。このゲームの目的であるメイ

ンコンピユータに近づくほど、ウォーユニットの性能は上がり、破壊力もすさまじいものになる。一瞬たりとも気が抜けないのだ。敵と遭遇した場合、自動的にコマンドメニューが表示されるので戦闘モードに入るか、回避するかの



◀研究所内で出会った人たち。どうやら生存者らしい。ケガをしているのか？



▲生存者から得られる情報は大切に！リフトで各階に移動するためのパスワードをくれるぞ

拔群！また、ウォーユニットが登場するシーンや攻撃を仕掛けてくるシーン、相手を破壊したときの爆発シーンなどは、なんとアニメーション。おまけに効果音までついているので、思わず体感してしまう。このシーン見たさに、わざと戦闘モードを選んだりするくらいだ。市販ソフトでもここまで凝っているものは、そうないだろう。

地下12階までの道のりは、ホントに長い。トレースMAPをフル活用して、どうにかメインコンピユータまでたどり着いてほしい。楽しみながらプレイしていけば、きっとエンディングを迎えられるだろう。それでは健闘を祈る。

思わず興奮!!

アニメーション する戦闘シーン

▼なかなか手強いスパイダー。ヤツのミサイル攻撃に気をつける



▼敵の直撃を受けたり、敵を破壊した場合、画面は真っ白にフェードアウト。



▶コードネームはプロテクター。コイツはまた序のロケで楽勝で破壊できるゾ!!



残念、ゲームオーバー



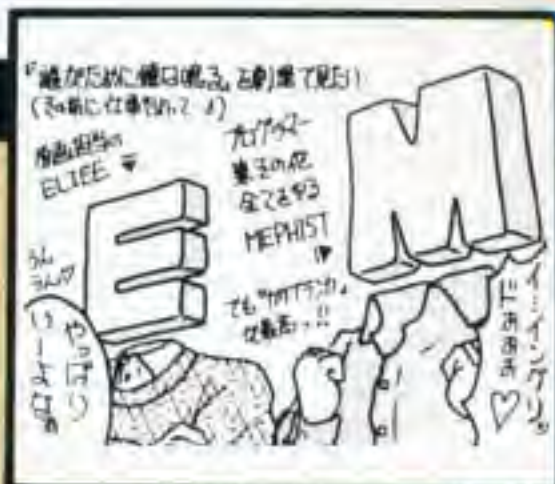
どちらかを選択しよう。戦闘モードを選ぶと、まずエレミが相手のウォーユニットの形式報告をしてくれる。次にメインスクリーンに敵の拡大画像がウインドウ表示され、いよいよ戦闘が開始される。こちらの武器はレーザーとハンドキャノンの2種類。すばやく武器を選択し、相手より先に攻撃を仕掛けるのがポイントだ。モタモタしていると、敵の攻撃をビシバシ受けてしまう。ただし、先ほども紹介したとおり、一撃では破壊できないので、反撃には十分注意しなければならない。もちろん、状況により戦闘を回避することもできるが、相手を破壊しないかぎり、先へ進むことができない場所もある。

この戦闘場面は、言葉で説明するよりじっさいにプレイして自分の目で確かめてほしい。ターゲットに向かって、リアルタイムに発射されるレーザーやキャノン砲。相手の反撃で画面全体が揺らぎ、白くフェードアウトするなど特殊効果は

目指すは地下12階、 メインコンピユータを破壊せよ!



◀繰り返すマシンがひしめく研究所内。レックアーダーを操り、一刻も早くメインコンピユータを破壊せよ



エターナル
Eternal

チャンピオン
Champion Software

いっしょに、なごり
ム、なごり

さーて、『TINY WASP』とやらをやってみようかな、とマニュアルに手を伸ばし、しばし熟読。32×32のダンジョンを使ったロールプレイング。「20世紀後半、犯罪の多様化、凶悪化に対応するために世界武装化特殊警察（WASP）が誕生し、訓練を始めた…」
というわけで、このWASPに入隊し、ダンジョンの中で、訓練するっていう設定になっている。まずは、入隊の手続きと、能力判断テストを受ける。「握力は？」

戦闘開始！ 敵は手強いぞ！！

TINY WASP



機種	PC-88SR以降
価格	1,200円
ジャンル	RPG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★★★
グラフィック	★★★★
B G M	★★★
H(エッチ)度	★

お買得度	★★★
------	-----

▲受付で能力判断テストを受ける。これで強さが決まるゾ
▼入隊第一日目にしては、ずいぶん落ち着いている主人公



このゲームをクリアするためには…と
いってもコレ！ といった決め手がない。
強いて挙げると
すれば、前にも
書いたが、キャ
ラの設定値がす
べてプラスにな
るまで、何度も
能力判断テスト
をやり直すこと。



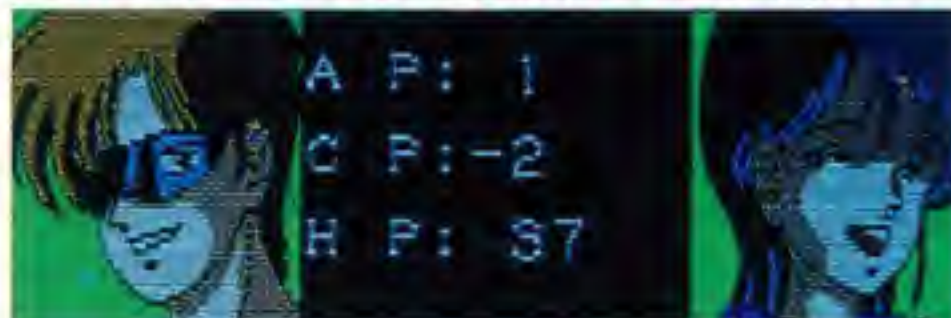
▲味方の敵？ にやられて入隊そうそうゲンナリ。救護員の優しさが唯一の救いか。あんまりゲームが難しいんで、ずっとここにいたいけど「あなたの得点は0よ」なんて言われると…

「クラシックとヘヴィメタ、どちらが好き？」なんてことを聞いてくる。これでキャラの強さが決定されるので、できれば、数値がすべてプラスになるまでやり直したほうがいい。ダンジョンの構成は、ゲームの度に変更されるので、突入前に
少し待たなくちゃならない。いざ戦闘シ
ーンとなると、こちらの
攻撃はかわされ、敵から受けるダメージは大きい。アツという間にゲームオーバー。何度トライしても、すぐゲームオーバーになってしまう。なんなんだ？ レ
ベルが上がるまでもう大変。
マニュアルに書いてあるバックグラウンドがおもしろく、期待が大きかっただけに、これだけゲームが進まないと、せっかくのワクワクがイライラに変わってしまう。

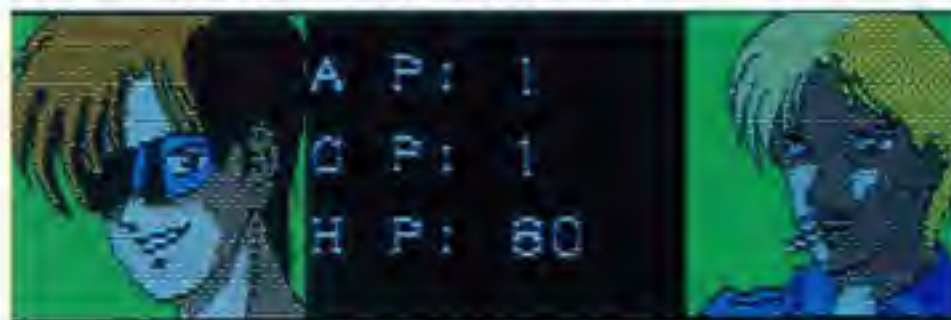
あとは、逃げるのもひとつの手だ、という。最初からいきなり強いヤツが出てきたりするので、そのときは迷わず逃げよう。しかし、このゲームは難しい。ゲームバランスさえ、もう少し手を加えてくれれば、グラフィックもストーリーも文句のつけようがないので、かなりイイ線までいくと思うんだけどな。

敵は強かった

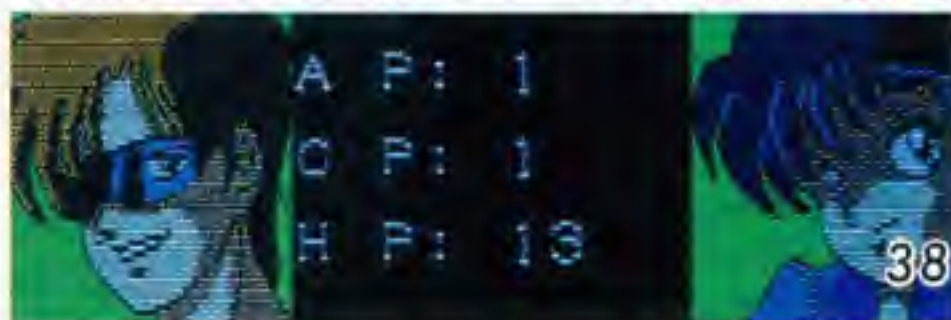
▼明るい彼女は、中山美雪。かわいい顔してるのに…



▼マシンガンを持たせたらWASP1。ジークフリード



▼元気なんだけど、涙もろい一面も。武道家、麗紅竜





vampire

部屋の明かりを消してプレイしよう!!

機種	PC-88SR以降
価格	1,200円
ジャンル	RPG

5つ星 SOFT CHECK

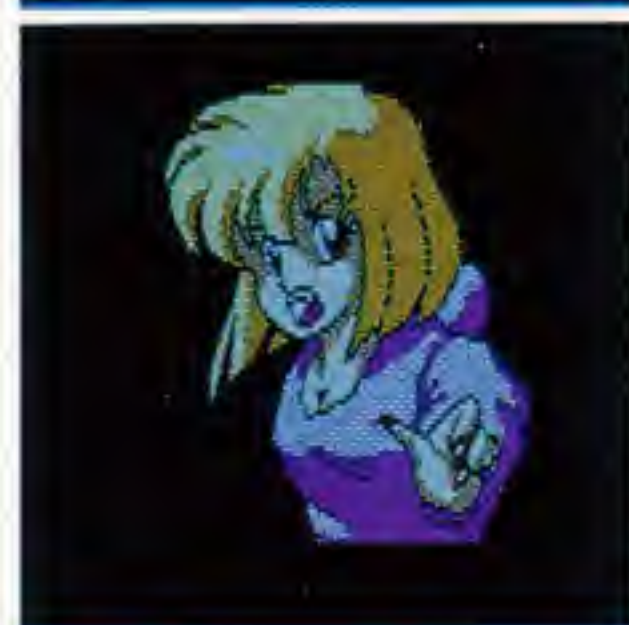
ストーリー性	★ ★ ★
グラフィック	★ ★ ★
B G M	★ ★ ★ ★
H(エッチ)度	
お買得度	★ ★



美女たちのGKに要注意!
ヴァンパイアに注意!

ヴァンパイアのすみかとなった城に、単身のり込み、これを退治するという3Dダンジョン・ロールプレイングゲーム。ただし、ダンジョンの壁のあちこちにド

怖くて美しい吸血女たち



▲リリス・ファリノア。村の商人の娘。23歳のお年ころ。しかしいまは...

▲イリス・ファリノア。上のリリスの妹。15歳の乙女ヴァンパイア

▲ディアナ・カーライル。最初の難関は、このヴァンパイアだ

▲エリサ・ファイネ。20歳。サーモフレッド攻撃に要注意



▲街のグラフィックがこれだけというのはチト寂しい気が...。レベルが低いうちは、ひとり倒すことに戻って体力を回復させよう。セーブもこまめに!

アがあり、一度迷ったらもう大変。脳ミソグチャグチャ間違いなしだ。
城内をさまよっていると、おなかをすかしたカワイコちゃんが見える。「私、おなかがいっぱいなの」なんてことを言ってくるけど、彼女たちが欲しがっているのは、「血」なんだから。ディスプレイに向かって、食べかけのオニギリ(おなか入り)を「ほれっ」ってやってもムダ。彼女たちを倒すしかないんだ、これが。レベルが低いうちは、ひとり倒したら街に

戻って休養をとり、プラスター(HPを回復してくれる)を購入しよう。絶対に遠出をしてはいけない。また、こまめなセーブも忘れてはいけない。というのも、じつに死にやすいんだ、プレイヤーが。どうしてこう、Eternal...は難しいゲームばかり作ってしまうんだろっ!。と思わず肩を落としてしまおう。しかし、最初、我慢に我慢を重ねて、少しずつレベルを上げていけば、ダンジョン内で、各種の強力なアイテムを拾ったり、必殺技を会得したり、ロールプレイングとしては、十分楽しませてくれるし、ゲームの中身で勝負!。っていう姿勢が見えるんだけどね。おまけに、プレイしてるうちに美しいヴァンパイアをバツバツと倒す快感がなんともいえなくなってくるんだ。へへへっ!

前ページの「TINY WASP」に引き続き、超ムズゲームの「Vampire」。戦闘シーンで、攻撃が外れる回数が多いとか、最初、いちいち街に戻るのがかッタルイとか、多少不満はあるけど、マニュアルに書かれている背景となる話、やっぱりおもしろいんだ。チェコスロバキアの政治動乱から、ヨーロッパを舞台にした米ソ対戦。KGBの暴走。そして、核戦争。さらに放射能によって生まれた「Vampire」と呼ばれるミュータントの登場...。結構興味ひくよね。こっちの話をベースにアドベンチャーでも作ってくれないかな?。なんて勝手なことを考えてしまう。



▲ミイラとりがミイラに...。こんなヴァンパイアなら、仲間になりたい!!。しかし、これから現れる美しいヴァンパイアを見ずしてゲームを終われるか!?

▼「レモン湖島巡り」アルファベットキー早押しクイズ



▲「激突! カーレース」勝つのはウサギ? それともカメかな?

体育系のノリで、キーボードを押す指先に、思わず力が入ってしまう。見ても楽しく、遊ぶ

ギヤルが相手でも、このゲーム買はるれません!!

ともっと楽しくなるゲーム。簡単に説明すると、5種類のそれぞれ内容が異なるゲームを、女の子4人がA、B両チームに分かれ、得点を競い合う。総合得点が多いチームに「お楽しみ」あり、という一風変わったおちやらかソフトだ!



▲1年A組のヒトミちゃん。好きな食べ物は、なんとハマチの刺身! なかなか手強そう



▶負けられない! この勝負。それにしても、こんな運動会なら見学したいな!

▼1年B組のアヤちゃん。温泉巡りが大好きなウサギちゃん



同人サークル Entry No.17

全日本同人バイヤー協会

神は来たり。



世の

アッアッ熱い! 女子高生たちの筋肉!!
女子高生の運動会



機種	PC-88mkII以降
価格	1,200円
ジャンル	その他

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★ ★ ★
グラフィック	★ ★ ★ ★
B G M	★ ★ ★ ★
H(エッチ)度	★
お買得度	★ ★ ★



▲1年A組のユウコちゃん。酒好きなんだから、コワイ

えるという熱の入れよう。とにかく楽しい。見てるだけで、画面の女の子に、声援を贈ってしまいたいそうになる。

まず第1ゲームは「レモン湖島巡り」だ。どんなゲームか?と思えば、どこかで見たような...。そうだ! テレビの「風雲〇けし城」でおなじみの浮島渡りゲームと同じだ。という具合に始まって、ウサギとカメの「激突カーレース」。「その棒は私のよ」などなど、おかしなゲームが続々登場する。2人プレイ、4人プレイが可能だが、どーしてもひとり遊びたい! というキミのために、第3ゲームでは「対コンピュータモード」を設置している。4人プレイの場合、第1・第4ゲームでは、チームを代表して2人の女の子のうち、どちらかひとりが出場する。選んだ女の子が、ものすごくドジだったとしても、かわいい娘

▼1年B組のサキちゃん。原付免許取りたて。飛ばしそう

は許してしまおう、なんて甘いことを言っているとき、負けてしまうぞ!

ソフトタイトルとオープニング画面のタイトルが違っているけど、「レモネード2」というのは、このソフトの前のタイトルなんだ。要するに改名したってワケ。

このソフトがあれば、友だちを呼んで、ワイワイ大騒ぎしながら盛り上がることも間違いなし! 運動不足ぎみなキミも、画面の女の子といっしょに走り回れば、多少はダイエット効果があるかも...。とにかく元気だ!



同人サークル Entry No.18

イーシーイー

ソフト

ECE-SOFT

ウェア

ファクトリー

WARE FACTORY



美少女看護婦さんは、頭の良い子が好き!

クイズゲームといえばECE、そんな感じでガンバってくれているこのサークル。一昨年のコミケで発表し、大好評だった『LONG NIGHT』の第2弾がコレ。前作でカワイく脱いでくれた女子高生が、今度は白衣の天使さんになって登場する。女子高生が、2年たって、看護婦さんに成長したってわけじゃないんだらうけど、久し振りに、幼さと妖しさの交じったようなこの顔を見て、ムフッて感じだね。

世の

キミの知識はいかほど? クイズでH!

LONG NIGHT 2



機種	PC-88SR以降
価格	1,200円
ジャンル	その他

5つ星 SOFT CHECK

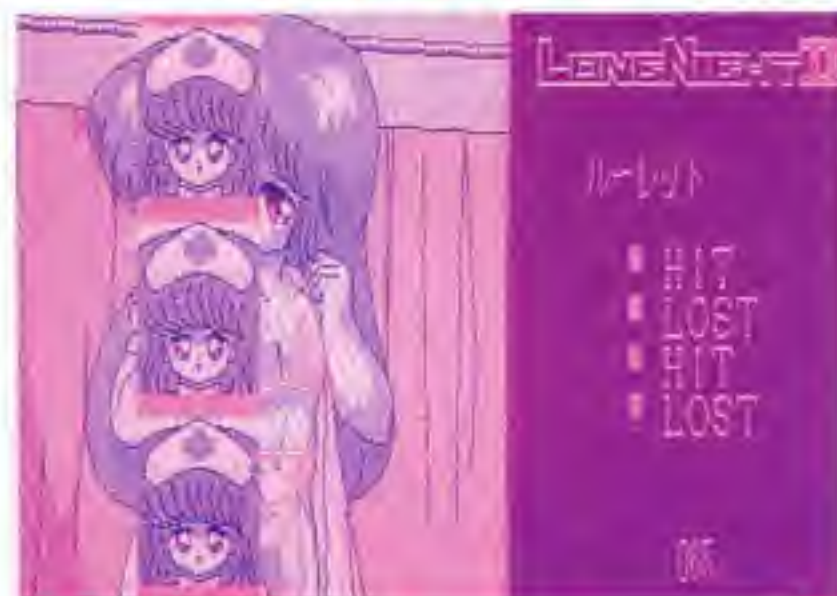
ストーリー性	★ ★
グラフィック	★ ★ ★
B G M	★
H(エッチ)度	★ ★ ★
お買得度	★ ★ ★



▲ステージクリアで寂しい診断書がもらえる点。ステージ3まで60点を切ってしまうとゲームオーバーになってしまう。そうなる前に、

ステージは全部で3つ。1は三択クイズ、2はYES・NOクイズ。いずれもテンキーだけの操作。3は、ちよつと変わってルーレットになっている。前作は、5つのステージがあつて、10問以上間違えるとゲームオーバーだったけど、今回は持ち点の100点から、1問間違ふごとに、5点マイナスされ、ステージ2までに80

運と知性で勝負しよう



▲▼HITアンドLOSTのルーレット。こればかりは、どんな物知りでも太刀打ちできない。運が良ければ、マスが開いて「こんなん出ましたけど…」と看護婦さんが見せてくれるのだ



各ステージ規定の正解数になれば、ステージクリア。かくれていた白衣の天使がバーンと現れてくるゾ。もちろん、ステージが進むごとにH度は増していく。次が見たいノという強い好奇心の持ち主なら、ついつい熱くなれちゃうってわけ。

ステージ1、2をクリアするがクリアした、クールな物知りクンも、ステージ3では熱くならざるをえないのが、LONG NIGHT 2。HITとLOSTが2つずつ交互にあり、その前をカーソルがクルクルと移動。「コゴダツノ」と思ったところでスペースキーをビシッと押す。カーソルがピタッと止まる。その位置がHITならば正解。LOSTならばブーッ! というわけ。2分の1の確率がアリガタイやらうらめしいやら。LOSTが続いたときのイライラしたら、もう大変! それまで全問正解できていても、すべてが水のアワってことになっちゃうんだよね。

▲こんなカワイイ看護婦さんばかりだったら、世の中の男はみな病気になるっちゃう? クイズの内容は、前作より多少クリアしやすくなったかなあつて感じ。やさしくなるのはいいんだけど、物足りなさを感じさせられちゃったのはちと残念。グラフィックをもうちよつとガンバってほしかったな。でも、ステージ1、2では1問も間違えず、ステージ3ではLOSTを一度も出さず、100点満点でクリア! っていうのを目指したら、やっぱり眠れない夜が続くそうだね。



同人サークル Entry No.19

かなパック サークル



**ダイヤが10個集まる前に
鉱石を集めて2倍に儲け!**

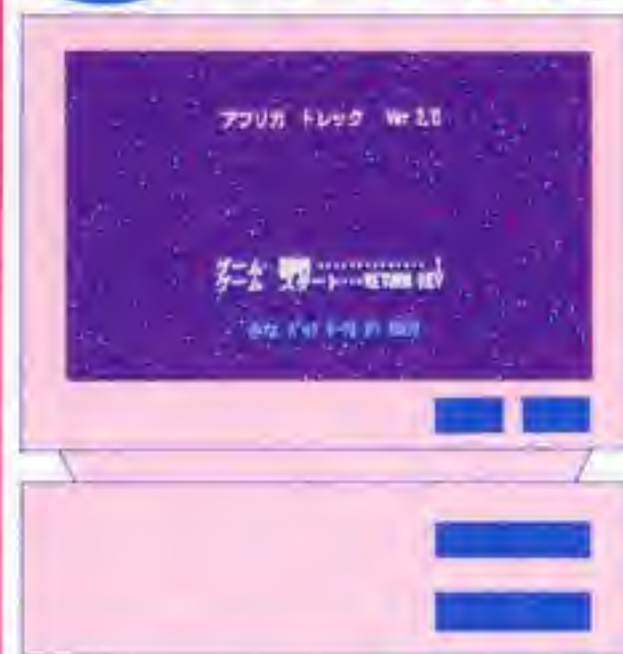
この「アフリカトレック」は、ロールプレイングゲームである。ゲーム内容を名前の響きだけで想像すると、アフリカ戦線でのバトルシーンでビシバシって感じがする。しかしその実体は、マネービルドゲームなのである。

マネービルドといっても、近ごろハヤリの財テクでもって小金を貯めようとか、株を買ってどうしようというもののじやない。砂漠走行用の特別仕様車を操り、鉱石(金、銀、銅)を掘り出しそれを売



まさに世の中マネー、マネー、マネー!

アフリカトレックVer.2.0



機種	PC-98シリーズ
価格	1,000円
ジャンル	RPG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★ ★ ★
グラフィック	★ ★ ★
B G M	
H/E/チ/度	
お買得度	★ ★ ★

ってお金にしようというものののだ。自分ひとり汗して労働するので、秘書を雇う必要もないし、あらぬ嫌疑をかけられることもない。



▲ときどき土人が出てきて、サイコロやジャンケンゲームをしようときかけてくるが、バクチはあまりしないほうが無難だ。精力的に鉱石を集めよう

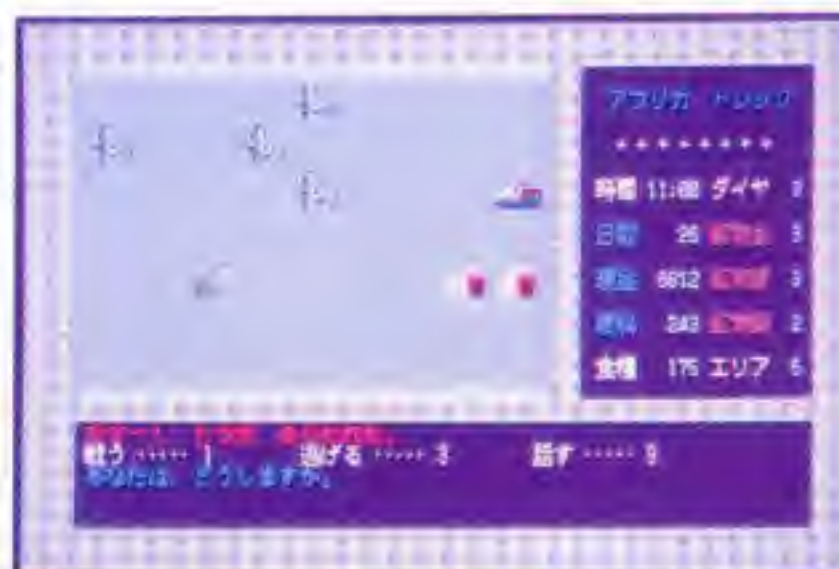
アフリカトレック	*****
時間	18:00
ダイヤ	2
日数	28
現金	4000
燃料	212
食糧	200
エリア	2

▲このウインドウで、現在の所持金やガソリン、食料の残量がわかる

▼24時間たつと、次のエリアへ進むことができ、日当として\$1000がもらえる

アフリカトレック	*****
時間	1:00
ダイヤ	2
日数	28
現金	4000
燃料	191
食糧	200
エリア	2

プレイヤーはデンキの2、4、6、8で車を操作し、画面に表示されたエリア内を駆け巡る。制限時間がない代わりに、ダイヤモンドが10個集まったらゲーム終了。その時点の所持金で、ランクが決定する。所持金\$3000、ガソリン300リットル、食料300でスタート。1アクションで1時間経過、ガソリンが2リットル減る。食料は8時と18時に25ずつ減っていく。ガソリン、食料のいずれかでもゼロになるとゲームオーバーだ。ガソリンや食料は街に売っているし、鉱石の売買も街でできるのてこまめに寄ろう。



▲トラや毒ヘビなどが突然、襲ってきたりする。戦って勝つと、鉱石を置いていくが、負けると逆に鉱石やガソリンを盗られてしまう。でも、男なら戦うのだ!



▲ゲームが終了すると、写真のような評価が画面に表示される。所持金が\$10,000を超えるとランク4。最高のランク5になるには、\$15,000を超さなければならない

鉱石を手に入れるには、洞窟を探索しなければならない。探索するまで、洞窟内にどんな鉱石があるのかわからないのがミソ。ダイヤモンドも洞窟にあるので、運が悪いと短時間でゲーム終了になってしまうというワケ。
「アフリカトレック」はルールも簡単だし、1ゲーム10分ぐらいで終わるのでストレスがたまず、誰でも気軽に楽しめるゲームといえそう。



▲洞窟で見つけた鉱石は町で売ることが出来る。しかし、街によって取引価格が違うので、なるべく高く買い取ってくれるところを探すようにしよう

まいったのに…
編



同人サークル Entry No.20

エックスワイゼットエーツー

XYZAII

精神力を高め、
ジャンケンに強くなれ!!

4人のキャラクターが、グレートメンタル王国を舞台に、突如さらわれてしまったグレートメンタル12世を助け出し、この地に平和を取り戻す、という設定の『Mental Toughness』。このころ、同人ソフトでよく見かける、ジャンケンを上手く使ったゲームなのだ。4人が、悪者に支配されかかっているグレートメンタル王国を冒険中敵に遭遇すると、自動的にバトルモードに入る。そこで「闘う」のコマンドを選べば、ジャン



パーティーを組んで冒険の旅へ…!

Mental Toughness



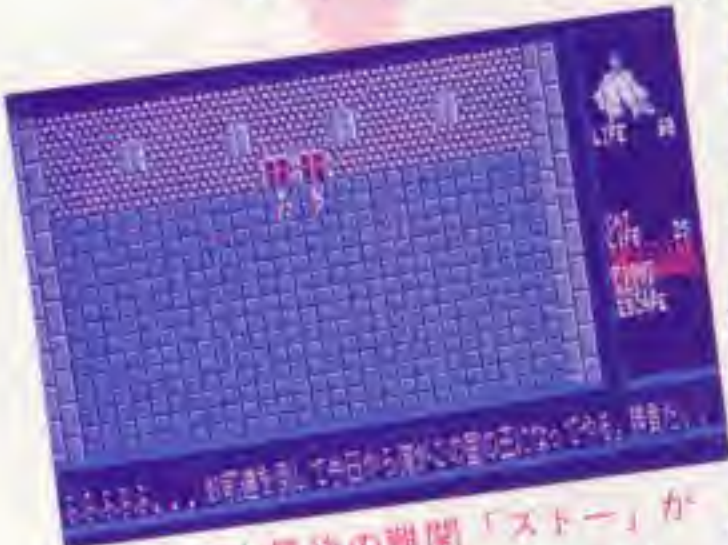
機種	PC-88SR以降
価格	1,300円
ジャンル	RPG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★★★
グラフィック	★★★
BGM	★★★
H(遊び)度	

お買得度 ★★

ケンスタート。相手の「ライフ」の数値分だけジャンケンに勝ち、倒せば経験値が上がる。経験値が増えレベルが上がれば、1回のジャンケンで勝ったとき、相手に与えるダメージ(ATA)が大きくなり、防御力(DEF)もアップ。もちろんその他の数値も上がっていく。まあ、早い話が「ジャンケンロープレ」ってわけだ。2枚組だけに、アイテムも豊富でスケールも大きく、グラフィック



▲城内最後の難関「ストーリー」が現れた。こいつは手強いゾ!

それがクリアのコツだ!

もますますだ。ジャンケンの強いヤツは精神力が高い。だからジャンケンの強いヤツは偉い! おまけに、ジャンケンに負けると「負けちゃった」というブレッシヤーで魔人同様になってしまう。なんてことを言い切ってる、なんともユニークな発想のロールプレイングだ。ストーリーは、グレートメンタルス城内。ここをクリアして、やっと全景マップステージへと突入できる。グレートメンタルス城内での敵は、弱いヤツばかり(Q. 郎とタマランゾウだ)。最後にちよいと強い「ストーリー」というのが出てくるんだけど、なんとクリアできそうだが(クリアしたときにセーブするのを忘れてはいけない。ただし、油断大敵。4人のうち、ひとりがやられちゃうと、そこでゲームオーバーってことになるってしまいうから、ひとりひとりのライフには、常に気を使ってあげよう。それがクリアのコツだ!



▲いよいよ戦いのときがやってきた。グレートメンタルス王国に、悪者、ダークメンタルの魔の手が迫ってきた。精神力を高めるべし!



▲ストライク・アーム。持ち前の精神力でヒーローになれる?



▲レディ・トムキャツ。足の速さは天下一品。度胸もあるゾ



▲ウィズ・ファイ。精神力より、魔法で勝負のカワイコちゃん



▲王子を救うべく、自らも戦闘に望む王、グレートメンタルス12世

ダークメンタル
に挑む
4人の勇士



同人サークル Entry No.21

ENDLESS DREAM98



戦闘方法は
平和にジャンケン!?

ロールプレイングゲーム『イミテーションワールド』をプレイしたことのある人には、もうおなじみの同人サークル「ENDLESS DREAM98」。このサークルから待望の第2弾が登場した。その名も『イミテーションワールド2』。新たな旅立ちだ。

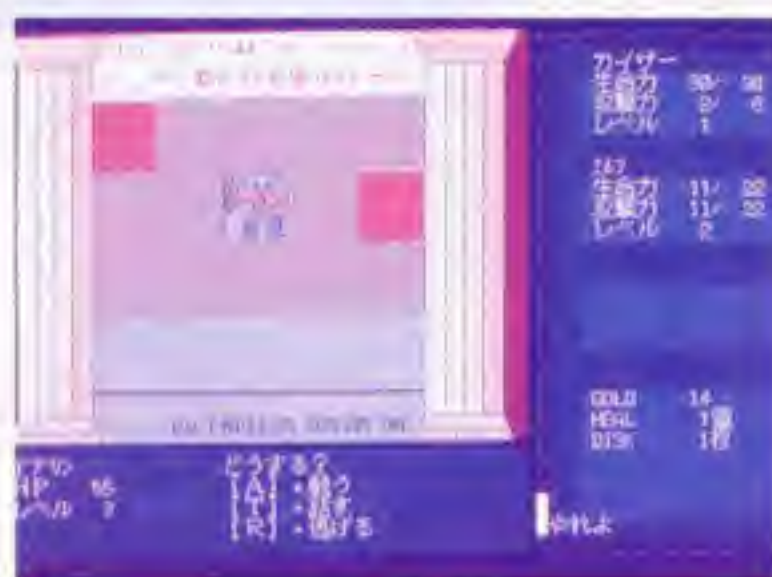
ストーリーは、前作で師匠に告げられたとおり、魔物退治に出発するところから始まる。プレイヤーは敵に気づかれずに旅を続けるため、「オリアス」という名

ジャンケンポンの三択に命をかける!

イミテーションワールド2



▼これがゲーム中の画面だ。すべての数値から状況判断をし、3つの行動パターンからどれかひとつを選択する

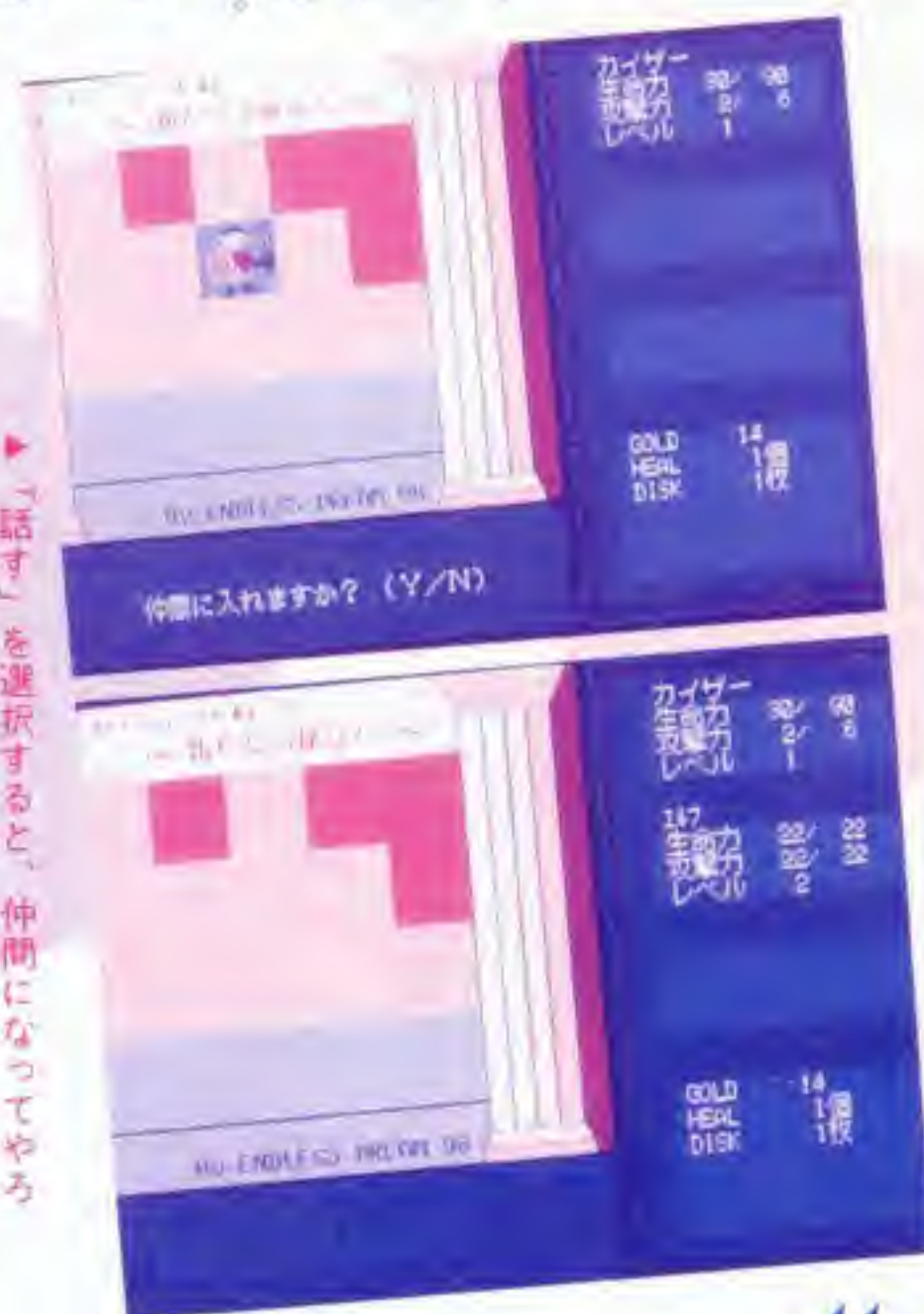
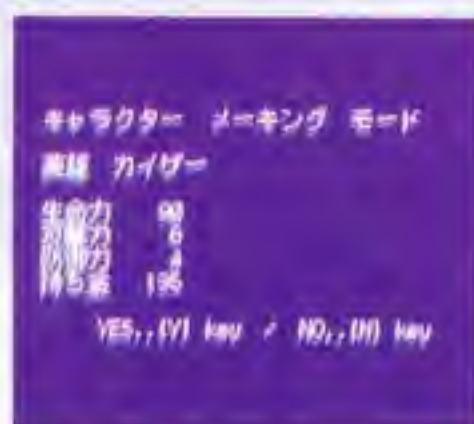
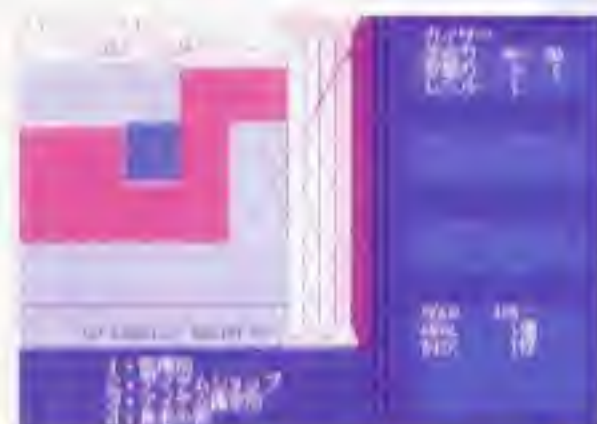


前から「カイザー」という名前に変えて、旅立つこととなるのだ(前作のキャラクターの設定をすっかり忘れてしまい、勝手にこじつけてしまった、という噂も



機種	PC 98VM以降
価格	1,500円
ジャンル	RPG
5つ星 SOFT CHECK	
ストーリー性	★ ★ ★
グラフィック	★ ★
B G M	★ ★ ★
H(操作性)	
お買得度	★ ★ ★

ある……。そして、じつはその魔物とは、強敵「キングドラゴン」だったのである。ゲームは、ウインドウに表示されたMAP上を、キャラクターが移動するという、典型的なロールプレイング。まず初めはキャラクターの生命力、攻撃力、持ち金を決定する。数値はそれぞれランダムに決まるので、高い数値が揃うまで根気よく続けよう。キャラクターメイキングがすんだら、いざ冒険の旅に出発!



▲MAP上の青い正方形がいわゆる街だ

▲キャラクターの初期値を決定しよう!

グラフィックに関しては、もうひと息ってところだけど、パート2を作ったという心意気には拍手。次回作も期待したいね。

戦いに疲れ、生命力が少なくなってきたら、ある建物へ。MAPでは、青い正方形で示されている。そこには医療所があり、料金を払えば、それに応じて生命力を回復してくれる。そのほか、アイテムを購入するアイテムショップ、自分の持っているアイテムの鑑定をしてくれるアイテム鑑定所もある。長老の家では、最初は「がんばりなさい」なんていわれるんだけど、ゲームの中盤にはだいたいヒントをくれるかも。

「話す」を選択すると、仲間になってやろうかという、友はひとりでも多いほうがいい。また、モンスターを倒すとアイテム購入や治療に必要なゴールドが手に入る(何も持っていないヤツもいるけど)。戦いに疲れ、生命力が少なくなってきたら、ある建物へ。MAPでは、青い正方形で示されている。そこには医療所があり、料金を払えば、それに応じて生命力を回復してくれる。そのほか、アイテムを購入するアイテムショップ、自分の持っているアイテムの鑑定をしてくれるアイテム鑑定所もある。長老の家では、最初は「がんばりなさい」なんていわれるんだけど、ゲームの中盤にはだいたいヒントをくれるかも。



同人サークル Entry No.22

C・M・S 企画

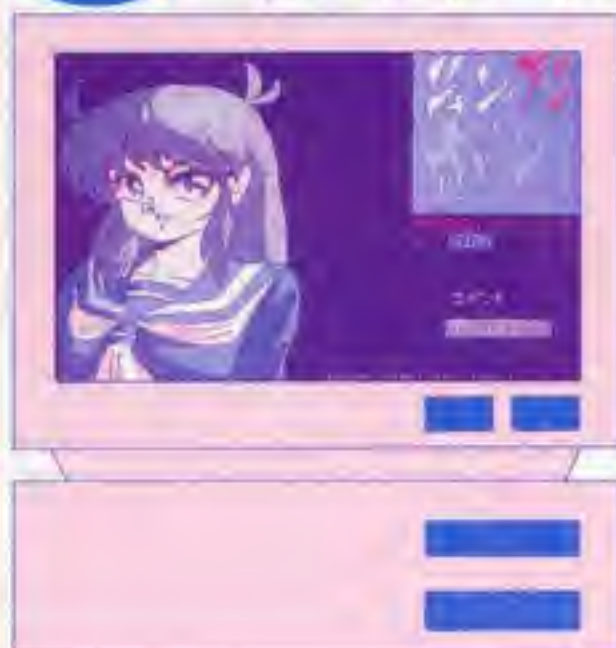
ゆかちゃんを脱ぎたい
Hなゲームを...

いやあ、野球拳ってこんなに過激なものだったんですネ。まいました。昔は、野球拳っていったら、女の子の下着までってセオリーがあったもんですよ。ところが、ゆかちゃんは、スッポンポンになったうえにアレしてくれるは、コレしてくれるは、もう嬉しくて涙が出てきちゃう。こんな娘と野球拳で遊べるんだったら、もうコント55なんていらんない！えっ、もういない!? 古すぎてわからない? 失礼しました...

世の

勝てば脱ぐだけじゃない野球拳

ジャンケンポンVer1.5



機種	PC-98シリーズ
価格	1,400円
ジャンル	その他
5つ星 SOFT CHECK	
ストーリー性	★★
グラフィック	★★★
B G M	
H(エロ)度	★★★★★
お買得度	★★★

ディスクをセットして、ソフトが立ち上がると、いきなりゆかちゃんを下から舐め上げるというグラフィックで、ゲーム開始。なかなか凝ったオープニング画面で、思わずゲームにのめりこんでしまふぞ。オープニングでのゆかちゃんと、



▲高校生のゆかちゃん。制服を脱ぐと、意外とグラマー



▲やっと制服を脱がして、裸のゆかちゃんがトーン！これで終わりと思ったら大間違い。これからが本番。脱がせた制服と下着をかけて再びジャンケンポン



▲出ました、ゆかちゃんのオ○ニーシーン。まだまだ序の口、これからがスゴイ

画面下にゆかちゃんの手と、プレイヤーの手が現れて、グー、チョキ、パーをはや技で繰り返しているから、スペースキーをポンッと押してあげよう。それでグー、チョキ、パーのいずれを出すかが決定される。そして、ゆかちゃんに勝てば、一枚、また一枚とセーラー服を脱いでくれるんだ。ゲームの最中、画面右下

ゲームの中のゆかちゃんとの顔が変わってちやつてるのを気にしながら、いよいよ野球拳開始。



▲ソックスに手がかかったぞ、次は... 思わず生つぶゴックン。ゆかちゃんも早く脱ぎたいと言っている？右下の彼女のいろいろな表情にも注目

にゆかちゃんの顔が現れ、いろいろと表情が変わるのを見逃さない。とりあえず全部脱がせればプレイヤーの勝ち。ゆかちゃんの裸がバッチリ見られちゃう。なかなかグラマーで、とても高校生には見えないところがまたスゴイ。
ところがそれだけで終わらないのが、ゆかちゃんのもっとスゴいところ。「制服がないと、学校にいけなくなっちゃう...」なんてことを言ってくれるんだ。だもんだから、今度は、制服と下着をかけてジャンケンポン。プレイヤーが負けると、服を一枚ずつ返さなくちゃいけない(でも服を着ちゃうなんて、ヤボなことではないからご安心)。プレイヤーが勝つと、何せスッポンポンのゆかちゃん、脱ぐ物がない。自ら進んで「オ○ニー見せてあげる...」なんてふうには、ドンドン過激な反則H技を披露してくれちゃうぞ。
小さいとき、ジャンケンが弱くて、鬼ごっこや隠れんぼ、はたまたカバン持ちなどで苦い思いをしていたみなさん、ジャンケンポンVer1.5で自分のジャンケンの実力アップを試してみようじゃない。



めるへんくらぶ

やんぱんじゅんなんだって
のね...女子大生って!

女子大生「ヒトミ」ちゃんの1WEEKを追いかけるアドベンチャーゲーム。2枚組で、グラフィックも盛りだくさん。おまけに、サークル名がそのままソフト名になっているから、「ムムッ、気合が入ってるな」と、思わずプレイヤーにも、気合が入ってしまおうってモノだ。

アドベンチャーで問題なのは、やはりストーリーだと思ふんだ。どんなにきれいにグラフィックが仕上がっていても、



女子大生の実態に迫る!? Hなソフト!

メルヘンクラブ



機種	PC-98・88シリーズ
価格	1,500円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★ ★ ★
グラフィック	★ ★ ★
B G M	
Hエッチ度	★ ★ ★ ★
お買得度	★ ★ ★



ストーリーがペケだと、途中でやる気がなくなってしまうもんだ。逆に、ストーリーがしっかりしていれば、多少グラフィックが

月曜日、講義を抜け出し、風間くんと実験室で。



明るく元気な友だち、麗子ちゃんと仲良く過ごす水曜日



日曜日は、コンパで知り合った童貞クンと、ホテルイン!



金曜日、大学の講師とパツタリ、単位をもらうために。

ックが確指でも、ゲームをクリアしたときの満足感が、チヤンと味わえるってもの。その点「メルヘンクラブ」は、ストーリーに気をつかってくれているようだ。女子大生の1WEEKってことで、月曜日、日曜日、それぞれの曜日にストーリーがあり、どの曜日からでも楽しめる。たとえば、月曜日。「たまには、学校にいかなくちや」と出かけるんだけど、長い講義はやっはり退屈。講義を抜け出しハンサムボーイの風間くんとしげこむか? このまま講義を聴くか? まあ、日アドベンチャーだもん、こうなったらヤルことはひとつ。ところがしげこむ先は実験室。いろんな実験器具があるんだ。うーん、キミなら何を使う? ムフッ。そして、風間くんと目なひととき...という具合に、日が過ぎていく。しかしながら、正解がひとつじゃないのが、このゲームのおもしろいところで、まったく日なしても、日を終わらせることができるんだよね。だから、いろいろ

なヒトミちゃんの一日を作り出すっていう楽しみ方もできてしまうってワケ。ほかの曜日にも、いろんな日盛りだくさん。女友だちと...大学の講師に単位をもらうため...と、なかなか過激な1WEEK。ヒトミちゃんは、東京の大学に通っているもんだから、原宿や渋谷、青山なんかも当然出てきちゃう。「原宿って子供っぽくて...」なんて言ったりする。女子大生の実態に迫ったシーンが楽しめるぞ。合コンのシーンなんかでは、思わず「ある、ある」なんて口走ってしまう人、いるんじゃないかな?



★彼女の一日は、プレイヤーの思うまま。どんな女子大生ができるか?

LINEUP 180. R. マニエ
アオミドリは緑、ミドリアオはあくまで青であるとするなら、このゲームはロールプレイング風トランプゲームではなく、テーブルゲーム風トランプだ。マニエアルには「ロープレ好きの人間が作ったもので」なんてことわってあるが、これはテレ。トランプとロープレをみるとにブレンドした秀作である。

「トランプの世界」に迷い込んでしまった主人公の女の子。カードゲームで勝負しながらパワーアップし、4人のクイーンを倒せば家に帰れるというのがストーリー。まず、少ないお金をもとに、最小限の武装をする。これはロールプレイングの常道だが、設定がおいしい。いい洋服

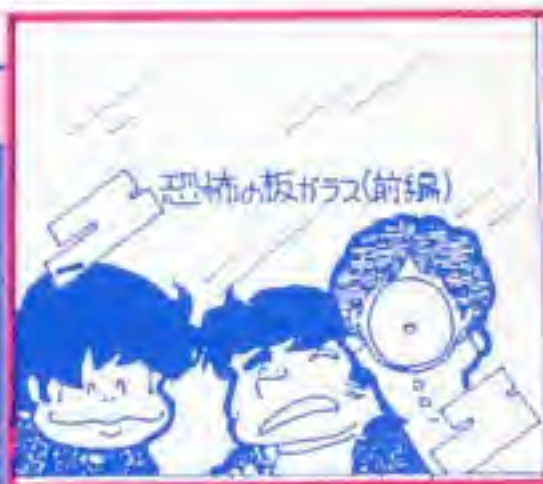
同人サークル Entry No.24

フリップ

フロップ

FLip FLOp Factory

ファクトリー



RPGにトランプの魅力をプラス!!

バトルインディアンポーカー



機種	MSX2
価格	1,000円
ジャンル	RPG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★ ★ ★
グラフィック	★ ★ ★
B G M	★
H(エニ)度	★ ★
お買得度	★ ★ ★ ★



▲ゲームスタート。まずは街に入って、身じたくを整えよう!



▲酒場には重要な情報がいっぱい。必ず一杯やっ払いこう

バトルシーンがトランプゲームで、しかもプレイヤーの判断次第で勝負が決まる点はすごくいい。ロールプレイングは好きだが、バツタだ

ンを倒せば家に帰れるというのがストーリー。まず、少ないお金をもとに、最小限の武装をする。これはロールプレイングの常道だが、設定がおいしい。いい洋服

▼やった! ようやくトンネルを抜けたぞ!!



を着ると、HPならぬDPが上がる。キズついたときは、病院とか宿ではなく、洋服屋さんでほころびをつくらせてもらう。持ち歩ける「薬」に相当するのが「金の針」。ほかにサイコロが重要なアイテムになっていて、出た目によってバトルシーンでのボーナスポイントが増える。

酒場で情報を仕入れたら、フィールドに出よう。スライムではなくて、かわいい2等身の女の子が挑戦してくる。ここでカードゲームのモードに。6枚の手札のうち、2枚を「攻撃」と「防御」に割り当て、ボーナスポイントを増える。

のヘビだのを相手にするのはいい加減うんざり、という人には絶対のおすすめた。フィールド、塔、ダンジョンを駆け巡り、いよいよクイーンとの対決。この場面では、やっぱり同人数ソフト? ダメーを与えるたびに一枚ずつ脱いでいくのだ。金の針をため込んで、やつつけちやおう。



▲こんなかわいい女の子たちが「敵」なのだ。カードを飛ばし合うアクションも楽しい



▲2人目のクイーンの登場だ。最強のカードで攻撃してくるので、金の針がないと無理だ

同人サークル Entry No.25

SYSTEM BOYS



新ジャンルに挑戦!! レースアドベンチャー

ついに新ジャンルのゲーム登場。その名もレーシング・アドベンチャー。ドライビングテクニックを駆使して、恋人を捜し求める。なかなかザン新なゲームだ。まずはカーレースを素直にやる。最初は直線だから安心。しばらく走ると、道の両脇にいろんなお店が出てくる。2車線のうち、そのお店側の車線を走っていると、自動的にグラフィックが表示され、いろいろな情報を提供してくれる。なーんだ簡単! なんて思っていると、コース



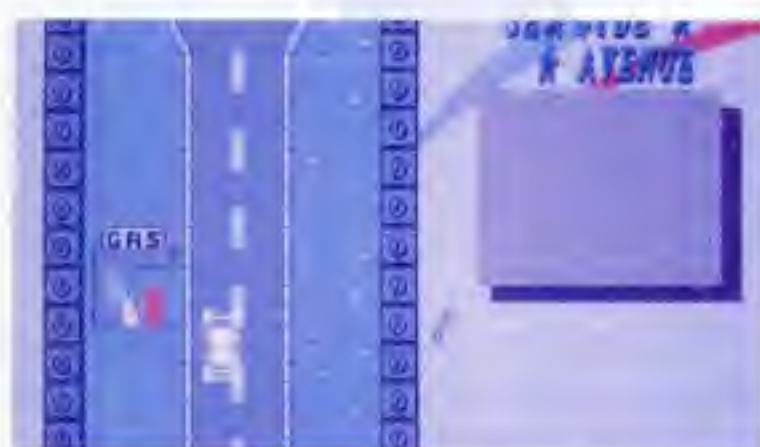
レースのスピード感+アドベンチャー SEA SIDE AVENUE



機種	PC-88シリーズ X1シリーズ
価格	1,000円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★★★
グラフィック	★★★
BGM	
H(エッチ)度	
お買得度	★★★★



▲車線は2本。ガソリンスタンドの前までくると、右側のウィンドウにグラフィックが表示される。もし止まらずに先へ進みたいなら、お店のある側と反対の車線を走ればOK。なかなかの親切設計なのだ

がだんだん難しくなってくるので、最大限にカンを働かせてルートを選ばないと、障害物に激突して、即ゲームオーバーに。



▲ガソリンスタンドのかわいい女の子。コースのヒントをくれるんだ

途中で婦警さんに捕まったり、急カーブが続く超難所コースがあったり、スリル満点のコース設計がされている。ただ、ちよつと残念なのは操作性に難があること。コースの流れがなめらかでないため、慣れないうちは何度も障害物にぶつかってしまう。

とはいっても、市販ソフトにはない素晴らしい発想は絶対買値! ドライブゲ

イベントもいろいろ用意されているので、そうは先に進めないのだ。ストーリーはよくあるパターンだ。免許取りたての主人公が、恋人とドライブしようと、彼女の家へ向かう。ところが途中で聞いた話だと、どうやら彼女に男がいるらしい。大変だ! 急いで会って確かめなくちゃ。さして、どうなることやら?



▲喫茶店のマスター情報をくれるぞ



▲人助けも大切。彼女を手伝ってあげよう



▲恋人のイトコ、しるふちゃん。でも……



▲彼女がくれた写真には、いったい何が?

写真の男は?



▲彼女の顔を物々見知らぬ男、誰だ、こいつは? 不安になりつつも先へ急こうろ

ームだけだと、緊張感は持続しても同じ操作の繰り返しなので、どうしても飽きがきてしまう。その点を、アドベンチャーの味つけをすることによって、うまく解消している。企画の勝利といったSYSTEM BOYSの作品でした。こういった新ジャンルがどんどん出てくると、同人ソフトの将来も楽しみになってくるね。



モノクロームの世界が
新しさをかもし出す!

おちやっぴー PRINCESSES

機種	PC-98・88シリーズ X1シリーズ
価格	800円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★★★
グラフィック	★★★
BGM	
H(エッチ)度	
お買得度	★★★



グラフィックが白黒! 宇宙の大レースに挑戦

画面が全編モノクロで表示されるSFアドベンチャー、それがこの「おちやっぴー PRINCESSES」夢のジャグラレース。勝気でお茶目でおテンパな、チエル星

登場人物だ



フローリー

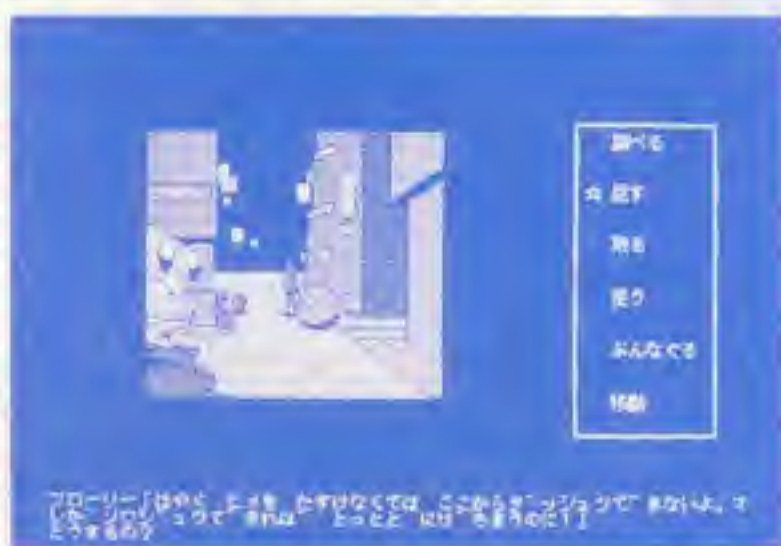


アムネリス姫

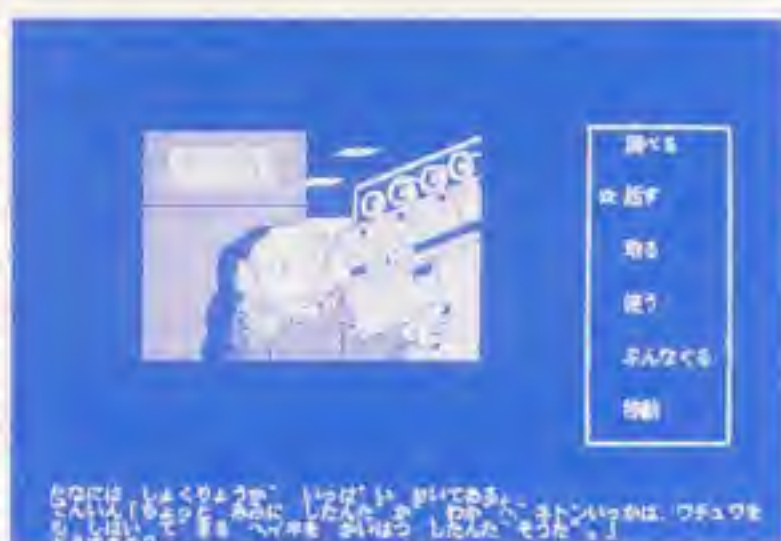
▲アムネリス姫を助ける少年。気難しいお姫様の世話は大変。だれど放っておけない

▲このゲームの主人公。ジャグラレースに、小百姓のフローリーと参加。勝気な女の子

王女のアムネリスは、バースデーに父君ランド陛下からもらった、新型スペースマシンの性能を確かめたくて、ウズウズしていた。そんなところへ「ジャグラレース」開催のニュースが入ってきたから、さあ大変。これを彼女が放っておくわけがない。小百姓のフローリーを無理やりひきずり出し、出場することになった。いよいよスタートノレース開始直後、わがままアムネリスは、近道をして先回りしようなんて、とんでもないことを言いだす。淡々うなずくフローリーだが、やはり悪いことはできないもの。宇宙海賊の船に捕まってしまふのだ。やれやれ……。キミは、ひとりで逃げ出したい気持ちを抑えつつ、あのこ憎らしいアムネリスを連れ、ここから



▶捕われたストーリーシッパの中、姫を救い出さねばならないのだが……



▶すべてのコマンドを試してみること。セカンドラックもいくつかあるぞ



▶スターレースの最高峰、ジャグラレースのスタート



▶ズルして近道しようとしたら……アララ、海賊船だノ

脱出することができたか!? ストーリーはこんな感じで進むが、モノトーンのグラフィックが予想以上に雰囲気を出していたので驚いた。サークル側としては、昔の映画っぽい感じを出したかったそうだが、その狙いはうまく成功している。アドベンチャーといえ、グラフィックの処理にどのサークルも四

捕われた姫の運命は?



▶やっとなぞしてあてたお姫様。しかし、彼女は敵のボスの腕の中に……。さて、どうする? うまく助け出してレースに復帰しなければならぬ。時間がない。急げ、フローリーノ

コミックっぽい軽いノリが楽しめるので、本格推理モノに飽きた人にもおすすめできる、なかなかのソフトだ。

ゲーム内容は、さして難しい謎解きもないので、スムーズに先へ進んでいくだろう。レース復帰後のやり方次第で、2通りのエンディングが楽しめるという、なかなか心憎い演出も用意してある。

▶船内には協力者も。このおじさんは、重要人物のひとりだ!



ユージェイ

UJ ソフト



ボールを消すの逆版だ
作りノ逆転の発想だ

『ブロック崩し』ってゲーム知ってる？
飛んでくるボールをバーで跳ね返し、ブ
ロック崩に当て、ブロックを一つずつ消
していくやつ。『アルカノイド』のルーツ
といえば、わかるかな……。でも知らない
かもしれないね。このゲームが流行った
のは1978年。11年も前だもん。現在の
パソコンの原点ともいえるアップルII
が発売されたのが、その前年、国産のパ
ソコンが最初に発売されたのが、その翌
年、というぐらい昔だから。もちろんパ



ブロック崩しの逆版だ

Ariate アリエート



機種	PC-98シリーズ
価格	1,000円
ジャンル	ACG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★
グラフィック	★ ★ ★
B G M	★ ★ ★
H(エッチ)度	
お買得度	★ ★ ★



▲おっ、これはどうやら女の子のCGらしいぞ



▲やっとブロック崩が完成したぞ
フー、おつかれさま



▲完成後は、じっくり女の子の観
賞だね。かわいい子だなあ

ソコンゲームとしてではなく、ゲームセ
ンターのアーケードゲームとして流行っ
ただけだ。すごいブームだったね。
話が横道にそれたけど、それでは「A
riate」について説明しよう。さあ、

ブロック崩しをやるぞ、と画面を見て驚
くかもしれないけど、最初はバーとボー
ル以外、何も表示されないんだ。ボール
が壁にぶつかるそこにブロックがひと
つ出現し、それを繰り返して、ブロック
崩を完成させるってワケ。従来のブロッ
ク崩しを逆回転で見るような感じだね。
1面はわりと楽にクリアできると思う。
しかし、2面目から出てくる障害物が曲
者だ。障害物と言っても、単なる点なん
だけど、非常に小さくて見にくい。その
ため、ぶつかった際、ボールがどの方向
に進むかまったく言っていないほど読め
ないんだ。これはかなり苦労しそう……

ブロック崩しをやるぞ、と画面を見て驚
くかもしれないけど、最初はバーとボー
ル以外、何も表示されないんだ。ボール
が壁にぶつかるそこにブロックがひと
つ出現し、それを繰り返して、ブロック
崩を完成させるってワケ。従来のブロッ
ク崩しを逆回転で見るような感じだね。
1面はわりと楽にクリアできると思う。
しかし、2面目から出てくる障害物が曲
者だ。障害物と言っても、単なる点なん
だけど、非常に小さくて見にくい。その
ため、ぶつかった際、ボールがどの方向
に進むかまったく言っていないほど読め
ないんだ。これはかなり苦労しそう……



▲あと一つで、1面クリアだ。この面はイ
ージーだから、テクニックをマスターする
のにもってこいだ



▲右端が残りすぎてしまったな。なるべく
均等に増やしていくほうがベターなんだけ
となあ

といても怯えないように。バーが大き
いし、いざというときはヘルプコマンド
でボールの位置を変えられるから大丈夫。
逆ブロック崩しという発想は、思いつ
きそうに思いつかないという点で評価で
きるね。続編の「2」も発売されてるよ。

▶「まいった」というときは、ヘル
プコマンドで、ボールの位置
を移動できるよ



▲障害物が目安の点線と
重なって、ボールがどこ
へ飛ぶかわからない



完成度の高い
3D迷路+パズル

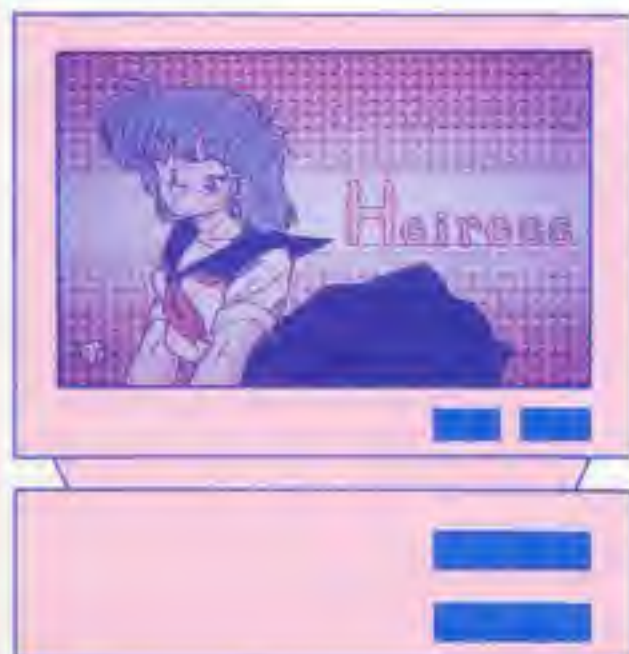
Heiress エリス

機種	PC-98シリーズ
価格	800円
ジャンル	パズルゲーム

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★ ★
グラフィック	★ ★ ★
B G M	★ ★ ★
H(エッチ)度	

お買得度 ★ ★ ★ ★



迷路内でパーツを集め、
15ゲームで組み立てよう!

3D迷路ゲームとパズルゲームの2つがエンジョイできる一粒で二度おいしいソフト。
まず3D迷路からチャレンジ。迷路内

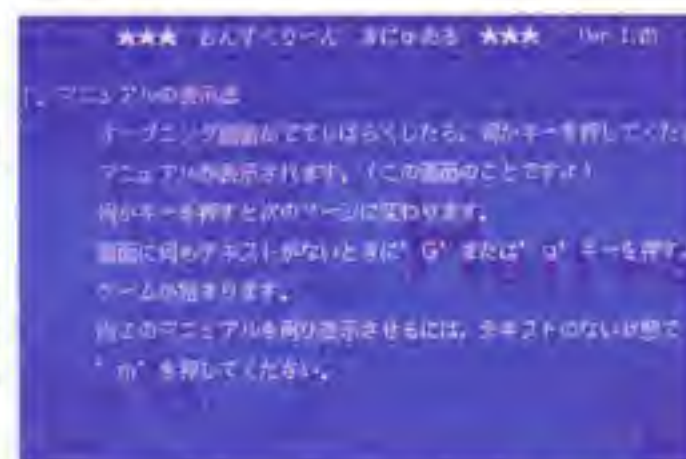


▲右に曲がるかリターンするしかないな。東に向いているから右に曲がると、南に進むわけだ。パーツはあと3つ。もうひとがんばりだ

に散らばった19個のパズルのピースを集めるのが目的だ。目の前の道を見て方向を決め、進んでいく。向いている方向と距離は右下のウィンドウに、全体図は中央のレーダーに示されている。

迷路だから当然といえば当然なんだけど、レーダーを見てあの方向にピースがあるなど向かっていくと、そっちには道がなかったりして、イライラさせられる。運悪く、バクダンやドラゴンなどの悪人に遭遇するとパワー・ダウン。パワーがなくなるとゲームオーバーだ。だから、マッピングしながら進むのがベターだね。

▲パーツが少しずつ集まってくるぞ



▲マニュアルモードでルールを説明してくれる気配りあり。
▼ワッ出た。パワー・ダウンか? よく見ると何だ、女の子の宣伝じゃないか

無事すべてのパーツを集め、迷路から出るとパズル。バラバラの15個のピースを順番に並べ替える15ゲームだ。ただし、このゲームは、いままで集めた19のパーツで15ゲームならぬ19ゲームにトライ。きれいに並べ替えば、集めたパーツがいったい何だったのかわかるわけだ。3分以内にクリアできると、おまけのスペシャルCGも見られるぞ。

いや、プレイしてみても驚いたね。グラフィック的にも迷路の難しさも同人ソフトとは思えない出来。「同人ソフトは日ソフトばかりで…」とお嘆きのあなたにも、きつと満足いただけることうけあいだ。希望をいいたすときりがないけど、しいて言えば、もう少し迷路面を増やせば、もっと完成度の高いゲームにな



▲19個のパズルピースを探し出し、ようやくここまでたどり着いた。3分以内にグラフィックを完成させるぞ!

ったんじゃないかな。途中、唐突に女の子のCMが出てくるところなんかユーモアがあっているね。





▲これが「標的」のミユキちゃん。ちょっとタレ目のかわいい子だ。オトコ嫌いで通っているが、そのワケは…

「SM講座」と銘打たれたこのゲーム、「ヤサシイキモチ ハ ステテ」 「アキノココロ」 「モッテ」 やらなきやいけな

同人サークル Entry No.27

STUDIO めんたんぴん



変態大好き派のための? アドベンチャー
だれにでもできるSMこっこ講座 **奴有夢**



機種	PC-88シリーズ
価格	1,500円
ジャンル	AVG
5つ星 SOFT CHECK	
ストーリー性	★★
グラフィック	★★★★
B G M	
H(エッチ)度	★★★★★
お買得度	★★★

▶大胆にも職員室内でSMプレイを開始!



▶パイプを本攻めに開始するリエコ



いんだそう。念の入ったことに、最初に「サディスト」役をやることを確認させられる。NOだとゲームが進行しないので、イヤイヤ(喜んで?) YESに。以下、やたらと説明(ト書き)が多く

スペースキーを押し続ける。電腦紙芝居といった趣すらあるが、カタカナばかりで、結構読みづらい。
主人公は、「ソドム女子学園」の化学の先生。3年生のミユキをマゾに調教するのが目的だ。ストーリー上、ミユキちゃんを含めて4人の女の子とSMプレイを楽しむチャンスがある。
最初は、同僚の英語教師リエコだ。職員室でいきなりパイプを挿入。ただし、やりすぎると、教頭先生に見つかってクビになったりする。このゲーム、一貫してそうなのだ。が、能書きとは裏腹に、抑制心というかヤサシイ気持ちをもっていないとダメ。サディスト道も、攻めの一本やりではうまく成就しない、というあたりは好感がもてる。
リエコと楽しんだあとは、16歳の女子高生、その友人のマユミをうまくモノにし、いよいよ…。
込み入ったストーリーとかがあっても、わけではないので、Hなプレイを十二分に堪能できる。最後はカンチョープレイになったりするのだが、恐れ入るのはパイプ・シートの多さ。ちっちゃいのから、バック専用? までは、いっぱい出てくるのだ。アイテムによって反応が違ったり、もう少し分岐が多くてもよかったかもしれない。

ああ無念!

やりすぎも
やらないすぎも…



女性に優しくすぎると、結婚するハメに。このゲームじゃ「挫折」の道だ。かと言って強引すぎても失敗するぞ。



▶ナワ、ロウソク、パイプ、いろいろ出てくるが、きわめつけはやはり淫靡!



かつ過激!





CG Card

ちよつとずつ見える
Hなポーカーゲーム

機種	PC-88シリーズ
価格	1,000円
ジャンル	テーブルゲーム
5つ星 SOFT CHECK	
ストーリー性	★
グラフィック	★ ★ ★
B G M	
H(エッチ)度	★ ★ ★
お買得度	★ ★ ★



大穴を狙え！ 1ペア、
2ペアじゃ勝てないぞ！

ポーカーに勝って女の子のヌードを見る、というまことに目的の明快なゲームだ。どんなふうになれば裸を拝めるか、ご紹介しよう。



▲これがエミちゃん14歳。さて、いくらカケるかな



▲マドが8枚あいたとこ。いちばんエロティックなシーン



▲みごとにJを引き当て、ロイヤルストレートの120倍！



▲マキちゃん(18歳)のHな絵も、ほとんど完成。ここまでくるとは、大きな役を2-3回は作らないとダメ。"大穴"を狙っていきなう！

最初、少しかだけ見えてきたときなどは、何が現れるのか、ワクワクさせられる。アレっと思っただのは、1ペアだ。役とみなされないのだ。なかなかアガれないときは、恨めしい気分になってくる。持ち金が減っても、マドは閉じないが、アガっても、もとの金額を超えないと、新

残したいカードの番号を入力。カードの上に赤いラインがつくのを確認して、リターンキーを押すと、カードがチェンジされる。めでたく役が完成すると、画面の左側に、少しずつマドがあいてくる。これがなかなかおもしろい。ミジン切りとも言ったらしいのだろうか、画面を5段に分割し、さらにそれを細かく切断したタンザクが、ランダムにオープンしてゆくのだ。

「宣伝」によると、このゲーム、本来の1ペアになること数回。このやり方ではラチがあかないと判断し、一度に50カケることになった。2回失敗したら、すぐゲーム終了だが、これを繰り返しているうちに、4カードを引き当てた。配当は、3カードが5倍なのに比べ、なんと60倍。持ち金は一挙に3000となり、画面は半分くらいオープン！ チマチマやっているんじやラチがあかないのだ。

最後までこだわらんだけれど、やっぱりポーカーなんだから、1ペアも役に入れたほしいなあ！

ポーカーのお相手の すてきな美少女たち



▲5人の美少女を相手に、ひたすらカード合わせにガンバると、こんな絵が楽しめる。だんだん配当が悪くなるとか、ルール設定にもう少し工夫があるとちょっとよかった。

環境研



**写真付きエリリアMADを
大公開しちゃうぞ!!**

ディスク3枚組で、なかなかしっかりしたステップアップ式のアドベンチャーゲームに仕上がっている。それが、この『あやちゃんすうふれつくすII なつきさんふるばわあ』である。

前作でみごとに事件を解決したあやちゃんのところへ、お姉さんのさちさんが飛び込んできた。

「どうしたのお姉ちゃん!」

「大変よ。友達のなつきが、だれかにさらわれちゃったの!」



あやちゃんすうふれつくすII

なつきさんふるばわあ



機種	PC-88SR以降
価格	2,000円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★ ★ ★
グラフィック	★ ★ ★ ★
B G M	
H(エッチ)度	★
お買得度	★ ★ ★

♥彼女が主人公のあやちゃん、
とっても元気な女の子だ



というわけで、お姉さんと2人、なつきさん捜しに出かける...というストーリー。全体が5エリアに分かれていて、エリアごとにプロダクトがかけられているのだ。みごと謎を解決すると、そこでオートセーブされる。なかなかの親切設計だ。

思わず
女の子と

このソフトのいちばんの特長は、グラフィックの多さ。事件解決までに(プロローグも含めて)、全70の画面を見ることが出来る。これで2,000円は安いっ! と思ってしまうほど、たくさんのおもしろいグラフィックが入っている。

謎も相当入り組んでいる(ように見える)し、やっついて結構ノメリ込んでしまう。エリアごとの謎のバランスもOK。ただし、アドベンチャーの最大の弱点なんだけど、すべてのシーンですべてのコマンドを試すと、結局は解けてしまうワケで、もうちょっとヒネくれたところがあってもよかったんじゃないかな、と一プレイヤーとしての感想は残った。

前作から続けてやってみると、人物に対する思い入れも重なって、より楽しめるはず。CGを勉強している人たちにも大いに参考になるこのソフト。試してみる価値は十分にあるゾ!



公園で右にけつまずいたあやちゃん。この先には...?



お金がなくて困っているあやちゃん。いったいどうするのか?



ハンバーガー屋さんでバイトするお姉ちゃん。なんとなくサマになってるネ



実在のモデルがいる男の子。注文違いのハンバーガーを、平気で食べてしまいうらしい...



なんと女の子とキスしてしまった!! えーん。どーしよー!

前作に続いてこの下タバタ アドベンチャー!

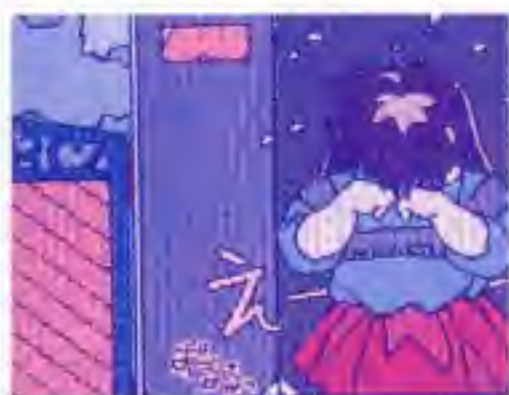
エリアごとのMAPは、そう複雑にな
ってるわけじゃない。エリア1
と2のMAPを、グラフィック
付きで大公開しちゃおう。

ねっ! 簡単でしょ! これ
なら方向音痴のキミでも、パッ
チリプレイできるはず。

ここで紹介した写真はたくさんあるグ
ラフィックのこく一部。アイテムを入手
したり、情報を得たりすれば、いろいろ
変化してくるんだ。もちろん、いろんな
ハプニングやイベントも起こるからね。



女の子



本屋



店内



スタート



恥公



空地



▼エリア1は、ど
ある屋敷の中が舞
台。どの部屋から
入っていくか、キ
ミの勘次第だ!

ここは
どこだ!

ひとつ注意しなければいけないのは、
エリア1では「北と南」だけど、エリア
2は「あっちとこっち」になっている。
迷いやすいから気をつけて!



絵かき



「変な男が公園にきた」という情報を得た2
人は、さっそく捜査開始! でも、どうい
うわけかお姉ちゃんは、ハンバーガーショッ
プでバイトするハメに。あやちゃんひとり、ど
こまでヤレるか!?

ハンバーガー屋



広場



ベンチ



スタート



同人サークル Entry No.29

ソフト ハウス
SOFT HOUSE

イン ド ジン
印度人



ブロックを崩したあついで
現れるものは……!!

アルカナイズ、アルカナイズ!? あれっ、どっか似た名前を聞いたことあるなと思った人もいるんじゃないかな? そのとおり。この『アルカナイズ』はあの『アルカノイド』によく似たブロック崩しなんだ。なあーんだブロック崩しか、とバカにしちゃいけない。アクションゲームの干様といっても過言ではない。なかなかのものを感ぜさせてくれる。

操作方法は簡単。スペースキーとテンキーのみで、らくちんらくちん! ステ



単純だけどおもしろい!
アルカナイズ



機種	PC 88SR以降
価格	800円
ジャンル	ACG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★
グラフィック	★ ★ ★
B G M	
H(エロ)度	★
お買得度	★ ★



▲これがステージ1の最初のグラフィックだ。うしろに人の姿が写っている。こ、これは心靈写真だ! そんなことないって

▼かわいい女の子がこっちを見て笑っている。女の子に応えなきゃマナーに反するぜ。ステージ2のグラフィックだ



ージをクリアしたときに出てくるキャラクターも、これまたかわいい。しかも、キャラクターのタイプがそれぞれ違っているの、ステージをクリアする楽しみが広がっていく。

しかし、なんといっても『アルカナイズ』の特長はパスワードがあること。たとえば途中でゲームオーバーになっても、パスワードを覚えておけばゲームオーバーになったステージからプレイできるんだ。そしてなんと、ステージをクリアしなくてもグラフィックを見ることができる! これは一瞬なんだけれど、頑張ってもなかなかクリアできない人のためにうれしい配慮だ。親切だね!

このゲーム、ブロックに当たったかどうかの判定がいささかあいまいな点はあるが、美しいグラフィックといい、かわいいキャラクターといい、なかなかの出来。最初はどこにボールが飛んでくるか予測がつかなかったり、思わぬところか



▲ステージ1の心靈写真?の正体はこの女の子。まるでアマゾネスみたい。くい込みがたまらない

キミはすべてのSTAGEをクリアできるか?

▶ STAGE 2



▲ステージ2はかなり楽。これはおいしい。なにもしなくてもブロックが勝手に崩れるんだから……

▶ STAGE 3



▲前半の最難関がこのステージ。画面両端のブロックをいかに崩すかがポイントだ!

▶ STAGE 4



▲後半のうち、比較的楽なステージ4。一気に片づけよう。クリア後のグラフィックがきれい

らボールが抜けてきたりして、苦勞するかもしれないけど、慣れれば平気。複雑なゲームが増えるなかで、こんなに単純に熱中できるゲームがあってもいいんじゃないかな。さあ、今夜はみんな、『アルカナイズ』を徹夜でクリアしよう!



同人サークル Entry No.30
スタジオ

Studio System Down

キミは若手実業家。
千葉を制し、金を稼げ!

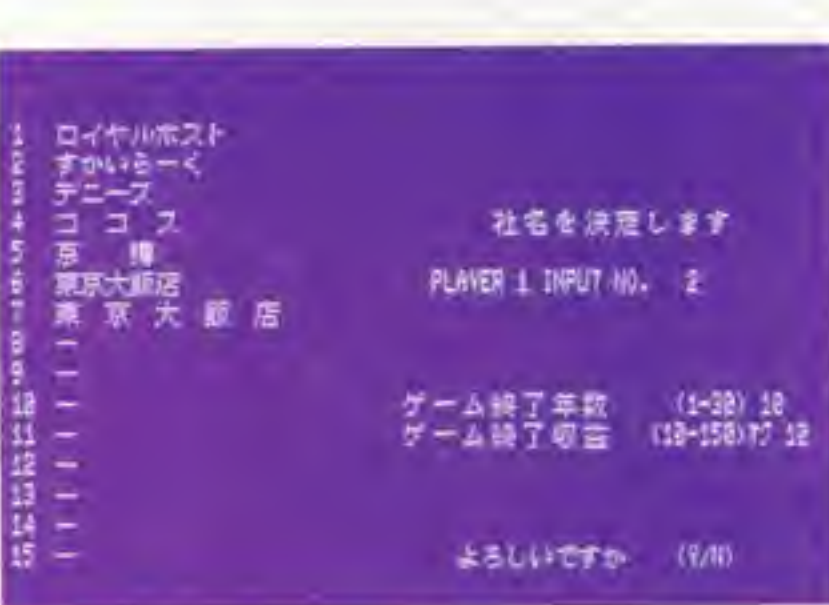
同人ソフトの世界では、チョイト珍しいシミュレーション。キミは若手実業家になり、千葉の各地(ちなみにこのサークルは千葉県人によって成る)にファミリレストランを建設するのだ。そして、決められた期日までに、目標の純益達成を目指す。汗水たらすのだ。果してキミは、千葉のレストラン王になれるか? 発想が現代的で、なかなかユニーク。イベントもかなりしっかりしている。企業用の若手育成シミュレーションに通じ



目指せ! 千葉のレストラン王!!
食商戦三国志

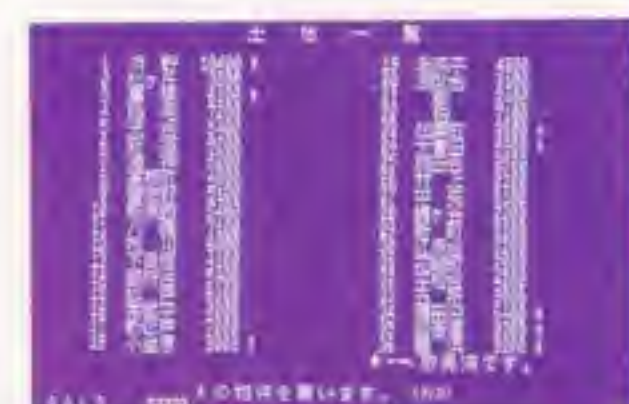


機種	PC-88SR以降
価格	1,000円
ジャンル	SLG
5つ星 SOFT CHECK	
ストーリー性	★ ★ ★
グラフィック	★ ★
B G M	
H(エッチ)度	
お買得度	★ ★ ★



▲社名は7つ登録されているが、もちろん自分の好きな名前でもできる。また3人プレイも可能

る部分がある。とはいえゲームはゲーム、楽しめる要素は多いほうがいい。だからグラフィックもがんばってほしい。すべてをテキストデータで示し、唯一



ラフィックと呼べそうなのは、店をオープンしたときのMAP上の赤い点だけ。しかし、中身のオモシロさは120%オススメだ。まずは土地の買収、続いて開店。基本的にはこの繰り返し。その中で納入業者との価格交渉や、商品の質、定価の変化への気配り、それにもなう社会的信用。テレビやラジオのスポットにおける人気の上下。従業員の給与設定と彼らのサービス(態度)の向上。そして業績がふるわない店舗の閉店。経営者のキミがやらなければならないことはゴマンとあるのだ。



▲コマンドは全14個。倒産宣告なんていうのもある



買収できる土地は全36カ所。どこに開店させていくかも重要な要素だ。そんなこと言っても、千葉の土地柄なんて、ワカンネーヨノ。なんて人のために、ちょっとした資料もマニュアルに付いているので参考にしよう。また、1カ月ごとに変化していくアレコレの数値をしっかりと見つめ、12月の総決算には是が非でも良い結果を出してくれ!

指先の動きばかりが気になるゲームにアキアキしていた人にはぜひともオススメ。頭をフル回転させて、千葉を舞台にがんばってみては!!

1970 年度決算報告書			
すかいらーく	収入	仕入	27564
	支出	仕入	27564
	合計	仕入	1022400
		仕入	1022400

ソフト エスオーエス SOS



放課後は、何かあるんじゃないかな

ただ日を見せるだけのアドベンチャーが多かった同人ソフト（それも好きだけどもね）。そんななかであって、ちゃんと内容を楽しめるものが出始めているってのは、なんともうれしい傾向じゃありませんか。



満足度100%のおもしろアドベンチャー!!
放課後



機種	PC-88シリーズ FM-77シリーズ
価格	1,200円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★★★
グラフィック	★★★
BGM	
H(エッチ)度	★★★
お買得度	★★★



▲彼女と保健室へ出向いてみれば、なんと先客。放課後ならではの光景を繰り広げている。ここまで来てどうしよう…

なんか。クリアしたときに満足感があるか、疲れただけが残るか。これが良いゲームと悪いゲームの差だと思っただよ。グラフィック表示のスピード、適度な難易度、

音楽：いろんな要素はあるけど、プレイヤーの立場で作られてるソフトってなかなかないんだよね。



▲保健委員の彼女とまでイイこと…なんて虫がイイ?



▲ちょっと大人びた彼女には、手を出さないほうが…

この『放課後』はもちろん前者、クリアして「やったー」って感じ。目的は、やっぱり目なんだけど、ただじゃあやらせてミイヤ、見せてはくれない。ゲームは、授業が終わったところから始まり、彼女との待ち合わせ、そして日々と進んでいくんだけど、彼女との待ち合わせ場所へたどり着くのに、ちよつと苦労しなくちゃいけないんだよね。もちろん、必要なアイテムだって手に入れなきゃいけない。あまりモタモタしていると、彼女は置き手紙を残して帰っちゃうし、その辺の難しさは、ほどよく仕上がっていて、何度かゲームオーバーになって、もつ最後までやり通しちゃえるんだよね。おまけに、きれいな不良少女A（古い！）や、



手を出しちゃういけない保健委員とか、文化祭の準備のお手伝いとか、誰もしない。この『放課後』は、もちろん前者、クリアして「やったー」って感じ。目的は、やっぱり目なんだけど、ただじゃあやらせてミイヤ、見せてはくれない。ゲームは、授業が終わったところから始まり、彼女との待ち合わせ、そして日々と進んでいくんだけど、彼女との待ち合わせ場所へたどり着くのに、ちよつと苦労しなくちゃいけないんだよね。もちろん、必要なアイテムだって手に入れなきゃいけない。あまりモタモタしていると、彼女は置き手紙を残して帰っちゃうし、その辺の難しさは、ほどよく仕上がっていて、何度かゲームオーバーになって、もつ最後までやり通しちゃえるんだよね。おまけに、きれいな不良少女A（古い！）や、



い静かな図書室なんてのも出てきたり、思わず高校生時代が懐しくなってしまうぞ！おじさんは、ソナナもんで、作ってるのは高校生かと思いきや、ちよつと違うようなんだよね。ソフトを立ち上げるとき、あるキー（どのキーかはマニュアルに記載されている）を押すと開発スタッフの、涙、ナミダの物語が映し出されるんだ。おじさんの悲哀に、思わずもらい泣きしそう…。ストーリー、パッチリの『放課後』。ソフト作りかけられる時間は、あんまり取れないかもしれないけど、もっともっと頑張っしてほしいね。とくにグラフィックの面で、他の同人ソフトに負けないよう新しい試みに挑戦して、美しいグラフィックに、おもしろいアドベンチャーってのを作ってほしい。

▲やつとここまで来たのに、いきなり「マンネリだわ」というやらアイテムが足りなかったようた



▲完成予定図がアンダーきみに表示される。パズル画面の右側では刻々と時間がきさまれていくのだ

「うーむ、むずかしい！」
本格派向けのパズルだ！
お茶などを飲んで休憩していたときのことだ。「こんなところにイタズラ書きを

同人サークル Entry No.32

Brain Four



似かよった配色がうらめしい！

驚愕のパズル完璧版



機種	PC-88シリーズ
価格	800円
ジャンル	パズルゲーム
5つ星 SOFT CHECK	
ストーリー性	★
グラフィック	★ ★ ★
B G M	
H(エッチ)度	★
お買得度	★ ★



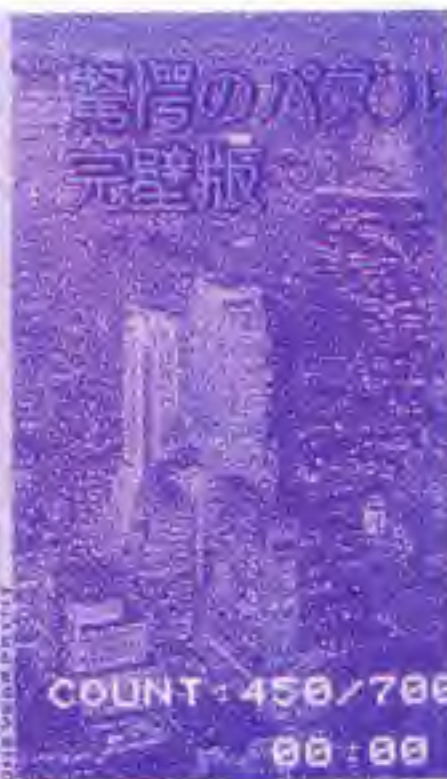
▲黒いブロックが動き回って、絵はバラバラ事件に…。アセらずに、1段ずつ完成していくのがコツ。2段完成したぞ！

したのは誰だ！などと言いつつ、ある編集者がティッシュペーパーでディスプレイ



イのガラス面を拭き始めた。アツと思いき、「拭かないで」と叫んだが、すでに画面はほとんどきれいになっていた！
このゲーム、最初に正解の絵が現れ、次にランダムにシャッフルされる。プレイヤーは、バラバラにされた絵をもとに戻せばいいのだ。そこで、最初に絵が出た瞬間に、ダーマト（ツルツルしたところなら、拭き取れる赤エンピツ）で、輪郭を書き込んでしまえば、絵合わせがグーンとラクになる、というわけだ。
まあこれは余談だが、この種のパズルは、慣れないと結構手こずるものだ。絵の移動を黒い空白ブロックを使って行うため、手で駒を動かすような気分にならないのも原因の一つかもしれない。その点、このソフトは、二つの動かし方を用意してくれている。ノーマルでは2、4、6、8キーと「黒ブロック」の動きが対応し、15枚を並べ直し、空白ブロックを右下へもってくると、16枚目が現れ1枚目が完成！

▼24枚ともなると、さすがに一度でクリアするのは難しい



し、リバーズだと絵の駒（つまり「黒」とは反対）に対応する。どちらか、自分にフィットするほうを選べばいいのである。駒の数は1・2枚目が16、3・4枚目が24と増えていく。制限時間、移動カウント数も増えていくが、どちらがオーバーしても、最初からのやり直しになる。絵は、Hじゃないがとってもきれいだ。音楽がないのはちょっとさびしいけどね。それと、タイトルの「完璧」の文字が間違ってるのはご愛敬？
▲制限時間を超えたら「ゲームオーバー」だ

ピーオービー

POP
ソフト

ウェア
Soft ware



思わず興奮！ エンジン
満載のR.I.D.ベンチャー

昨年のコミケで発表され、その上質なグラフィックで好評となった『Last Piece』の続編。今回も上質なグラフィックはそのまま、カワイイ女の子のHシーン盛りだくさんの、楽しいアドベンチャーに仕上がっている。

同人ソフトの場合、どうしても自分の世界から抜け切れないというが、自己満足で終わってるなあと感じさせるモノが多いんだけど、『Last Piece Part II』は、そのところを、ゲーム



不思議なパズルの謎を解け!!

Last Piece Part II



機種	PC-98・88シリーズ
価格	1,400円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★★★
グラフィック	★★★★
B G M	
H(エッチ)度	★★★
お買得度	★★★



▲いきなりのカワイコちゃん。でもここは往來の真ん中。襲おうかやめようか…。ここは我慢？

の難易度を低くすることでカバーしている。解きやすさが、ゲームを楽しむリズムをよくして、スムーズにエンディングを迎えさせてくれる。簡単すぎてオモシロクない！なんてことをおっしゃるかたもおられるでしょうが、ディスク一枚



に入るグラフィックの数と、それをもとに展開されるストーリーは、決して多くはないもんだから、難易度を上げちやおうとすると、結局ゲームオーバーへ行き着くところが多くなるだけなんだよね。それじゃあ、やっぱりオモシロくない。せっかくのHシーンも、楽しい気分分なかに見なくっちゃ、なえちやうってモンだよな。

さして、中身のほうは、もう正統派のHアドベンチャー。どうしても完成させることのできないジグソーパズルをめぐって起きた事件を追いかけてHしながらアレコレ考える。最終的には不思議なジグ

▲パズルの謎を解けば、パズルの精が現れる。面白いことは慎重に選ぼう

ソーパズルを完成させて、行方不明になっていた亜梨沙を捜し出す(パズルを完成させれば、ちやーんと亜梨沙が現れてくれるようになってるんだけどね)のが目的。お楽しみHシーンは2回前作で、パズルを解いてほしいとたのんできた正美と、彼女の自宅でムフッ。なぜか助け出すと裸で現れる亜梨沙に優しく接しつつ、エヘッ、って具合で、満足すること間違いなし！

Part IIをやった人へは、ぜひとも入手してから、Part IIへ進んだほうが内容もわかりやすいし、ストーリーも2倍楽しめるんじゃないかな!? 上質なHグラフィックとともに、Last Pieceワールドを満喫しよう!!

♥いやーありがたい。パズルの謎を解いたら女の子がドーン。「優しくしてね」なんてことを言ってくれちゃうんだ



▲ほーら、我慢すれば、道は開ける。制服少女をおいしくいただき！

同人サークル Entry No.34

エレインソフト



待望のCHAYENソフト!!
新作情報いくよ!!

正統派過激Hソフトでは天下一品の「エレインソフト」。待望の新作情報をひと足先にドーンと紹介しちゃおう。それとなんと3本も。日大好きなキミたちにはこたえられないソフトばかりだよ!
同人ソフト通ならばもう知っていると思うけど、エレインのグラフィックは女の子が担当しているというから驚きだ。男だったらい守ってあげたいなーって思っちゃうような可憐でHな女の子を、女の子が描いていたわけだから、なんと



私を春スキーに連れてってえ
姫りんごレポート
えろていっくまじかるとりっぷ2



機種	PC-98・88シリーズ
価格	未定
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	?
グラフィック	?
B G M	?
H(エッチ)度	?
お買得度	?



◀♥抱きしめたくなくなっちゃうような由乃ちゃん! 友だちの由美ちゃんもたまになくかわいい



♥魔女のサディラル、彼女のその強い視線は、何を語っているのか?



の火蓋は切って落とされたのであった! これらのソフトの発売時期はまだ未定だけど、あと少して完成するとか。パズレットやユミケて見かけたらぜひ手に入れてプレイしてネ。

だなーこれが!!
上級者ゲレンデで大転びしちゃう由乃ちゃんのスケベ運命を決めるのはキミの判断次第。イッちゃう由乃ちゃんを十分楽しめらんだから、それだけで文句ナシ!
さてお次は「姫りんごレポート」だよ! これはエレインのプログラムコーディネーターのMESSIAH氏の構成によるソフトで、淫行教師が活躍する。現在、ラストスパイトで日夜努力しているという話だから、みんなもうちょっと待っててね! 彼の努力に期待しよう!
さーさて最後は前回でも紹介した、「えろていっく...」のパート2だよ!



▲スキー道具でいきっぱなしの由乃ちゃん。あーもったいない。ボクがイカしてあげるのに。かわいい顔して大胆だなあ...



▲こちらも由乃ちゃんの恍惚の表情。こんな娘が彼女だったらなあ...と思っているキミ! 同感だなー。

▶巫女ナディアの娘サラ。か弱いこの体に、謎色の血が流れているとは... いやあ、これほどの美人だったら、善でも悪でも、なんでもいいや!



同人サークル Entry No.35

MUGEN LOOP

ソフトウェア
Software



キミは口人の過激口を
見ないでねだ!

同人ソフトの域を超えた! と言いき
っても決して過言ではないゲームがこれ
だ。アクションものの基本形ともいえる
ブロック崩しがその内容なだけで、こ
れがなかなか手強いんだ。

全部で4STAGEクリアすればいい
んだけど、1STAGEクリアするこ
とに女の子のプロフィールと大胆ポーズ
が画面いっぱいキミを誘惑する。そっ
ちのほうに気を取られて、あっ気なく大
破する...なんてことにならないように気



女の子を脱がせるのはキミの腕次第!

Marmalade II



機種	PC-88SR以降
価格	800円
ジャンル	ACG
5つ星 SOFT CHECK	
ストーリー性	★
グラフィック	★★★★
BGM	★★★★
H(エッチ)度	★★★
お買得度	★★★



▲クリスマスがバースデー。やぎ座のよ
うこちゃんには、団鬼六もまっ青のロー
ブ攻め! かわいい娘をイジメちゃうの
って、いいんだよね。いやいや鼻血もん!!

今回初登場の「MUGEN LOOP
software」。ゲーム構成、グラフ
ィック、BGM、どれをとってもグレイ

をつけてくれよ!

ドが高い! 玉の反射角度も、
不自然さを感じさせないし、
クルクル回るバーも登場。
BGMもSTAGEごとに変
えていて、細かなところにも
凝ってるなって感じた。
ただひとつ難を言えば、読
み込みの際、多少ロスタイム
がありすぎるってところかな。
それにしても過激でうれし
いよね! まったく! ちよっ
とSMっぽい雰囲気、男心



▲あんみつが好物のみあちゃんには、こんなスゴ
イ格好でいかせちゃうゾ! うーん、たまらないね、
このポーズ! このアングル!!

ずあんねん!

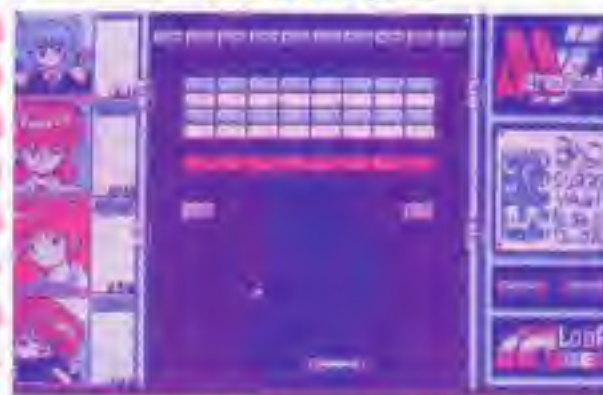
GAME OVER



▲キミは何度このグラフィックにお目
にかかったことだろう... えっ!? こ
れが見たくてわざとミスったって!!

をくすぐってくれちゃうんだよね!
なにはともあれチャレンジしてみよう。
1STAGEごと、キミの持ちバーは3
つ。バーはテンキーで操作するが、慣れ
ないうちはちよっと苦労するかもしれな
い。銀色のブロックは2度当てて初めて
消えるから勘違いしないようにね! と、
ここまで書くとはゲーム通のキミたちなら
なにかに気づくはずだ。そう、これはゲー
ムセンターでお目にかかったことのある、
あの「アル・ノイド」によ
く似ているんだナ!。まあ
それだけにおもしろ度も充
実しているから、総合的に
はなかなかのソフトだ。

< 1 STAGE >



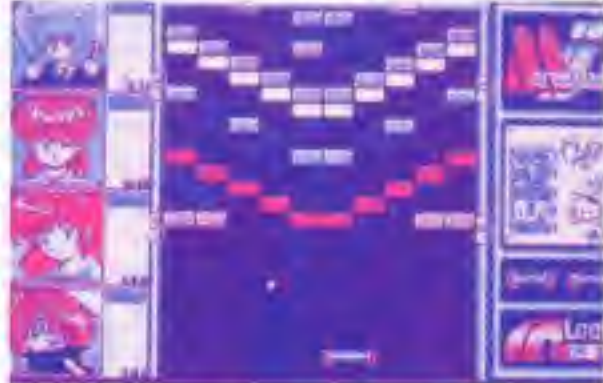
▲このくらいはラクにクリアし
てほしいね。まだまだ先は長い

< 2 STAGE >



▲ゲーム好きのキミだったらこ
の辺から気合いが入ってくる!!

< 3 STAGE >



▲なかなか手強くなってきたぞ。
ゲームオーバーが迫ってきた!!



同人サークル Entry No.36

ソフト フォーラム FORUM

私に勝たなきゃ、写真をあげないんだからさ〜

男子校のグループの中でいちばん気の弱い慎一は、ジャンケンに負けてしまい、隣の女子校の女の子10人の写真を撮ってこなければいけないハメに……。もちろんそれぞれが憧れのマドンナだから、今さらいやだとは言えないし、そこで幼なじみの奈緒子ちゃんに相談したところ、「同じ学校だから撮ってきてあげるよ〜」



奈緒子ちゃんとブラックジャックで勝負 欲しいよポートレート



機種	PC-88シリーズ
価格	1,000円
ジャンル	テーブルゲーム
5つ星 SOFT CHECK	
ストーリー性	★★★★
グラフィック	★★★★
BGM	
H(エッチ)度	★
お買得度	★★★★

▲ゲーム中の奈緒子ちゃんが、これまたかわいいんだ

と、うれしい返事！ところがどうも、奈緒子ちゃんにトランプで勝たなきゃ写真ほもらえないんだよオーン！トホホ。過激CGでおなじみの「SOFT F ORUM」の最新作、純愛学園パレジョーンともいえるテーブルゲームだ。

ゲームはいったって簡単。ブラックジャックで勝負して、相手の持ちコイン50枚をすべて勝ち取れば写真が1枚手に入るというわけ。「ナインだ楽勝じゃん」とな〜んて言ってるキミ、

写真の残りはあと7枚！ さあ勝負だ！

▶1枚目の写真のこの娘、アイドルっぽくてなかなかGOOD！元気のいいヒチキヤル♡



◀2枚目の写真はバレーボール大好きっ娘。コートにゆれる長い髪って、男の憧れでもあるよね！



▶3枚の写真は、ちよつとファニーフェイスのカワイイコちゃん！のんびり屋の妹みたいな女の子だね



写真が目当てなんだ？
奈緒子ちゃんは1日1枚しかくれないって言うてたし、慎一は「じゃあ早くても9日かかるのか」って言うてたし、あれあれ？10枚もらわなきゃいけないのに9日ってのはどーゆーわけなんだ？
謎解き、健闘を祈る。



▲しめっ面でこらまれちゃった…。でも、こちらが負けるとどうだろう、この笑顔。コロッと態度が変わっちゃうんだからなー

同人サークル Entry No.37

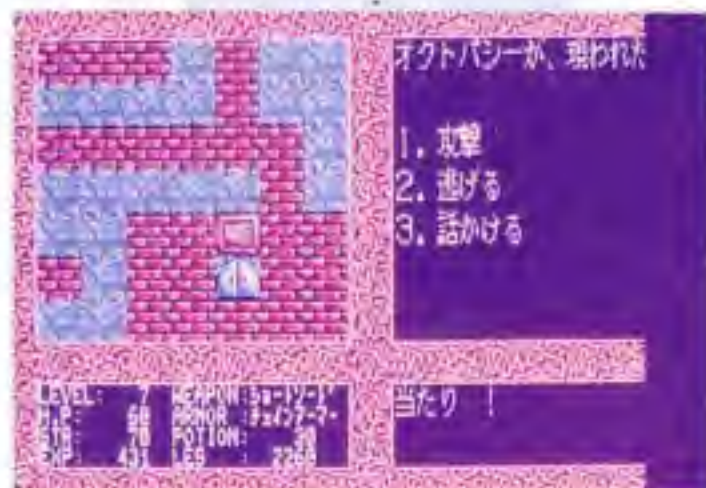
エクセル

EXCEL ソフト SOFT



謎の塔に捕らわれた、4人のお姫様を助けろ！

魔女にさらわれ、4つの塔に閉じ込められた4人のお姫様を助けにいくという、このパターンしかない！
って感じのロールプレイング。しかし、モンスターをビシバシやっつけるヒーローは、王子様でも戦士でもなく、なあんた女のコレ！
同人ソフトならではの「ウレシイ」設定である。男なんて出てこないのだ。



▲ゲーム画面、MAPは迷路になっている



女戦士VS魔女、思わず熱中のRPG！

SWEET RESIDENT



機種	PC-88SR以降
価格	700円
ジャンル	RPG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★ ★ ★
グラフィック	★ ★ ★
BGM	★
H(エンタ)度	★
お買得度	★ ★ ★ ★ ★

お姫様が監禁されている塔は、各4階まであり、それぞれに武器やポーション(薬)などを売ってくれるシヨップがある。なんてこんなところにシヨップが？という疑問はさておき、アイテムを買うため

お 得 な ア イ ム ち
テ た



1・レス



2・女の子



3・カギ

1. レスをさがしだして武器や薬を買う。
2. 女の子はメッセージをくれるのだ。
3. 鍵はドアごとにひとつ必要だ。

塔にいるモンスターたち

▶レッドスライム



▶ドッベルゲシガー



▶デビルガール



▶ソウパン



▶メーダマ



▶オーク



捕らわれのお姫様



この作品は、なんと、EXCEL SOFTの第一作目。画面のレイアウト、グラフィック、操作方法、ゲームバランスとどれをとってもなかなかのデキだ。ただMAP上の主人公が、キャラクターではなく四角いワケで表示されるのは、ちょっとさみしい。しかし、この価格でこのゲームなら、超お買い得は間違いない。

放題 座談会

思わず
白熱!!



出演者

ECE-SOFTWARE FACTORY
石井 一郎

HYPA SOFT
石川 智

Project LIBRA
吉田 智

最近、メキメキと頭角を現してきた同人ソフトの世界。市販ソフトがつまらなくなってきたのか、同人ソフトがパワーをつけてきたのか、その答えはユーザーの目が知るところであるが、毎年2回開かれるコミックマーケットの盛況ぶりを見てもおわかりのように、同人ソフトの人気はうなぎのぼりといった感じだ。

そこで今回は、この同人ソフトを世に送り出しているサークルのかたに集まっていたいただき、いろんなコトを聞いてしまおうと、座談会を開いた。春も終わリだというのに、冷たい雨が降りしきる夕方、天気とは裏腹に熱い想いがとびかった熱気ムンムン、トークショーの始まりだ!

意見の対立を経て、やっと
一冊のシナリオが完成

編集部(以下、編) まず、一本のソフトを作るまでの経過を教えてくださいたいのですが。サークルの仲間同士、どういったコミュニケーションがあるのでしょうか?

石井 企画とシナリオはボクが作って、あと、グラフィックや音楽などはそれぞれの担当者に分けてます。

吉田 ボクの場合、外部スタッフとして音楽を担当してるんで、その場面場面のコンテやグラフィックを見せてもらって、イメージ作りを始めます。

石川 シナリオはすべてボクひとりで書いて、あとはそれぞれ



■石井 一郎

今年の夏は、SFアドベンチャーで迫ります。また、グラフィックパターンシミュレーション『elfin(エルフィン)』も、次々とデータディスクを発売予定。お楽しみに。

編 完全分担制にしています。
石井さんや石川さんは、映画でいえば監督であり、主催者というわけで、たくさんの方の人を使っている、意見の対立などはありませんか？
石井 もちろん、それはありますね。いろいろ話し合っている、いい企画ならどんどん取り入れようと思っています。
石川 企画の時点で、いろんな衝突はありますね。でもうちの場合、完全分担制なので進みだすと、結局シナリオを見るのはプログラマーだけって感じで。

吉田 ボクの場合、曲だけの担当だけど、なにか言われても有無を言わず、勢いで渡しちゃう(笑)。

編 やっと完成したソフトを見て、だいたい何%くらい自分のイメージどおりに仕上がっていますか？

石川 50%くらいかな...。
編 じゃあ、残りの50%は妥協してしまおうわけですか？ それとも最初の考えよりよくな



マイナーのマイナーから マイナーのメジャーへ！

編 みなさんとしては、これからソフトのこういった点に力

石川 結果的にはよくなっている場合が多いですね。
石井 ボクはいつも80%くらいかな。残りの20%は、次はここをこうしたらいいなっていう改良の余地みたいなもので。
吉田 やっぱりでき上がりをみるとまだまだ満足感はないですね。ほかにもっとおもしろい方法があったなあと。でも、時間的な面から考えると、まあまあ出来かな、と自己満足もしていますけどね。



■石川 智

みなさん、『鏡の記憶』をお願いします。1年前から作ってます。それから、今年のうちに、『BULENA(X 68000版)』、『時の鍵II』も出ますので、そちらもヨロシク。

をに入れていきたいですか？
石川 ストーリーですね。アドベンチャーはやっぱりストーリーが命ですし、話がおもしろい展開で進んでいくと、プレイするほうの気分もどんどん変わってくるし。
編 吉田さんは今まで外部スタッフとして参加していたのが、今度はご自分でサークルを作られますよね。新生サークルでやりたいこと、不安なことなどありますか？
吉田 不安は時間的な問題ですね。知り合いが集まったサークルだから最終的にはまとめる人間の負担が大きくなるし...。
石井 仲間同士だと、どうしてもワイワイやっちゃって、いつまでもできないっていうのは確かにありますね。
石川 うちななか、ほとんど一週間くらい前になってから「ヤ



■吉田 智

「遊びやすい!」、「飽きない!」の、しっかりしたゲームを売りものにして、まずは夏コミ目指してロールプレイングを制作中です。乞うご期待!!

レヨ!」っておどかしながらやったりね。

編 そのへんは、どこのサークルもみんな同じみたい。そうやって地獄のような毎日を送った末、やっと一本のゲームソフトが誕生するんですね。ほかのサークルのゲームと比較したりしますか?

石井 グラフィックがすごくきれいなところもあるしね。

編 初期の同人ソフトって、アダルトが多かったですね。ちよっとオーバーに言うけど、同人ソフトはアダルトって見られがちだけど、そのへんはどうですか?

吉田 ボクが始めたころは、確かにアダルトものがいっぱいあったなあ。

石川 同人ソフトが目のかたまりみたいに見られたら、たまらないですね。もっとプログラムの内容とか、ストーリーリ

なんかを見てくれ!」って言いにくくなりますよ。

編 でも、そういうのが好きな人がいるわけだから、ゲームも成り立つんでしょうけどね。

吉田 アダルトもあるけれどそれ以上にアドベンチャーとかロールプレイングなどの正統派ジャンルもたくさん出てきているから、そういう考えもなくなると思いますよ。

編 ユーザーは千差万別ですからね。だんだんマイナーのマイナーからマイナーのメジャーへとかわってきているし。じゃなきゃコミケにあればだけの人が集まるわけじゃない!

石井 コミケと言えはすごかった! 一度なんかお客さんが殺到して机が倒れそうになったこともあったし、驚いた。同人ソフトっていま、こんなに人気があったんだなって。

石川 ホント、あれは異様とし



だし。

吉田 市販ソフトって、専門家の作品で、作る側も自信をもっているから、これ以上の発展は望めないって気がする。その点、同人ソフトはこれからノって気合いが入ってるし期待できる!!

石井 市販ソフトのパワーが落ちたというよりも、同人ソフトのレベルが完全に上がったというのが正しいと思いますよ。アドベンチャーなんて、すごく質が良くなってきているし。

編 そうですね。とにかくこれからの同人ソフトは、もう目が離せないって感じですね。

みんなに広めたい! 気持ちは同人誌と同じさ

編 同人ソフトの定義づけみたい

いなものはあるんですか?

石井 みんなが手軽に買えて、手軽に遊べるソフトってことじゃないかな。それと、商業用じゃなく、同人誌と同じようにみんなに見てもらいた

いからやってるって気持ち。たとえば商業にしちゃうと、それは同人とはいえないわけですか?

石井 そうなっちゃうと、やっぱり同人ソフトの定義から少しズレると思いますね。

編 でも作ったからにはそれなりに売れないと困るだろうし、売り上げだって上がるにこしたことはないでしょう?

石井 ただでさえ、同人ソフト

うちでいちばん最初にワ

ーッとすごい売り上げが出たときはみんなパァーッと食べちゃって、それで終わり(笑)。

石井 ボクのトコは、外部スタッフにお金を払って、手元に残ったお金はモロモロの雑費に消えちゃったり。結局そんなに残らないな、じつさい。

編 作りたいたから、作ってるだけ?それとも作ったかぎりは、それなりの売り上げをって気持ちにはやはりあるんですか?

石井 作ったゲームをとにかくみんなに広めたい。それでみんながこのゲームに対してどう感じてくれるかってことが、いちばん大切だと思いますね。

吉田 もともと好きでやってる人間だから、これだけががんばったソフトだから、いくら……っていう計算はねえ……。

編 市販化したいとか、これだけて生計をたてるとか、将来ソフトハウスを開きたいって

いう考えはないんですか?

石井 同人ソフトで市販化されたのはいくつかあったし、すごく光栄だなあ、とも思うけど、値段の面から見ると、やっぱり同人ソフトの原則からはみ出してると感じがする。

吉田 それに、同人ソフトだけで生計をたてるっていうのも無理。不安定だし、不確定だし。発売日を決めて、遅れな

いように無理やり作り出して売るとは違うからね。

石井 ただでさえ、同人ソフト

の値段が上がってきているという困った事態も起きはじめてるし……。やっぱり同人ソフトとしての定義を守っていききたいですね、ボクとしては。

石井 自分で作ったものは自分の手で売っていききたいですね。代行とか、商業ベースにのせようとは思っていません。

編 ウーン、それぞれに同人ソフトとしての定義づけを固く守り抜く考えのようですね。ガンバっていただきたい!

一同 ハイ

編 それでは最後に、読者のみなさんにメッセージなど。

吉田 輝ける第一作目は、古典的なロールプレイングを考えますのでお楽しみに。

石井 夏に向けてSFアドベンチャーを制作中。それに並行して「e11fin」のシリーズも出していきますので、よろしく。

石井 アドベンチャーとロールプレイングを予定しています。これは自分でいうのもなんですが、なかなかイケますよ。

ここぞとばかりのツッコミにも負けずおかしな話で盛り上がったり、シビアな面もチラッと見えたりと、いやはやみなさん

夢と希望に燃えてるではございせんか。こうやって話を聞いていると思わず時間のたつのも忘れるほど熱中してしましました。夢を追う彼らはこれから楽しいゲームをたくさん作り出してくれそうです。

ガンバレ同人ソフト!

か言えない雰囲気があるよね。グラフィックだけ見て買っていく人も多いし。

編 唐突ですが、いわゆるオタク族って多いんですか?

同人ソフト 開発スタッフ よもやま インタビュー

秘密のベールに包まれた同人ソフトサークル。グラフィックは？プログラムは？シナリオは？誰がどんなふうに乗っているんだろう。そんなキミたちの疑問に答えるべくわれわれ編集部は、同人ソフト開発スタッフに突撃インタビューを行った。いまここに…同人サークルの数々のナゾが解き明かされる！



遊びどころいっぱい
同人サークルの成長株だ!!
『スピリット』『海のむこう』の

TSUKKA software

結構、メンバーは多かった

とある、よく晴れた日曜日。世間さまはお花見だなんだと騒いでいるこの時期に、われわれ取材班はお仕事お仕事。東京は池袋にあるTSUKKAさんのお宅へおじゃまして、突撃取材を行ったのだ。

編集部（以下、編） まずは、自己紹介をお願いします。

TSUKKA（以下、T） えー、リーダーのツツカです。

編 TSUKKAというのは、サークルの名前にもなっていますね。これは、どういう意味なんですか？

T TSUKKAというのは、本名の大塚のツカからきてるんです。みんなが大塚と呼ぶのをめんどくさがって、それでツカ、ツツカと…。

編 なるほど。

HIKARU（以下、H） ボクは、おもにイラスト描いています。あと自分のサークルがあるので、そっちでゲームとか作ったりしています。

CHOBIN（以下、C） 音楽担当のチョビンです。ペンネームのCHOBINというのは、とくに意味はありません。

二次元人（以下、ニ） 二次元人です。

この名前の由来ですか？ その昔、二次元の世界からやってくる、ミラーマンってTVでやってましたよね。それが好きだったので、そのまま二次元人ということに…。会誌の編集をやっています。

編 メンバーはこの4人だけですか？

T いえ、全員集まると10人になります。

編 同人ソフトを作ろうと思ったきっかけはなんですか？

T きっかけはコミケかな。初めは、ボ



▲サークルリーダーのツッカさん。入学試験も無事突破し、これからは本格的に新作ソフトの開発に乗り出すそう。意気込みがスゴイ!

クが客だったんです(笑)。それで、いろんなソフト買って遊んでいるうちに、自分もやってみようかななんて思って、参加してみたいです。ソフト作りそのものは、だいぶ前からやってましたけどね。

編 パソコンを始めたのは、いつごろからですか?

T 中1のときかな。そのころはゲームばっかりやってました。

編 機種は?

T PC-6001mkIIです。ただ、「しゃべる」っていうCMだけで買ったやつたようなもんで…。

編 最初の作品はどんなものですか?

T 第一作目は、ブロック崩しをめちゃくちゃにしたようなゲームですね。

編 コミケに初めて参加したのはいつですか?

T 1年半くらい前ですね。

編 TSUKA softwareとして、やっていこうと決めたのは?

期待の次回作は?

T その年の9月ごろかな。

二 高校二年のときだよ。

編 じゃ、わりと新しいんですね。

T そうですね。

編 いろんなジャンルのソフトを作られてますが、アドベンチャーの場合、ストーリーはどなたが考えるんですか?

T いきあたりばったりです(笑)。

ソフトを作る場合、とりあえず、好きなところから始めるんです。たとえば、キャラクターを作りたければまず最初に作っちゃって、それでなにか一本できないかな、とこじつけるんです。だから、無理が出ることもしばしば…。

編 だれかひとりの人がメンバーに指示を出していくわけですか?

T そうなのは、あまりないです。

メンバー全員 エー、ウソー! (爆笑)

編 いまは、どんなソフトを作ってるんですか?

T 企画は1年くらい前からあったんですけど、シナリオは書かないわ、イラストは描かないわで、全然進んでいなかったものを少しずつ進めています。

編 具体的には?

H 魔法使いの女の子が主人公で、いろんな冒険をしたり、アイテムを取ったりして最後には親玉を倒す、そんな感じのアドベンチャーゲームです。

T ロールプレイングにギャグを適当に入れよう…。



▲HIKARUさん。イラストを担当している。自分のサークルももっているというから、遊ぶヒマがないとか…。笑顔がとっても優しい人だ

編 特別な仕掛けとか、これはやってみないとわからないものはありますか?

T できれば、サウンドボードII対応にしたいんですけど…。

編 グラフィックとか音楽は、どういうふうにして入れているんですか?

H グラフィックの場合、メインはスキャナー入力ですね。

C 音はとりあえずベシックで作って置いて、そのデータをマシン語に変換します。

編 みなさんこれからも同人サークルを続けていかれますか?

T とりあえず、大学にいる間はやりたいと思います。

編 はかの人はどうですか?

H やっぱ、大学にいる間は続けていきたいですね。自分で好きなゲームを作るのはおもしろいですから。

二 ボクは、大学を卒業したあとにも続けるかもしれませんが(笑)。無理やりなくても、続けてるかもしれないな。

C 同人ソフトを続けていって、大学を出ても、そういう関係(プログラマーetc)の仕事につければいいな。

編 結構そういうのはあるみたいですよ。趣味がそのまま仕事になっちゃうとか。

T ボクはそうは思わないんです。

会社から、あれやれこれやれといわれるのが好きじゃないから(笑)。できれば、同人ソフトで自分の好きなものだけを作ってみんなに見てもらおう、というのを続けていきたいですね。

編 同人ソフトを売ってみていかがですか? 結構、儲けてるところもあるとか聞きますけど。

T とにかく、できるだけ値段を原価に近づけたいというのはありますね。

同人ソフトなんだし、みんなに見てもらおうというのが前提だから、ソフトが高いいとその作品に対する意気込みみたいなものが、半減しちゃうような気がするんです。市販ソフトみたくなってるのも、ユーザーとしてはいいんじゃないけど、同人ソフトじゃなきゃできないっていうところが、やっぱりあったほうがいいと思うんですね。

編 同人ソフトじゃなきゃできないって、具体的にどんなことですか?

T パロディをあつかったものとか、完全なパクリとか(笑)。雑誌なんかでは、こういうソフトは絶対に紹介できないっていうようなものがいんじやないですか?

編 いままでのソフトも、わりとそんな感じですか?



▲音楽担当のCHOBINさん。スポーツ万能の彼は、将来プロのスキーヤーになりたいそう。パソコンもできてスポーツもできる。ナンノのCMにビッタリの新人類

二 「バーサリアン」なんか、もろ、そうじゃない? 『ピラミッドバーサリアン』とかさ(笑)。名前だけだだけど。

編 ソフトはPC-88用が多いみたいですが、やっぱりみなさん、88を持ってるんですか?

メンバー全員 持ってます。

T ユーザーが多いから、自然にそうなるちゃうんですよね。

H できたら、X68000とかでも作りたいんだけど...

二 PC-98を持ってるメンバーがいるんだけど、どうなってるのかな(笑)。

H ひそかに作ってるらしいよ。

二 へー、そうなんだ。

さすが学生!
企画立案は授業中だ!

編 ゲームの企画は、どういふときに持ち上がるんですか?

二 (キッパリと) 授業中です。席が近いから、手紙とか回してやってるんですよ。

T うちのクラスに、3つのサークルが



▲二次元さんは会誌の編集を担当。ちょっと見にはサラリーマンにも見えるけれど、サークルのほかのメンバーと、同級生なのだ

あるんですよ。マシン語がわからないときなんか、よくお世話になってます。

二 学校の備品で98があるんですけど、それでソフト作っちゃってるんですよ。

編 大丈夫なんですか? ソフト一本の開発期間はどのくらいかかりますか?

T 100円ソフトの場合、だいたい一週間くらいですね。

区切りのいいところで終わらないかぎり、夜遅くまでやっちゃうんです。バグとか出たら、その日のうちに直さないと、プログラムがきたなくて。あとで自分で見ても、なにがなんだかわからないんですよ(笑)。

編 ゲームディスクのコピーは、やっぱり一枚ずつやってるんですか?

T そうです。

二 『平成元年スペシャル』は、大変でした。300枚全部、私が

やっただけです。

T 2ドライブを持ってるのが、彼(二次元人)だけなので、どうしても集中的になっちゃうんです。

二 集中的じゃなくて、ひとりじゃん!

T でも、300枚、全部なくなっちゃったね。

編 完売したんですか?

T ええ、2時間で完売しました。

編 スゴイですね。

T 100円という値段のせいもあったんじゃないでしょうか。

編 コミケには毎回参加していくつもりですか?

T そのつもりです。で、毎回、確実に新作は出していこうと思ってます。

編 えーと、最後にみなさんの趣味を聞かせていただけますか?

T 趣味はパチンコですね(笑)。それと音楽関係を少し。

H 僕は、バイクに乗ったり、あとビリヤードとかですね。

二 私は、中学のときに鉄道研究会というのに入っていたので、鉄道のことは、少しわかります。それから、最近ではレトロの音楽などを少々...

編 どんな音楽?

二 昔流行った、アニメの音楽なんかを。

C ボクは、スキーとか、ビリヤードもやるし...。プログラマーがだめだったら、スキーでやってこうかな、なんて思ってますけど。

編 おお、スゴイ! スポーツマンなんですね。

▼ツツカさんの開発室? でハイ、ポーズ! コミケには毎回新作を出す、と宣言しているだけあって、スタッフ同士の結束はカタイ



C ゲームも好きですけど...

編 最近では、どんなゲームをプレイしますか?

C 『イメージ・ファイト』とか、『ウイニング・ラン』とかですね。

編 ファミコンとか持ってるんですか?

C 持ってます。

T ボクは、持ってないんですよ。『ドラクエ』すら解いたことがない。

H それは、貴重だよ!

編 えー、今日はせっかくの日曜日に、どうもありがとうございました。これから、がんばっておもしろいソフトを作ってくださいね。



じつは娘のために… 父親プログラマー頑張る!! 『かなちゃんのすごろくポン』『アフリカトレック』の かなパックサークル

好評のよもやまインタビュー、第2弾は、今回登場サークル中最年長、かなパックサークルの安藤氏が登場。中、高大学生中心のサークルが多いなか、異色の同人サークルなのだ。

「いったい全体どんなサークルなのか興味津々、千葉の四街道にある安藤氏のお宅まで訪ねてみると…、な、ないっ!」「安藤」という表札がどこにも見当たらない。慌てるな、電話をすればいいんだ。公衆電話を探し回って東西南北。辺りはすっかり暗くなってきた。しかし、いよいよ見つからず、遠くに光るガソリンスタンドで、やっと電話を借りる。

かなちゃんの喜ぶ顔が見たくて、ゲームを作ったのがきっかけ

編集部(以下、編) この辺は、静かでないところですね。

安藤哲也氏(以下、哲) ハハハ。田舎で

すからね。

編 さっそくですが、同人ソフトを始められたきっかけというのは?

哲 教育関係のプログラムの仕事をしていまして、パソコンには10年ぐらい前から触ってました。まだPC-8001のときで、テープ版でしたからねえ。ゲームに関しては、最初はやって楽しむだけだったんですが、そのうち、自分でも作りたいと思うようになって、始めたんです。

編 現在のかなパックサークルのメンバーは?

哲 盛岡の人と、横浜の人とで作ってます。なにからなにまで自分でやりたいタチなので、あとの2人には、アドバースをもらう程度ですけど。

編 スタッフ同士が離れていると、やりとりが大変でしょう?

哲 そうですね。でも、すべて手紙でなんとかやってますよ。

編 なるほど。手紙なら、安上がりだし、お互いの時間を束縛しませんからね。

哲 ええ。

編 第一作目が88年発表の『かなちゃんのすごろくポン』ですが、随分と可愛い名前前のゲームですね?

哲 それ以前に『悪霊の街』というアドベンチャーゲームを作ったんですけど、かなパックとしては、それが第一作目です。じつは…、娘のために作ったんです。

編 えっ? すると、この『かなちゃん』というのもしかして…?

編 はい。娘の名前です。

編 さすが! お父さん!

哲 同人サークルっていうと若い人ばかりなんで、なんか年寄っぽくて照れくさいですね(笑)。

どんなに時間がなくても、
やっぱり自分でやりたい!

編 一本のソフトを作る場合の、制作過程を教えてください。

哲 ストーリーを考えて、プログラミグして。プログラムはすぐできるんです。問題はグラフィックなんです。時間はかかるし、思ったように仕上がってこないし…。

『悪霊の街』の場合はというと、まず、アドベンチャーを作ろうと思ってストーリーを設定するんです。

編 『悪霊』という発想はどこから?

哲 どうせ、空想の世界なんだから、なるべく非日常的なものにしようと思ひまして。宇宙に行くというのにもよくあるパターンだし。ということで『悪霊』になったんですけど、どうですか。

編 ウーム。グラフィックのほうは?

哲 『悪霊』ですからねえ。やはり暗い感じにしたいまして。もともとブルー系の色が好きだったんで、ブルーを基調に、自分でコッコツと描きました。苦手ですねえ、グラフィックは。

編 それでも自分で描きたいですか?

哲 そうですね。

編 同人ソフトを作っている人の中には、すべて自分で、という人が多いように

すね。

哲 やっぱ、みな買ってきたソフトよりおもしろいものが作れるノと思って始めているんじゃないんですか？ だからスミからスミまで自分の思いどおりじゃないと気がすまない。私なんかそうですよ（笑）。

編 なるほど。みなわがままなんだ！

哲 そうかもしれません（笑）。

『セクシーメモリー』はアダルトなんですけど、グラフィックをほかの人にやってもらいました。やっぱりいまひとつ満足しないんですよ。

編 アダルトは好きじゃないとか？

哲 そういうわけじゃないんですけど、アダルト主流の傾向に不満はあります。

周りがアダルトばかりなもんで、一度やってみようと思って『セクシーメモリー』を作ったんですけど、そういう作り方に疑問を感じまして…。やっぱり、自分の作りたいものを作っている。作りたいものだけを作っている。

編 いまは、作りたいものだけを作っている。

哲 ハイ、と言いたるところなんです。

構想が頭に浮かんで、いざプログラム、グラフィックとでき上がっていくうちに、違うモノになっているという感じ。でして、なかなか上手くいきませんね。勉強不足もあるんですよ。マシン

語なんかも使いこなせたらと思うんですけど…。

編 やっぱ、時間が足りない？

哲 ええ。FM音源なんかを上手に使うてるソフトを見て、「ああ、使いたいな」とは思うんですけど。勉強する時間がなかなかないんですよ。

編 それじゃあ、思い切って会社を辞めちゃうとか？

哲 いやあ、それは、勘弁してください（笑）。よりいいものを作りたいって気持ちはあるんですけど、あくまでも趣味の部分で留めておきたいんですよ。これを生業にしたら「売れるもの」を作らなくてはいけないとか、いろいろ制約が出てきて、自分自身楽しめなくなると思うんですよ。

編 売れる、売れないは関係ない？

▼なかなかいいアイデアが浮かばない…、と少し煮詰まりぎみの安藤さん。仕事もあるし、いろいろ勉強しなければならないこともあるし。ソフト開発は趣味だそうだが、なかなかツライものがある



哲 あまり気にはしません。それよりアドバイス欲しいですね。あのソフトのここはこうしたほうがいいのか。それを参考に、もっといいものを作りたいですね。

編 いままで作ったなかでいちばん気に入っているソフトは？

哲 そうですねえ、「かなちゃんのごろくポン」は、娘も気に入ってくれて、よく遊んでいますよ。『悪霊の街』なんかは「こんなのつまらない」なんて言われましたけど…。

編 娘さんがいちばんのアドバイザー？

哲 ハハハ、そうですね。一生懸命作ったソフトを簡単に「つまらない」なんて言われるとガッカリしますけど。

編 それはきつい。

哲 でしょう（笑）。

暑々と熱気に負けたコミケ34

編 コミケ、パケットに参加したときの感想は？

哲 最初は、『悪霊の街』を持って行ったんですよ。コミケ34だったかな？ サークルを作る前でしたけど。もうビックリしました。暑いし、若い子ばかりだし…。

パケット1には、『かなちゃんのごろくポン』を出しました。みな仮装したり、写真や音楽を使って派手に宣伝してるんですよ。あのパワーには、ちょっとついていけないようにないですね。オジンですから。

編 そんなことないですよ。ねえ（思わず、横に座していた奥様に同意を求め

▼キッチンと整理された安藤さんの机の上。PC-88ガドンと鎮座している。このハードはソフト開発用でもあり、娘さんのかなちゃんの遊び道具でもあるのだ。うらやましー！



遅れた編集部一同を、優しく迎えてくださった奥様の淑子さんいわく「気はとも若いんですよ。」

哲 まあ、(照れながら)なんにしてもコミケは、若い人にお任せという感じがします。パソコンにはこれから参加しようと思ってますけど、いまは新作が完成したので、それをメインに。

編 ストーリーは？

哲 まだなにも決まっていなくて。どうもアイデア不足で。いろいろほかのソフトを見て参考にしているんですけど。

編 これはいいよ辞表ですね！

哲 いやあー、まいったな(笑)。

編 これからも作りたいものをドンドン作って、かなちゃんを喜ばせてあげてください。

編 やっぱり双六ゲームですか？

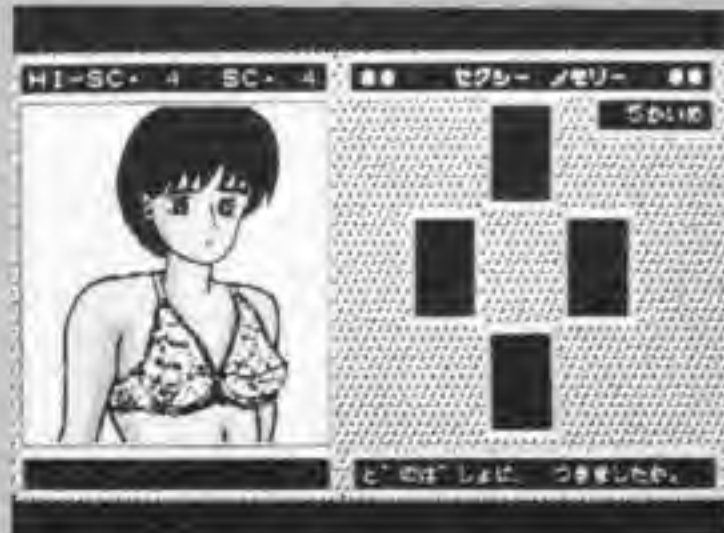
哲 そうですね。「1」よりグラフィックが楽しくなってます。

編 娘さんが喜びそうですね。

哲 ええ。なんとか喜んでやってくれています(笑)。うちのアドバイザーは、ロウルサイですかね。

今度PC-98を使ってロールプレイングを作りたいですね。グラフィックはなるべくコミック的になるだけ楽しいモノを。勉強してFM音源もつけたいですね。あとは時間だけです。

かなパックサークル「ディスコグラフィ」



▲やむにやまれず作った「セクシーメモリー」。アダルト色は強いが、ほかの同人ソフトと比べると、まだまだかわいい。記憶力ゲームだ



▲「MASTER MIND」。単純な数当てゲームだ。いまいち、かなちゃんのウケはよくなかったとか...



▲記念すべき第一作「かなちゃんのすごろくボン」。グラフィックのタッチがぬり絵っぽくて、子供ウケしそうだ



▲双六ゲーム第2弾「かなちゃんのすごろくボン2」。グラフィックの枚数もグンと増え、にぎやかになっている



▲シミュレーション型ロールプレイングゲームの「アフリカトレック」。金鉱を掘り当て、鉱物を売りながらお金を貯めていく



▲「悪魔の街」。主人公の女子大生がふとしたことから悪魔の世界へ迷い込んでしまう...アドベンチャーゲーム第1号！



風光明媚な 広島から 将来性抜群の 実力派同人サークル登場 『OPERATION-L』の スタジオK2

どうにか間に合った。広島といえばカキ。シーズンも終わりを告げようとしている季節の継ぎ目に、ようやく本場の味を賞味することができた。これで今回の取材も大成功だ！ ウー、ム、……ちよっと違うような気がするな。確か、スタジオK2さんの取材に来たんじゃなかったっけ。そうだ、スタッフの佐伯さんが待っているんだ。JR広島駅から西に4つ目の駅で下車し、タクシーをすっ飛ばすこと15分。のどかな丘陵地に佐伯さんのお宅があった。

編集部 (以下、**編**) このあいだ浜松町のパソコンで会いましたよね。東京

佐 (以下、**佐**) そうです。あのパソコンが初めてだったんですよ。あんなに大変だとは思わなかった。

編 最初に同人サークルを作るようになったきっかけを教えてください。

佐 もともと同人誌をやっていたんですよ。同人スタッフにはこの類が多いんですけど、そのほかに映画も作ったり……

編 8ミリですか？

佐 アニメーションビデオです。けど、一本仕上げるのに時間もかかるし、人も大勢使いますよね。セルに色を塗ってくれる人がいなくて。で、大学のとき

きにアニメの同好会を設立したんです。いまはクラブに昇格しましたけど。

編 大学の同好会で同人誌やアニメを？

佐 いえそのほかにもいろいろ。自分でもちよこちよやっていたし、マンガのコピー誌なんかも描いたり……。大学の同好会は、ただだんにアニメーションをやりたいのと、人材確保のために作ったということ。

編 そうですか(かわいそうな後輩さん)。

山田 (以下、**山**) 自分です。ね、小学校時代からの友だちで、中学まではいっしょだったんです。

編 じゃあそのあとは？

山 絵とか、アレとか……(と指をさされたほうには、マンガの単行本がぎっしり詰まった本棚があった)、趣味のほうでつながりあったんですね。

編 絵という、マンガをお描きになるんですか？

山 昔はやってました。

佐 途中で筆を折っちゃったんだよね。

編 それはまたどうして？

山 趣味が別のほうに移ってしまっただけ。マンガではなくなりましたね、油絵を描くようになったんです。

佐 画材なんか一式揃えちゃって、彼、本格的になったんですね。えーと、サークルのかたはもうおひとりいらっしやるそうですか？

佐 その人はちよっと多忙なんで、ここには来られませんでした。音楽を担当

してもらってるんです。

編 やっぱ昔からの知り合い？

佐 そういうわけでもないんですけど、わりと最近ですね。まあ、ソフト作りのために知り合ったというか……。

編 なるほど。次に「スタジオK2」というサークル名の由来を教えてくださいませんか。

佐 ただ単に「ゴロがいい」というか。

編 特別意味はないんですか？

佐 ボクの本名とペンネームのイニシャルに両方Kがつくんですよ。それでK2。山登りにでも行くかとひやかされますけど(笑)。

**記念すべき第一作
結果はまずまず！**

編 これまでは同人誌とかアニメーションを主に作ってこられたんですね。またどうして同人ソフトを作るように。

佐 コンピュータ・アニメをやってみようと思いついて。ちよっとそのとき友だちがですね、PC-8001の中古をボクに売りつけまして、それも本体だけ。それからですね、パソコンに触るようになったのは、初めは某ポコムなんか投稿したりしてましたが、いやあーボツくらいでした。

編 よく投稿とかされたんですか？

佐 パラパラパラ……。

編 いちばん最初にソフトを作られたのはどのくらい前ですか？

佐 えーっと、2年くらい前でしようか。

編 そのソフトは？

佐 『OPERATION・L』のバージョン1です。

編 完成したのはいつごろですか？

佐 一昨年の夏かな。やっぱり3〜4カ月くらいかかったと思いますが。

編 山田さんも制作に加わってらっしゃったんですか？

山 いえ、ぼくはまだ。

佐 ダム工事に行ってたんだよね。2カ月ほど連絡取れなかったから。

山 仕事が忙しいもので。

編 山田さんはどのようなお仕事を？

山 建築関係です。

佐 いろいろと謎の多い男なんですよ。

編 そうなんです（真面目な絵に描いたような人だけ）。話は変わりますが、『OPERATION・L』は即売

会などには出されませんでしたか？

佐 じつはですね、ボクが主宰で即売会をいくつか開いてるんです。主宰者だと、どうにかパソコン用の電源を確保

できるんじゃないかと。それで当日ハードを持ち込んだわけなんですけど、

なんせ忙しくて。午後からやっとセッティングできるようになったというのが現状です。

編 反響はどうでしたか？ 記念すべき一作目のお披露目というわけですけど。

佐 あとでね、とんでもないものを見つけてしまつて……決してバグとはいわなかった。一生懸命バージョンアップ版

を出しますから、とお詫びしたんですけど。結局いまのいまで出ませんでした。

佐 結局いまのいまで出ませんでした。



▲サークル責任者の佐伯さん。優しい口調で話されるので、電話では最初女性かと勘違いしてしまつた。ご自分で同好会を作ったり、即売会を開いたり大車輪の活躍

編 そのときの価格はいくらくらい？

佐 700円だったかな。

編 このソフトのバージョンアップ版は1,380円でしたよね。価格680円分の

内容の差みたいなものは……？

佐 確かにありましたね。

編 ゲーム内容は基本的には同じ？

佐 基本フォーマットは同じです。戦闘シーンのアニメーション・グラフィックは同じものを使っていますが、あとは全部と替えました。

編 編集部一同驚いてるんですよ。最初から同人ベースであそこまでできるもんかと……。

佐 いざというときは、どこかに売り込みに行くかな（笑）。

編 パソコンでアニメーションっていうのは、ハード的にいろいろ制約を受けるんじゃないですか？

佐 最初は圧縮とかないにしてもなかったの、それだけでディスク一枚になつ

てしましましたね。

編 一作目からアニメーションあり、音声合成ありですから、意気込みは相当なものがあったとか。

佐 ボク、アニメーション好きですから。佐伯さんのベースになっているのは、やはりアニメーションなんですか？

佐 そうです。

編 その媒体がいまはコンピュータというわけですね。

佐 個人でできますしね。

編 なるほど。スタッフのかたは現在3名です。開発するうえで、仕事を

スタッフ同士分担してるんですか？

佐 いえ。みんな成り行きで。でも今度の作品、シミュレーションなんですけど、分担制にしてみようかと思つてま

す。BASICでプログラムを組んでもらつて、ボクがマシン語に落とし

編 グラフィックはみなさんでお描きになるんですか？

佐 一応ボクが。

編 山田さんは、次回作のキャラクターデザインなどはされないんですか？

山 ボクの描くものが、そういうものに合わないんですよ。

編 そうなんです。スタッフのみなさん社会人でいらつしやるから、3人揃つてミーティングなんてなかなかで

きないんじゃないですか？

佐 そう、ないですね。ボクがいちばん身動きが取れるんで、バイクで持ち回

りしてますけど。

編 佐伯さんは、同人誌と同人ソフトの

両方をやつてらつしやつたわけですが、それぞれの良い面、悪い面を挙げ

てもらえますか？

佐 同人ソフトのほうは、製造コストが安いので、再生利用ができますよね。それに通販なんか注文がきてからデ

ィスクを買えばいいでしょ。売る側としては安心ですよ。その点、同人誌の場



▲サークルスタッフの山田さん。もの静かだが、佐伯さんの話によると謎の多い人物とか……。シミュレーションゲームが大のお気に入り



▲2人で開発中の画面をジッとにらむ。「このキャラクターの色はさあ……」「それよりこっちをいじったほうが!」と、会話にも熱がおびてくる

ね。でもうちはマニュアルをつけるの
で、似たようなもんですけど。
編 そうですね。あのマニュアルに描か
れているマンガは?
佐 ボクが描きました。紙があるとう
しても手が動いちゃうんですよ。や
り紙には紙のよさがあるとか……。
編 フム。これからの予定ですが、東京
のコミケには参加されないんですか?
佐 夏には参加しようと思ってます。
編 でもこちらからだ、旅費だけか
なりの額いっちゃいますね。
佐 そうでもないですよ。必ず夜行で
きますからね。

「スタジオK2のウリは」 やはりアニメーションです

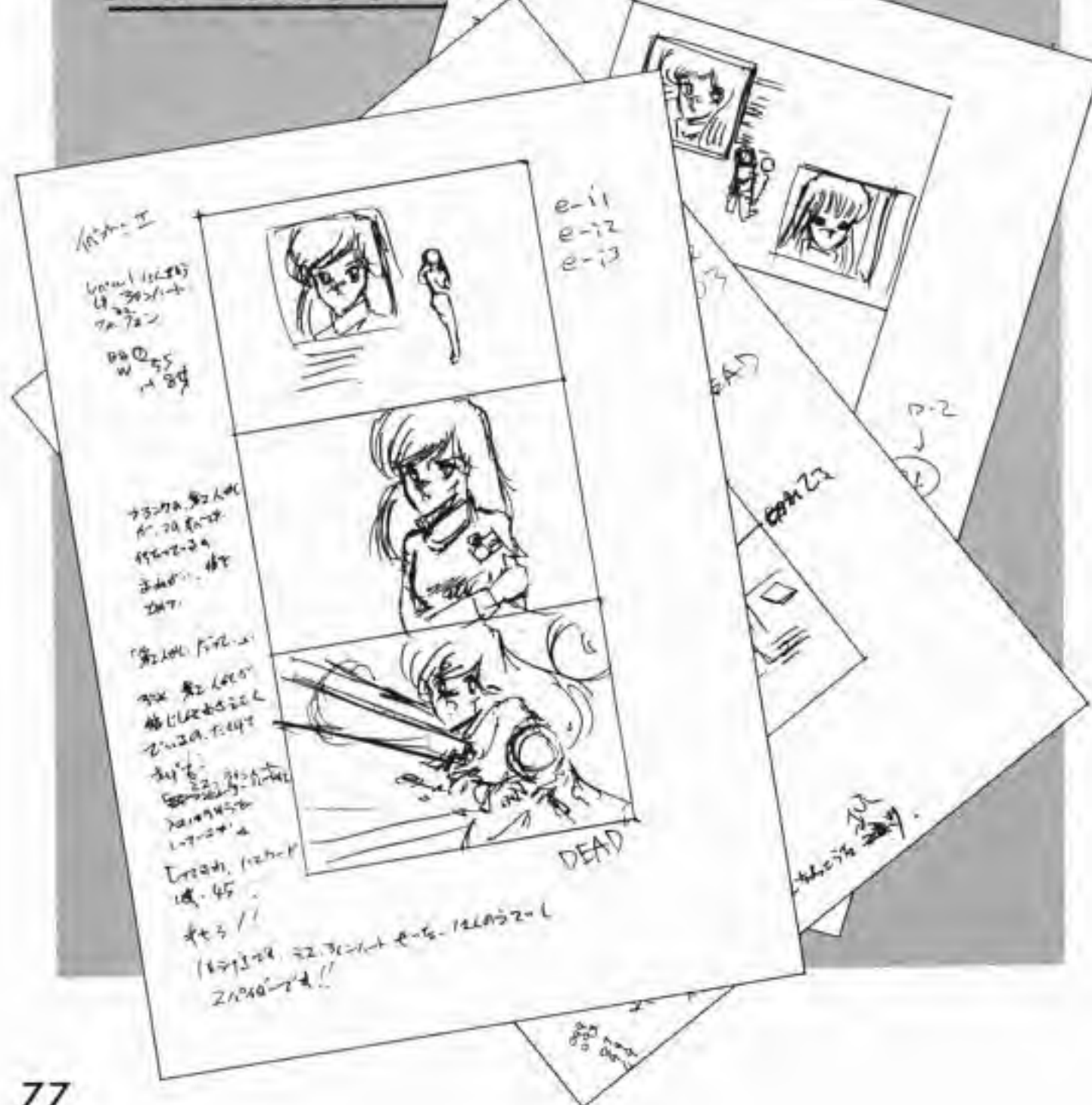
編 『OPERATION-L』はジャ
ンル分けていくと、3Dのアクション
アドベンチャーになるんですか?
佐 どうでしょうね。じつさい、ボクも
どれにしたらいいかわからなくて(笑)。
編 第一作目のゲームの設定を、アクシ
ョンアドベンチャーにもつてきたのは、
どうしてですか?
佐 あるゲームに影響されました。
編 シナリオはご自分で?
佐 そうです。同人誌にそれっぽい小説
をいくつか書いてたんです。そのなか
のひとつを使って作りました。
編 ご自分で書かれたシナリオをアニメ

編 いまのところ活動のメインは関西?
佐 そうですね、かなり賑やかですけど。
編 会場の雰囲気はどうですか? 開場
前に長蛇の列ができて、午前中にはほ
とんどのものが売れてしまう。一種フ
イーバーのような感覚ってないですか。
佐 まあ、東京のパソケットにはびっく
りしました。自分でも即売会を3回開
いたんですよ、広島ですけれど。地方
の場合、お客さんの入りにすごく波が
あるんです。1回目は結構よくて、こ
りやいけるかなと思ったんですよ。で
も2回目は雨が降っちゃって、ぜんぜ
んお客さんがこない。3回目はやめた
ほうがいいかな、とビクビクしながら
開いたら、今度は入りすぎて困ってし
まった。なんなんだろうね、あれは。

ーシヨ映画にするって、感じてすね。
佐 それに近いものがあります。
編 そして、次回作なんですけどやはり
シミュレーションでいくんですか。
佐 えーとその、ちよつと延びそうなん
ですよ。人工知能じゃなくて、人工
無能のほうを先にやってみようかと思
ってるんです。ほんとに無能になっち
やうんじゃないかと心配してるん
です(笑)。
編 アニメーションを入れますか?
佐 もちろん。
編 「スタジオK2」のウリはやはりア

ニメーションということですか?
佐 そうなりますね。
編 それでは最後に、これから同人ソフ
トを作ってみたいな、と思ってる読
者のかたにアドバイスをお願いできま
すか。
佐 いい参考書を見つけてください。
編 それはプログラムに関してですか?
佐 というより、自分に合ったという意
味です。これがいちばんいい。
編 フム。どうもありがとうございます。
した。これからもびっくりするような
ソフトを期待しています。

これが『OPERATION-L』の 設定資料だ!!



'89コミックマーケット

おもしろ特派員レポート

35



Part.1

まずは コミックマーケット 冒険の書

午前5時。人影もまばらなJR有楽町駅に降り立つ。……まだ眠い。そんなぼくを横目に、カート(注1)を持って走り去る女の子たちや、コミケカタログ(注2)を持ってタクシー乗り場へ急ぐヤローなどがいて、駅前結構騒々しい。なんともうここからコミケの匂いが漂っているではないか。一瞬イヤな予感が頭をかすめたが、気にせずタクシーに乗り込み、一路晴海の国際見本市会場へと向かった。すでに会場には、泣きだくなるくらいたくさんの方が並んでいた。相変わらずコミケの朝は早い。開場の9時半までまだ3時間以上もあるのに、もうこの人の列に加わらなくてはならないのか……。グッスン。気を取り直してコミケカタログを開き、取材先のチェックを入れ始めた瞬間だった。「ラジオ体操第一ヨイッ」という声とともに、200人くらいの人たちが一斉に立ち上がり、なんとラジオ体操を始めたのだ。噂には聞いていたが、これがコミケ名物「早朝ラジオ体操(注3)」なのか?…恐怖だ。

一般参加者の待合室用にあてられた東館(通称ガメラ館)で、待つこと数時間。予定時刻ピッタリに開場。会場全体が一気に熱気を帯びてくる。紙袋を手に、目的のサークルに向かってかけ出す人、友だちとの再会を喜ぶ女の子など、お客さんを見ているだけでも楽しくなってしまう。

この賑やかさは、高校のときの学園祭のそれに近いような気がする。

全国各地から集まったサークルが出品している同人ソフトのブースは、新館2Fだった。息を切らしてたどり着いたそこは、すでに異様なまでに盛り上がり過ぎていた。今回参加しているサークル数は100を超えている。この次にはどのくらいまで増えているか見当もつかない。

それにしてもみんな熱心に作品を見ているな。同人ソフトは同人誌と違って、手に取ってその中身が見られるわけではないので、サークルのスタッフも自分たちのソフトのPRに必死だ。お客さんの間を泳ぐようにして、各サークルのブースをのぞいてみると、ゲームの画面写真やCGに使われた原画を飾ったりして、みんなうまく宣伝している。なかでもよく目にして笑えたのが、「ごめんなさい!今回は落ちました」という紙切れだった(注4)。初期のパッケージ(注5)なんかは、ディスクとソフトタイトルを書いてた画用紙だけ。ゲームの内容などは全然わからないから、お客さんもとおりあえず買ってみるしかない。そんな状況だった



▲今年の春コミもよく晴れた。スタッフもお客さんも、老若男女を問わず、ワイワイガヤガヤ、みんな元気がいい

から、いまのこの宣伝方法は買い手にとってもうれしいかぎりだ。

しかし、なんと会場内を見渡してみると、この同人ソフトサークルの数には驚く。それに、同人ソフトが置かれているすぐそばでは、アーケードゲームやファミコンの攻略本、ゲームミュージック集まで出されている。初めてコミケにやってきた人は、きつとこの圧倒的なパワーに、軽いカルチャーショックを受けるんじゃないだろうか。

そろそろおながすいてきたな、って時間になると、持ってきたソフトが売れ切れてしまった、なんてサークルが出てきた。完売したところでは歓声と拍手がわき起こっている。まだ開場してから2時間くらいしかたっていないのに……。またまた驚き！ だけど、それも当然かもしれない。この辺りを歩いているお客さんの両手には、ソフトがギッシリ詰まった紙袋がさげられている。どのサークルもなかなか売れ行きがいいみたいだ。でも、ちょっと悲しいのは、ここには女の子がいない。コミケの客層の80%は女性のはずなのに、どうしてここにはステロタイプのオタッキー（注6）ばかりが群生しているのだ？

取材をしながら会場内を歩いていると、サークルのスタッフが、仲間同士楽しそ



うに話し合っている声が聞こえてくる。

そこにちよっぴり地方色が出ていたりして、同人ソフトの広がりや全国的であるのを感じられる。最近では、東京近郊のサークルより、地方のほうが勢いがあつたりする（注7）。

パソコンが以前に比べると数段身近になってきたいま、ユーザーはVSOの市販ソフトをプレイするだけでは満足しなくなってきた。みんな遊びたいものを作る。また、それをプレイした人がそれ以上のソフトを作る。こうして優秀な同人サークルがたくさん誕生する。同人ソフト界の未来は明るい！ のかもしれないと思いつつ、目はコスプレの女の子を追いかけてしまふのであった。

Part.2

'89 同人ソフト トレンド

「同人ソフト'89トレンド」と題し、当日出展していた、たくさんさんの同人ソフトサークルを取材したレポート結果を報告しよう。

まず、'89年春コミのジャンル別傾向として目立ったのは、アドベンチャーゲームが非常に多かったこと。いわゆる美少女を主人公にしたものが多く、キャラクターの質（ようするにカワイイか、カワ

「PC-88のアドベンチャーどうですか？」
「あー、ボクFM-7なんですけど……」



▲同人ソフトは同人誌と違って、その場で内容が見られないだけに、みんな買うときの目は真剣。「ウーン、もうひと回りしてから決めよう」

イクないか）によって、その売れ行きは大きく左右されるみたいだ。アドベンチャーゲームのさまざまな要素の中で、重要な位置を占めるグラフィックの質は、どのサークルも確実に向上してきている。もちろん、グラフィックツールやマウスなどを使得って描くパターンが主流だが、カラスキヤナで取り込むなどしているサークルも増えてきた。同人スタッフもどんどん新技術を取り入れて頑張っているようだ。

ストーリーの内容は、殺人事件の謎に挑む探偵物語あり、娯楽大作のSF映画っぽいものありと、多種にわたっているが、やはりいちばん多いのは美少女・学園アドルトアドベンチャーだ。これは、同人ソフトの王道といったところかもしれない。

さて、二番目に多かったのはカードやパズルを使ったテーブルゲームだ。カードを使ったソフトは昔からあるけれど、同人ソフトの場合、いろいろと趣向が凝らされていておもしろい。こちらもちろん？ 美少女が登場する。プレイヤーが勝つと美少女が一枚ずつ服を脱いでいく、というものが主流。パズルゲームもまた同様だ。人気が出る出ないは、これ

【コミケ用語解説】

注1…オバタリアンが買い物の際よく使用する、はた迷惑な手押し車。しかし、オバタリアンに「カート」と言っても意味は通じない。

注2…コミックマーケットに参加しているサークル一覧が掲載されているちよつと分厚い冊子。どのサークルがどのブースに出展しているかも、これがあればひと目でわかる。

注3…ここに来る人たちは、あまり外でスポーツをするタイプではない。エアロビクスをするには体力がないし、ストレッチをするには体が硬すぎる。昔から馴れ親しんだ「ラジオ体操」がいちばん性に合っているようだ。

注4…同人サークル界では、ソフト開発が即売会までに間に合わなかったことを「落ちた」という。中には、春、夏連続してこの紙を貼っていたサークルもあった。

注5…同人ソフトだけを集めた即売会。

注6…銀縁のメガネをかけて、ジーンズメイトで買ったGパンの裾を7cm幅で折り曲げ、ちよつと洒落た紙袋を持ち、髪にヘアリキッドをぶちまければ、キミもオタッキーになれる。

注7…首都圏より、関西方面の同人サークルのほうが勢いを感じる。とくに、「ユニークス」の危ない魅力は相変わらずスゴイ。

注8…意外と早く同人界に現れたX68000。呼び名が「ベケロク」、「ロクハチケ」とバラバラなことからもその新参度がうかがえる。



▶コミケでは小銭を用意したほうが得！ おつりをもらつてる時間も、ここではもつたいたないのだ

またグラフィックの描き手次第だ。

その他、シューティングやロールプレイングゲーム、CG集なども出てはいるが、本数的にはかなり少ない。シューティングやロールプレイングは、制作に時間がかかるし、技術的にも難しいので手をつけるサークルが少ないようだ。CG集の場合、CG自体が珍しいものではなく、同じ値段だったらゲームを買ったほうが得ということとで人気がなくなってきたみたいだ。

さて、それでは機種別に見てみるとどうだろうか？

まず結果から言うと、やはり圧倒的にNECのPC-88シリーズ用のソフトが多かった。この機種はホビー用というイメージが強いし、ハードの値段も手ごろなことからユーザー数もかなり多いので、当然といえるかもしれない。また最近では、アドベンチャーゲームなどの移植のしやすさもあってか、PC-98シリーズ用のソフトもかなり増えてきている。

しかし注目の的は、なんといってもシヤープのX68000用の同人ソフトである。すでに同人界にもX68000(注8)の波は押し寄せているのだ。それほど凝った内容のソフトはまだ出ていないが、ゲームをするにはいまのところこれ

以上のハードは望めないだけに、これから先どんな新作が出てくるだろう。

その他、FM-7やX1用のソフトも細細とではあるが、生きのびているようだ。今回のビックリさんは、MAC用のソフトを売っていたサークル。アドベンチャーゲームを10枚作ってきて、そのうち8枚は売れたそうだから驚き。とにかく、ほとんどの機種が登場する同人ソフトであった。

アドバイス

コミケで失敗しないための3カ条 (同人ソフト購入編)

1. 自分の欲しいソフトの機種名をハッキリ相手に告げよう。PC-88用のソフトが欲しいのに、PC-98用のをもらつてもしょうがないもんね。
2. サークルのスタッフとコミュニケーションをとろう。売っているソフトの内容は、宣伝しているポップだけではわからないし、仲良くなれば次回作の情報なんかも教えてくれる。そんなに怖い人たちがいないって！
3. いざソフトを買う！ っていうときには、付属しているマニュアルかエンベロープに、そのサークルの連絡先がちゃんと書かれているかをチェックしよう。うまく作動しなかったり、バグがあったとき、サークルに連絡できないと、いつまでも壊れたままのソフトを持っていなければならぬからね。
4. 購入時間を短縮するため、なるべく小銭を用意しよう。



まだまだあるよ!! 番外編

同人ソフト

『NEW SOFT WATCHING』のコーナーで、同人ソフトの紹介がすべて終わってしまったと思った諸君、キミはア・マ・イノさらに、日本のソフトをご覧にいれよう。モノクロの画面写真なので、グラフィックの細かい部分を、みんなに伝えることはできないけれど、そこは「ひとことコメント」を読んで、ソフトの内容をイメージしてほしい。では、まだまだ続く同人ソフトのコーナー。キミたちのウレシイ悲鳴が聞こえてきそうだ!



コンサートを楽しむはずが...

悪霊の街

by かなパックサークル

PC-88SR以降

AVG

800円



ひとことコメント

千葉の駅前から突如、悪霊の世界に引きずり込まれるという設定のAVG。

18歳の佳奈ちゃんが、安藤哲也（この人、ソフトの作者）のライブを観にいこうと、千葉県からコンサート会場に向かっていったときのことだ。突然あたりが光り、彼女は気を失ってしまう。気がつくそこは岩山の中。なんと悪霊につかまり、見知らぬ世界につれていかれたみたいなのだ。果たして悪霊の世界から抜け出せるのだろうか。

マニュアルによると、岩山の世界、廃墟の世界を経て、最後には悪霊の世界から脱け出せるはずなんだけど…。慎重にやらないと永久に岩山を彷徨いかねない。マップピングは欠かせないぞ。

それと、最後までたどり着くと、ムフフの「おまけCG」が見られるよ。



▲▶ コンサートを楽しみにしていたのに、突然悪霊の世界へ迷い込んだ佳奈ちゃん

女子高生が大活躍の電腦コミック

ANGELS

by Softteam G.CREATE

PC-88SR以降

AVG

1,000円



ひとことコメント

ある日の夕方、女子高生のせりかは帰り道に、近所の幼稚園児あやちゃんに会った。しばらく話をしていると、そこにスクールバスがやってきた。あやちゃんは「じゃあね」と言いながらバスに乗って行ってしまったのだ。せりかはふと考え込んでしまう。「夕方で、家が目の前だというのに、またバスに乗るなんて。ひょっとして誘拐…。さあたいへん。心配になった彼女は、バスを探そうとするのだが…。

コマンドはあるんだけど、選べる場面が少ない。さらにコマンドをひとつ選ぶと、どんどん画面チェンジしてストーリーが展開していく。舞台設定も、コマンド選択の方法も形はAVGだけど、内容的には電腦コミックといえるタイプだ。あやちゃん救出の物語をコミック感覚で味わえる。マニュアルもコミックっぽい作りになっているぞ。



▲彼女とおしゃべりしていたあやちゃんだが、このあと何者かに連れ去られてしまう。早く助け出さなければ！

女の子の下着でやる「UNO」!

Inner Space

by Meta Dyne

PC-88SR以降

テーブルゲーム

800円



ひとことコメント

3～4年前に、大流行したカードゲーム「UNO」を、女の子の下着でやっちゃおうというソフト。

画面左の女の子が着ている下着と同じ種類か、同じ色のカードを捨てていき、手持ちのカードを早くなくしたほうが勝ち。ゲームは4人で行ない、うち3人はコンピュータが受け持つ。カードの色は6種類。下着の種類は約20種類（よく似たのがあるので正確に数えきれなかった）。さらに、次のプレイヤーに2枚カードを取らせたりする役札が5種類ある。ひと勝負勝つごとに、他人の残りカードの点が加算され、点数に応じて女の子が脱いてくれる。

ゲーム自体は「UNO」を受けついでいるので、楽しさは保証つき。女の子の下着が変わるのを眺めながら、エンジョイしたい。ただ、カードの絵が小さくて下着の形の違いがわかりにくいのが少し残念だ。



▲女の子の下着と同じ形か、同じ色の札を出せばいい。やり方は「UNO」と同じだが、やっぱり数字よりこっちのほうがいいネ
▶WILDだ。このときは、どの札を捨ててもよく、色も変更できる。残りの札をよく見て決めよう

4つのゲーム+αの福袋ソフト

SSG GAME SPECIAL

by SSG

PC-88SR以降

その他

1,000円



ひとことコメント

パズル、カード、カーレース、ブロック崩し、ミュージック集とバラエティに富んだソフト。

いちばん頭を使うのが「パズル」。女の子のCGを完成させる15ゲームだ。設定により黒い部分を動かすか、パーツを動かすか選択できるのがうれしい。トランプ好きの人には「カード」。手札を21に近づけるブラックジャックだ。勝ち進むごとに女の子が服を一枚ずつ脱いでくれる。でもH度はいまひとつだ。

カーレースは、ジグザグコースをいかに速く進むか競うタイプ。シフトを押すとかなりスピードアップするぞ。いちばん難しいのが「ブロック崩し」。これがクリアできればかなりのゲーマーだ。

付録のミュージック集もオススメ。ソフトに使われる30曲弱が解説とともに楽しめる。曲作りで苦勞してる人にはきつと参考になるはずだ。



▲女の子相手に「ブラックジャック」！
▶3×3の「パズル」。黒（blank）を動かすか、パーツを動かすか選べる



勝ち抜きバトルRPGソフト登場

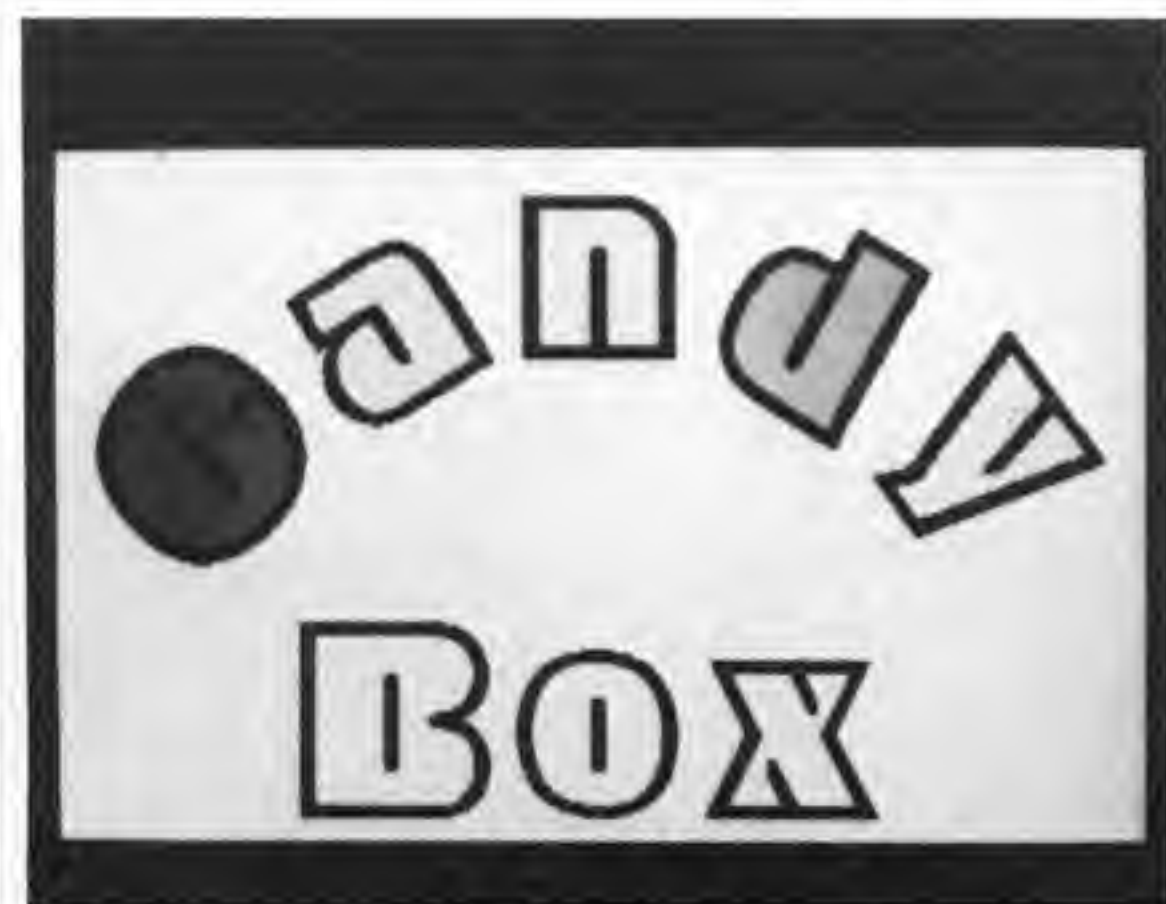
Candy Box III

by System Pink

PC-88SR以降

RPG

1,100円



ひとことコメント

CG集だった「Candy Box I、II」が「III」になってCGを生かしたバトルソフトに変身した。

2018年、終末戦争を生き残った者たちによって世紀末覇者武会が開かれることになった。キミは主人公のミティとなって戦わなければならない。対戦相手は、ミネア、高速機動隊員・ふえあれでいZ子、スーパーナースKの3人。いずれも強豪だ。

戦いは、するどい突き、低めのスイングなど、7種類の攻撃法をうまく使いわけながら進めていく。相手にダメージを与え、パワーを0にしたら次の相手と対戦だ。

ダメージを受けるごとに、CGが変化し、服が破れたり、引き裂かれる姿が見える仕組みだ。他のソフトのように1枚ずつ脱いでいくのとは、ひと味違った感覚がエンジョイできるぞ。



▲なかなか激しく、また色っぽいバトルシーンだ。両者ともかなりのダメージ！果たしてどちらが生き残るか…？

▶コマンド1の「上からの振りおろし」がキマった！ふえあれでいZ子をもう少しで倒せそうだ

"スピード"に勝てばHが見れる!

とどのつまりの(H)DISK

by SOFT HOUSE TODO

PC-98(2HD)、PC-88SR以降、MSX2

テーブル

1,800円



ひとことコメント

はっきり言って、『とどのつまりの(H)DISK』というソフト名がすべてを表している。つまり、女の子の服を脱いだ姿を見るためのものなのだ。

ただし、服を脱がすためには、トランプの「スピードゲーム」に勝ち進まなければならない。場に出ているカードに続く数字の札を出し合い（たとえば5なら4または6）、手持ちの札を早くなくしたほうが勝ちというルールだ。対戦相手は10人のカワイコちゃん。1ゲーム勝つと、1枚ずつじゃなく景気よく全部脱いでくれ、また次の人とお手合わせ。3人目からはワレメちゃんが見えたりするし、7人目からの最後の3人はとくにかわいい。

勝つためのコツは、アセらず正確にキーを押すこと。ミスタッチしている間にコンピュータ側がどんどん札を出してしまうのだ。



▲場（中央の2枚）に出ている数字の前後の札が出せる。早い者勝ちだノ

▶やったーノさあ脱いでもらおうか



暴走コンピュータ衛星に急行せよ

NOCTURNE

by SYSTEM BOYS

PC-98・88、X1、MZ-2500シリーズ

AVG

800円



ひとことコメント

システムポリスのノアがヒロインのSFアドベンチャー。

コンピュータ衛星アトラスの人工知能キングに異常が発生し暴走。システムエンジニアのノアは、事故処理の依頼を受け、さっそくアトラスに向かった。が、アトラスに近づくとキングがいきなり攻撃を仕掛けてきたのだ。スターシップが被弾し、命からがら近くのコロニーに退避。たよりになるのは、パートナーであり、アドバイザーでもある腕時計型ロボットのアレイだけ。果たしてキングの暴走を止めることができるのだろうか。

アドベンチャーというと、推理ものとか探偵ものなんかが多いけど、宇宙人が出てくるような宇宙近未来ものという設定はSFファンにとってはうれしい。画面がモノクロなのも50~60年代のSFチックなムードで悪くない。メッセージがもう少し速く出てくれると、もっといいんだけど。



▲宇宙人のマスターに聞けば、何か教えてくれるかもしれない
▶やっとのことで本部に連絡がついた。新しいシップがくるぞ

パーツを動かしてヌードを完成!

PUZZLESHOCK

by SoFTware工房 乱

PC-88SR以降

パズルゲーム

1,000円



ひとことコメント

女の子のヌードを完成させていくパズルゲームだ。パズル画面は、モノクロで表示され、タイムが0になるまでに完成させると、グラフィックがカラーになり、ヌードが鮮明に。そして次の画面にチャレンジだ。最初は、3×3パーツでスタートだが、しだいに4×4、6×6と難易度がエスカレート。しかも、はじめに完成図が示されないで、どれがどのパーツかなかなかわかりにくいのだ。

とはいっても、HELPキーを押すとどのパーツがどこか番号で表示されるし、タイムが0になっても、その面だけは続けてプレイできるので(残念ながらカラー画面は見えないけど)、恐れるに足らず。ヌードを拝むために頑張るのだ。

最後にひとこと言わせてもらえば、パーツを動かすときの反応が、やや遅いのが気になる。



▲できあがりのグラフィックが一度も出てこないのが難しい!

▶完成させると、ごほうびに(?)カラー画面でヌードを拝めるぞ

カードを合わせてH画面を見るぞ

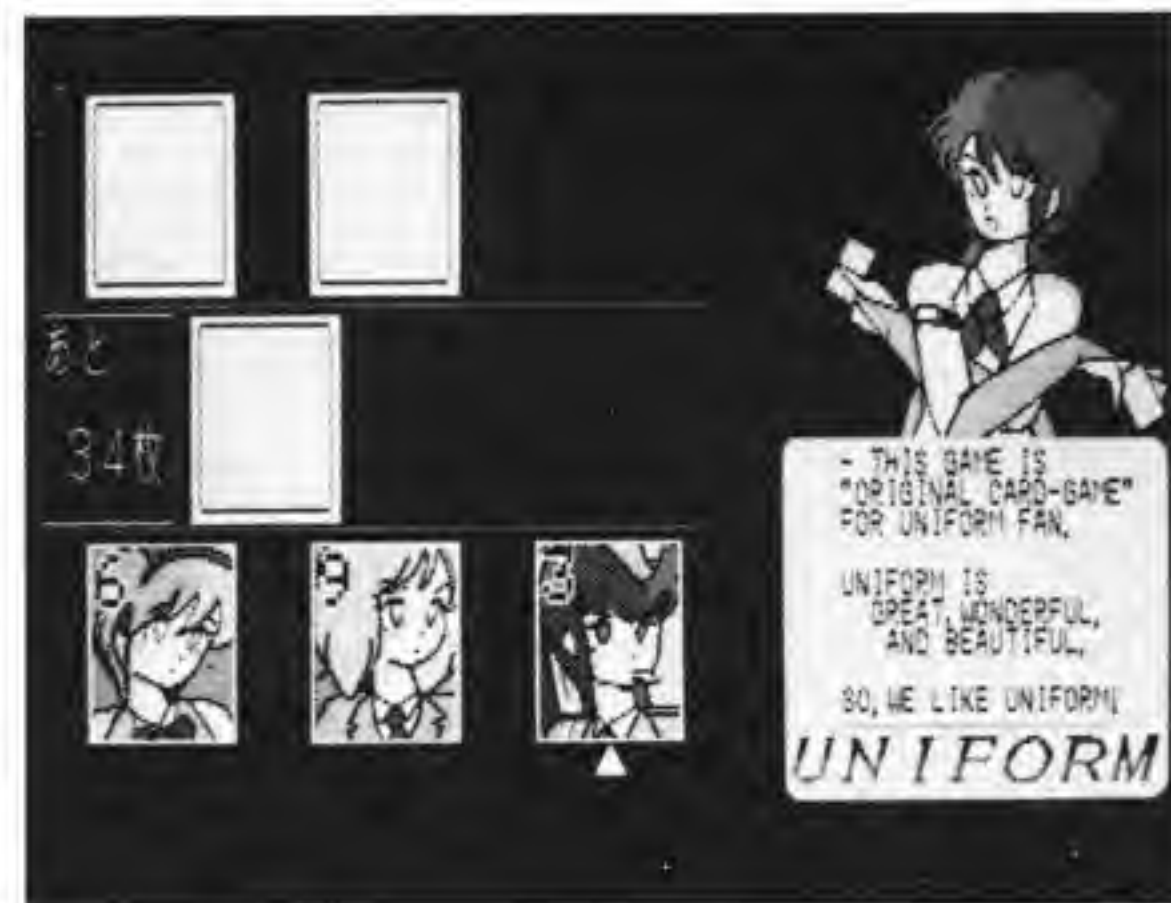
UNIFORM

by 美少女倶楽部

PC-88SR以降

テーブルゲーム

1,300円



ひとことコメント

このゲームは、同じカードを3枚集めて、女の子のドキドキ画面を見ちゃおうという、同人ソフトではすっかりおなじみの内容。しかし、単純ながら結構ムキにならせてくれる。集めるカードの絵は、パニーガールや看護婦さんなど、制服の女の子がズラリ9人。これらのほかに、相手の手札をすべて捨てさせられる、“ATTACK”、自分と相手の手札を交換できる“CHANGE”、の2つがあるが、自分の手札がそろっているときに“CHANGE”がきたりすることもあるので要注意。勝ったときのボーナスグラフィックだが、女の子のかわいさH度は保証付き。ただしゲームに負けると、どんどん前のグラフィックに戻ってしまう。こうなれば「婦警さんを集めるんだー!」「何くそっ!看護婦さんのパワーを見ろーっ!」、なんて叫びながら、カワイイ女のコとの勝負にのめり込んで勝ち進むしかないよね。



▲ボーナスグラフィック。これは看護婦さんのHだよ♡

▶こんなカワイイ子が脱いじゃって…
…ウレシイ……

Down Soft Mail BOX



みんなから寄せられたメッセージ&イラストの紹介ページだ！ 下は12歳から上は53歳までのたくさんのハガキを見て、今さらながら同人ソフトの人気の高さに驚かされた編集部なのであった。



★私は「エレインソフト」さんの「えろていっくまじかるとりっぷ」がよかった。一本しか同人ソフトをプレイしたことはないのですが、アソコンで熟考して選んだので、十分満足できる一本でした。

そもそも、同人ソフトに何を期待するか、やはり♥♥だと思えます。商業用ソフトでは、制限があつて出せないようなもの、プレイしていて欲求不満にならず、私達が本当にプレイしたいソフト、それを自由に作り出せる各サークルさんには頭が下がります。その中でも「エレインソフト」さんの一本は、グラフィック、ストーリーともに、値段の割に十分満足できました。

(愛知県 澤田利英 31歳)

1コママンガを書いてくたのは、東京都のフォボスくん18歳男の人がシブイぜ!!



♡…女の子の表情が何ともいえない♡♡♡ 熊本県のSHI・Nくん



ウッこい子と一緒に風呂に入りたい♡ 茨城県の伊坂哲哉くん17歳



⑤♥である、ないにかかわらず、最近の同人ソフトはグラフィックが本当にきれいだよね。

★とにかくアニメファン(?)の自分としてはゲーム性はどうでもいいので、Hな絵をもっといっぱいきわどく描いてほしい。

それと、SLG以外は全然できないので(ユニークスの「いこちゃん」やパースソフトの「ぼくは漫研」もとけなかった)のでヒントか答えを教えてほしいなあー、もっともっとゲームを簡単にしてほしい。ついでにPC-88以外のソフトをもっとPC-98にも移植してくれると嬉しい。

(千葉県 幸城羅無陀 25歳)

⑥いろいろご要望が多いみたいですが、ようするに羅無陀さんは♥なのね。♥に関してはこんな意見も……

★同人ソフトは最近あんまりおもしろくない。まあ本業ではないから時間もかけられないんだろうけど、でも女の子の服を脱がすだけのゲームはもういいんじゃないかな。なくっちゃさみしいけど……ゲーム自体に力を入れてほしい。グラフィックだけじゃなくてね。

ひとつ質問! 編集部にもいえることかもしれないけど、サークル内に女性がいる場合、打ち合わせ(Hなソフト)は、気まずくないのでしょうか? 古い人間なのか? ぼくは、でも女性がいるサークルなんてほとんどないか!?

(埼玉県 かもかもん 21歳)

⑦編集部内の打ち合わせに関しては、気まずいなんてことは決してありません。ゲームをプレイするときも女性のほうが

これでバッチリ情報確認!! Doujin Soft

同人ソフト 早わかり INDEX

※掲載ゲームのメディアはすべてディスク版です。

サークル名	ソフト名	ジャンル	機種名	価格	ひとことコメント	P
暗黒媒体ソフトウェアズ	銀河大海賊物語外伝 I	AD	PC-98シリーズ	1,700円	アニメ映画並みのグラフィック!	18
ECE-SOFTWARE FACTORY	LONG NIGHT 2	O	PC-88SR以降	1,200円	クイズを解いて女の心を脱かせちゃおう!	41
EXCEL SOFT	SWEET RESIDENT	R	PC-88SR以降	700円	魔女にとらわれた4人のお姫様を助け出せ!	64
XYZA II	Mental-Toughness	R	PC-88SR以降	1,300円	戦闘方法がジャンケンというファンタジーRPG	43
SSG	FERILL	P	PC-88SR以降	1,200円	フラッピータイプのパズルゲーム	25
	SSG GAME SPECIAL	O	PC-88SR以降	1,000円	アクション、パズルなど、いろいろ楽しめる	83
Eternal Champion Software	TINY WASP	R	PC-88SR以降	1,200円	3-D迷路が超ムズかしいRPG!	38
	Vampire	R	PC-88SR以降	1,200円	美女吸血鬼と戦うファンタジーRPG	39
エレインソフト	私を春スキーに連れてって他2本	AD	PC-98・88シリーズ	未定	アダルトアドベンチャーの新作が3本。発売時期は残念ながら未定	61
ENDLESS DREAM 98	イミテーションワールド2	R	PC-98VM以降	1,500円	最近流行のジャンケンRPG	44
かなバックサークル	アフリカトレック Ver. 2.0	R	PC-98シリーズ	1,000円	シミュレーション型RPG	42
	悪霊の街	AD	PC-88SR以降	800円	悪霊の世界に迷い込んだ佳奈ちゃんはい?	81
環境研	あやちゃんすうふれっくすII なつきさんふるばわあ	AD	PC-88SR以降	2,000円	超カワイイ、ユニークADV!	54
ぐるーぷR204	MELT DOWN	A	PC-88シリーズ	1,000円	グOディウス型シューティングゲーム	26
X<クロス>	Block Stocker Ver. 2.0	A	X68000	1,000円	ちまたで人気のテOリス風アクションパズル	29
FLip FLoP Factory	バトルインディアンボーカー	R	MSX2	1,000円	トランプで勝負しながら進むオモシロRPG	47
G・M・S企画	ジャンケンボン ver 1.5	O	PC-98シリーズ	1,400円	野球拳で勝つと女の心がだんだん脱いで...	45
Studio System Down	食商戦三国史	S	PC-88SR以降	1,000円	な、なんと千葉県のある町を舞台にしたシミュレーションだ	57
System Pink	Candy Box III	R	PC-88SR以降	1,100円	勝っても負けても女の心が脱いじゃうぞ	83
SYSTEM BOYS	SEA SIDE AVENUE	AD	PC-88、X1シリーズ	1,000円	レーシングゲームとADVがドッキング!	48
	おちゃっぴーPRINCESS	AD	PC-98・88、X1シリーズ	800円	おてんば姫が大活躍のSF-ADV	49
	NOCTURNE	AD	PC-98・88、X1シリーズ、MZ-2500	800円	モノクローム画面が印象的なADV	84
スタジオ K2	OPERATION-L	AD	PC-88SR以降	1,600円	グラフィックがスゴイ! 3-D・ADV	36

INDEXに掲載しているゲームジャンルの略号は次のとおりです。

A⇒アクション AD⇒アドベンチャー R⇒ロールプレイング S⇒シミュレーション P⇒パズル
T⇒テーブル O⇒その他

STUDIO めんたんぴん	だれにでもできるSMごっこ講座 奴有夢	AD	PC-88シリーズ	1,500円	先生になって女子高生を狙うSM-ADVノ	52
	Calっ子 Card	T	PC-88シリーズ	1,000円	ポーカーに勝つと女の心の過激C・Gが	53
全日本同人バイヤー協会	女子高生の運動会	O	PC-88mk II以降	1,200円	女子高生4人組のどたばた運動会	40
SoFTware工房 乱	HUNTER CARD	T	PC-88SR以降	1,000円	ポーカー型カードゲームで5人の女の心と勝負だ	30
	PUZZLE SHOCK	P	PC-88SR以降	1,000円	制限時間内にヌードグラフィックを完成させよう	85
ソフトSOS	放課後	AD	PC-88シリーズ、FM-7・77	1,200円	放課後の学校で彼女を捜し出せ	58
Soft team G・CREATE	うでいりんぱずる	P	PC-88SR以降	800円	美少女いっぱいパズルゲーム	20
	Crystal Blade	AD	PC-88SR以降	1,000円	殺人犯の疑いをかけられた主人公は…	21
	ANGELS	AD	PC-88SR以降	1,000円	スーパー美少女女子高生のせりかちゃんが大活躍ノ	82
SOFT HOUSE 印度人	アルカナイズ	A	PC-88SR以降	800円	君の反射神経がものをいうブロック崩し	56
SOFT HOUSE TODO	みなみのひろしの英語教室	O	PC-98シリーズ	1,800円	超過激グラフィックで英語に強くなろう	16
	桃太郎 Ver 3.0	AD	PC-98シリーズ	1,800円	ユニークでHなRPG風オモシロADV	17
	とどのつまりの(H)DISK	T	PC-98、88SR以降、MSX2	1,800円	カワイイ女の満載のカードゲーム	84
SOFT FORUM	欲しいよポートレイト	T	PC-88シリーズ	1,000円	ブラックジャックで奈緒子ちゃんと勝負だ	63
TSUKKA software	海のむこう	AD	PC-88SR以降	900円	広大なマップとダンジョンがスゴイ、ファンタジーADV	34
	平成元年スペシャル	O	PC-88SR以降	100円	いろいろなゲームが楽しめる、お買い得ソフトだよ	35
CHOCO-PARFAIT	ELFEED	R	PC-88SR以降	5,600円	2人同時プレイ可能なRPG	24
HYPA SOFT	LIME LIGHT ver.3.0	AD	PC-88SR以降	1,400円	心あたまるメルヘンADV	32
	帝王の石	AD	PC-88シリーズ	1,600円	4人の女戦士が魔女と戦うファンタジーADV	33
パースソフト	ぼくは漫研2・Videoの謎	AD	PC-98・88シリーズ	1,200円	前作同様、HいっぱいのADVだよ(98は通販しません)	27
POP Software	Last Piece Part II	AD	PC-98・88シリーズ	1,400円	消えた亜梨沙ちゃんを捜すH-ADV	60
美少女倶楽部	超音戦士バニーちゃん	AD	PC-88SR以降	1,300円	バニーちゃんがまさおこす学園コメディADV	31
	UNIFORM (※通販はver.2です)	T	PC-88SR以降	1,300円	いろんな制服の女の心を脱がせちゃうカードゲーム	85
Brain Four	驚愕のパズル 完璧版	P	PC-88シリーズ	800円	ア○カノイド型ブロック崩し&過激C・Gノ	59
MUGEN LOOP software	Marmalade II	A	PC-88SR以降	800円	じわじわ迫る制限時間タイマー付きパズル	62
Meta Dyné	Inner Space	T	PC-88SR以降	800円	女の心のランジェリーを着替えさせちゃおう	82
めるへんくらぶ	メルヘンクラブ	AD	PC-98・88シリーズ	1,500円	女子大生のHな毎日、きみはどういう一日にする?	46
UJソフト	Ariate	A	PC-98シリーズ	1,000円	スピードが速いブロック崩し	50
	Heiress	P	PC-98シリーズ	800円	パズルとダンジョンの合体ゲームだノ	51
ユニークス	夏のウェルズ 兄弟来日～悪夢の須磨浦海岸～	AD	PC-98・88シリーズ	1,200円	ストーリー、キャラクター、とにかくオモシロいノ	28
RUNTECH soft	THE DRAGON PRINCESS ～美少女に導かれし者～	R	PC-98、88SR以降	1,800円	こ存じ美少女RPGのバージョンアップ版	22
	VIRGIN CLUB	O	PC-98、88SR以降	4,800円 3,400円	4人の女の心と4種類のゲームが楽しめるぞ	23

※表内の価格は、送料込みの価格です。

各ゲームの対応機種シリーズの内容は、次のようになっています。●PC-98シリーズ PC-9801/E/F/M/VF/VM/VX/RX
●PC-88シリーズ PC-8801/mk II/SR/FR/MR/TR/FH/MH/FA/MA/VA ●PC-88SR以降 PC-88SR/FR/MR/TR/FH/MH/FA/MA/VA ●FM-7シリーズ FM-7/NEW7 ●FM-77シリーズ FM-77/L/D/AV ●X1シリーズ X1/D/C/F/turbo I、II、III ●MSX2 MSX2専用

購入方法

お店で買えない同人ソフトは、買い方がちょっとめんどろだが、慣れれば簡単。図解で基本的な方法を教えよう。ただし！ 違う方法をとっているサークルもあるので、92~93ページをよく見て確認してほしい。たのむぜ！！

- 1 欲しいソフトが決定したら、郵便局へ行って、ソフト代+送料の定額小為替を買う。

※定額小為替は100円~2,000円まで100円単位で売ってマス。



これが
定額小為替だっ！

じやあああて

定額小為替証書

01057-429890

<000 000 000 000 00>
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 X Y

100円

見

上記の金額をこの証書の発行の日から2か月以内に郵便局で取り換えてください。
上記の金額を受け取りました。

おとこ
おなまえ

表面の注意書をごらんください。

郵政省

定額小為替払渡票

01057-429890

100円

この書は機械で処理します。汚れたり、破れたりしたら、お返しください。

本

定額小為替金受領証書

01057-429890

100円

料金 10円

発行日 1.5.2
01218

ここは何も書かないでネ

ぴか

①

イラスト
で見る

同人ソフト

2 便せんに大きく
わかりやすい字で

ソフト名 「○△□」
機種 PC-88mkII
メディア 5"2D
住所 〒 _____
氏名 _____
TEL _____

(B)

ボールペンか
ペンを使ってネ
エスピツはダメ!!

左の**(B)**見本
のように、
必要事項を
記入する。



3 **(A)**と**(B)**を封筒に入れてサークル
まで送ってねっ。

※あて名の最後には「～様方、～御中」
を必ず入れること。



発送に時間がかかるので2ヵ月はじっと待とう!

購入先リスト

サークル名・住所	注 意
暗黒媒体ソフトウェアズ 〒005 北海道札幌市南区澄川3条5丁目2-10 伊藤様方	申し込み書
ECE-SOFTWARE FACTORY 〒271 千葉県松戸市三矢小台5-21-25 石井様方	
EXCEL SOFT 〒356 埼玉県川越市下新河岸28-3 佐野様方	7/25まで
XYZAII 〒365 埼玉県所沢市松葉町26-5 松葉ハウス8号 大石様方	
SSG 〒214 神奈川県川崎市多摩区登戸2141 伊藤様方	
Eternal Champion Software 〒101 東京都千代田区神田神保町1-20 駒込様方	
エレイソフ 〒332 埼玉県川口市飯塚3-16-2 PEC内	あて名カード
ENDLESS DREAM 98 〒252 神奈川県綾瀬市早川2980-109 浅海宗利様方	
かなバックサークル 〒284 千葉県四街道市四街道1552 安藤様方	
環境研 〒380 長野県長野市若里512-5 グリーンハイツ若里202号	8/31まで
ぐるーぷR204 〒160 東京都新宿区高田馬場1-21-26	通販せず
X<クロス> 〒167 東京都杉並区井草1-33-21 竹内様方	通販せず
C・M・S企画 〒143 東京都大田区南馬込6-5-8 澤村様方	
Studio System Down 〒260 千葉県千葉市高洲2-6-7-102 島田様方	
System Pink 〒238 神奈川県横須賀市衣笠町457 鈴木様方	
SYSTEM BOYS 〒197 東京都福生市北田園1-22-2 伊藤様方	

※“注意”の欄に記載事項のあるサークルの場合は、このチェックポイントを必ず読んでください！



チェックポイント①

ただいま通販はしてません

下記のサークルは、現在通販を行っていません。どうしても欲しいという人は、往復ハガキなどで問い合わせてみて。

★ぐるーぷR204

★X<クロス>

チェックポイント②

通販は特別期間中のみ

以下のサークルは、本誌発売後の一定期間しか通販を行いません。

7/25まで

★EXCEL SOFT

★Meta Dyne

8/31まで

★環境研

CHECK!!

チェックポイント③

申し込み用紙があります

下記のサークルは、まず62円切手を貼った送信用封筒(自分の住所氏名を明記)を送ってください。折り返し、専用の申し込み用紙が送られてきます。

- ★暗黒媒体ソフトウェアズ
- ★ソフトSOS
- ★ユニークス

チェックポイント④

あて名カードを入れてね

申し込みが多いサークルでは発送を迅速に行うために、あて名カードが³要です。

(5×7cmの紙に自分の〒、住所、氏名を書いて送ってね)

- ★エレインソフト
- ★STUDIOめんだんぴん
- ★Soft team G. CREATE
- ★Meta Dyne(2枚必要)

チェックポイント⑤

通販は一部のソフトだけ

通販はやってるが、一部のソフトだけ、という場合がありますので、注意してください。

- ★UJソフト
「Ariate 1, 2」のみ通販可。
- ★TSUKKA software
「平成元年スペシャル」は、通販不可。

サークル名・住所	注 意
スタジオ K2 〒731-51 広島県佐伯区安芸五日市郵便局私書箱15号	
STUDIO めんだんぴん 〒578 大阪府東大阪市鴻池町2丁目5番17-613号	あて名カード
全日本同人バイヤー協会 〒187 東京都小平市仲町96-18 コーポつちの201号	
SoFTware工房 乱 〒136 東京都江東区南砂5-1-4-307 村田様方	
ソフトSOS 〒331 埼玉県大宮市上小町1196-3	申し込み書
Softteam G.CREATE 〒420 静岡県静岡市沓谷1-2-5 望月様方	あて名カード
SOFT HOUSE 印度人 〒354 埼玉県富士見市水子3059 細谷様方	
SOFT HOUSE TODO 〒321-91 栃木県宇都宮東郵便局内私書箱45号	
SOFT FORUM 〒614 京都府山城八幡郵便局私書箱32号	
TSUKKA software 〒170 東京都豊島区東池袋5-11-9 大塚様方	通販は一部
CHOCO-PARFAIT 〒152 東京都目黒区自由が丘3-14-12 田中様方	
HYPASOFT 〒227 神奈川県横浜市緑区美しが丘3-56-9 鈴木様方	
バースソフト 〒851-01 長崎県長崎市宿町209-3 サンハイツ201号	
POP Software 〒239 神奈川県横須賀市岩戸3-30-18 小島様方	
美少女倶楽部 〒356 埼玉県川越市砂1050-15 澤井様方	
FLip FLoP Factory 〒290 千葉県市原市山木564-29 堀川様方	
Brain Four 〒242 神奈川県大和市中央林間5-17-17 辻様方	
MUGEN LOOP software 〒197 東京都秋川市草花2100-44 弘田様方	
Meta Dyne 〒302 茨城県取手市井野台1-7-29 青柳様方	あて名カード 7/25まで
めるへんくらぶ 〒332 埼玉県川口市飯塚3-16-2 PEC内	
UJソフト 〒307-02 栃木県小山市福良1538 田中様方	通販は一部
ユニークス 〒657 兵庫県神戸市灘区篠原南町1-1-4 森重様方	申し込み書
RUNTECH soft 〒111 東京都台東区浅草郵便局私書箱108号 ユウユウ内	

※各サークルへの問い合わせは、往復ハガキを使って、どうしても聞きたいことがある場合だけにしてくださいね。

お待ちかねソフトプレゼントのページです。
 スケールアップして、プレゼント本数もグーンとアップ！
 クイズに答えてキミのおめあてのソフトを手に入れよう！

ソフト 256本 プレゼント

問題

以下の16枚の写真は、今回紹介しているソフトのオープニング画面。このソフト名をしりとり式に上下左右に読んでいくと、どれかひとつだけゴールへたどりつける。その番号は？ というのが問

題。画面写真の右下の数字は掲載ページ数なので、各ページに明記されているソフト名を参考にして、このクイズを解いてほしいっ！ 本誌をよく読んでくれたキミなら、きっとわかるはずだ。

S → T → A → R → T	 39	 54	 32	 36	G 1 O 2 A 3 L 4
	 58	 50	 84	 21	
	 60	 61	 25	 62	
	 16	 49	 22	 38	

Down Soft

またまたやってまいりました!
今回はドーンと

第2回 クイズ&

応募方法

とじ込みハガキに41円切手を貼り、プレゼントソフトの中から欲しいソフト名、機種名、メディア、クイズの答え(番号)を書いて送ってください。締

め切りは9月30日です。当選者の発表は、ソフトの発送をもってかえさせていただきます。たくさんのご応募お待ちしております。

プレゼントソフト

サークル名	ソフト名	機種名	本数
暗黒媒体ソフトウェアズ	銀河大戦物語外伝 I	PC-98シリーズ	3
ECE-SOFTWARE FACTORY	LONG NIGHT 2	PC-88SR以降	3
EXCEL SOFT	SWEET RESIDENT	PC-88SR以降	8
S S G	FERILL	PC-88SR以降	10
	SSG GAME SPECIAL	PC-88SR以降	10
Eternal Champion Software	TINY WASP	PC-88SR以降	5
	Vampire	PC-88SR以降	5
エレインソフト	私を春スキーに連れてって (※完成版ADVです)	PC-88シリーズ	10
		PC-98シリーズ	10
かなバックサークル	アフリカトレック	PC-98(2HD)	2
	悪霊の街	PC-88SR以降	2
環境研	なつきさんふるばわあ	PC-88SR以降	3
C.M.S企画	ジャンケンポン ver.2.0	PC-98(2DD)	5
System Pink	Candy Box III	PC-88SR以降	5
SYSTEM BOYS	SEA SIDE AVENUE	PC-88シリーズ	1
	おちゃっぴー PRINCESS	PC-98シリーズ	1
		PC-88シリーズ	1
		X1シリーズ	1
	NOCTURNE	PC-98シリーズ PC-88シリーズ X1シリーズ	1 1 1
スタジオ K2	OPERATION-L	PC-88SR以降	5

サークル名	ソフト名	機種名	本数
STUDIO めんたんびん	Galっ子 Card	PC-88シリーズ	5
	SMごっこ講座 奴有夢	PC-88シリーズ	5
SoFTware工房 乱	HUNTER CARD	PC-88SR以降	10
	PUZZLE SHOCK	PC-88SR以降	10
Soft team G.CREATE	Crystal Blade	PC-88SR以降	3
	うでいりんばずる	PC-88SR以降	3
SOFT HOUSE TODO	桃太郎 ver3.0	PC-98(2HD)	2
TSUKKA software	海のむこう+平成元年-	PC-88SR以降	5
HYPA SOFT (※ポスターもあります)	帝王の石 ver3.0	PC-88シリーズ	5
	LIME LIGHT	PC-88SR以降	5
パースソフト	ぼくは漫研2 videoの謎	PC-88シリーズ	10
POP software	Last Piece Part II	PC-98(2DD)	5
		PC-88シリーズ	5
美少女倶楽部	超音戦士バニーちゃん	PC-88SR以降	20
	UNIFORM ver.2 (※バージョンアップ版です)	PC-88SR以降	20
MUGEN LOOP software	Marmalade II	PC-88SR以降	20
めるへんくらぶ	メルヘンクラブ	PC-98(2HD)	10
		PC-88シリーズ	10
UJソフト	Ariate 2	PC-98(2DD)	5
ユニークス	夏のウェルズ 兄弟来日	PC-88シリーズ	1
		PC-98(2HD)	1

SPECIAL THANKS

皆様のご協力に深く感謝いたします。

暗黒媒体ソフトウェアズ

ECE-SOFTWARE FACTORY

EXCEL SOFT

XYZA II

SSG

Eternal Champion Software

エレインソフト

ENDLESS DREAM 98

かなバックサークル

環境研

ぐるーぷR204

X〈クロス〉

C・M・S企画

System Pink

SYSTEM BOYS

スタジオ K2

Studio System Down

STUDIO めんたんぴん

全日本同人バイヤー協会

SoFTware工房 乱

ソフトSOS

Softteam G. CREATE

SOFT HOUSE 印度人

SOFT HOUSE TODO

SOFT FORUM

CHOCO-PARFAIT

TSUKKA software

HYPASOFT

パースソフト

POP Software

美少女倶楽部

Flip Flop Factory

Brain Four

MUGEN LOOP software

Meta Dyne

めるへんくらぶ

UJソフト

ユニークス

RUNTECH soft

●プランニング

●&エディトリアル 株パラダイム

●ディレクション 久保田裕

●コーディネイト 天羽慶一 大島祐子 宮川真奈実

●ライティング 石井一郎 石丸敬治 川島康令

鈴木潤一 砂田幸子 羽生田ユカ

堀良江 正影秀明 南辰真 村上紳

●アートディレクト 岩崎隆介

●レイアウト スクエア ノイエハース

●イラスト 南辰真 (ゆ) (ま)

●プロデュース 金子陽一 岩沢雅之 富永博人

●カバーイラスト TATSUMA MINAMI

●発行 平成元年7月25日 第1刷

●発行所 辰巳出版株式会社 〒160 東京都新宿区新宿5-18-20
電話 03(208)8701(代表)

●編集人 岩沢雅之

●発行人 藤田知之

●印刷所 大日本印刷株式会社

禁無断転載 ©1989 辰巳出版株式会社